

World Tenpin Bowling Association
www.wtba.ws

WORLD TENPIN BOWLING ASSOCIATION

Statuto e Regole di Gioco

(in vigore dal 15 Giugno 2008)

(titolo originale del manuale "World Tenpin Bowling Association –
Statutes and Playing Rules – Effective as of 15 June 2008)
(Traduzione di Silvano Traina – Associato FISB, AA4286, Cat.A)

INDICE

WTBA - Statuto e Regole di Gioco

Capitolo 1: Statuto

- 1.1 Nominativo
- 1.2 Scopi
- 1.3 Lingua Ufficiale
- 1.4 Associazione
- 1.5 Struttura organizzativa
- 1.6 Congresso
- 1.7 Presidio
- 1.8 Riunioni del presidio
- 1.9 Rappresentanti
- 1.10 Anno fiscale
- 1.11 Procedure finanziarie
- 1.12 Campionati del Mondo
- 1.13 Campionati di Zona
- 1.14 Nessuna candidatura – luogo alternato
- 1.15 Tornei Internazionali
- 1.16 Regole per Campionati e Tornei
- 1.17 Regole antidoping
- 1.18 Variazioni
- 1.19 By-laws (procedure operative)
- 1.20 Scioglimento
- 1.21 Revisioni

Capitolo 2: Regole di Gioco Universali

- 2.1 Definizioni del gioco
- 2.2 Stile di gioco
- 2.3 Abbattimento legale dei birilli
- 2.4 Abbattimento illegale dei birilli
- 2.5 Altre condizioni dei birilli
- 2.6 Boccia morta
- 2.7 Bowling su pista sbagliata
- 2.8 Definizione di fallo
- 2.9 Boccia provvisoria
- 2.10 Alterazione della superficie della boccia da Bowling
- 2.11 Gli approcci non devono essere deturpati
- 2.12 Errori di punteggio
- 2.13 Informazioni aggiuntive circa i Tornei

Capitolo 3: Approvazione WTBA dei Tornei Internazionali

- 3.1 Introduzione
- 3.2 Definizione dei Tornei
- 3.3 Eleggibilità
- 3.4 Approvazione tassa di iscrizione
- 3.5 Requisiti per l'approvazione
- 3.6 Procedure per l'approvazione dei Tornei da parte del WTBA
- 3.7 Obblighi e responsabilità
- 3.8 Penalizzazioni
- 3.9 Contestazioni
- 3.10 Procedure di appello

Capitolo 4: Campionati del Mondo. Regole di Principio

- 4.1 Introduzione
- 4.2 Competizioni ufficiali del WTBA
- 4.3 Istanza di ospitare i campionati
- 4.4 Equipaggiamenti
- 4.5 Certificazione di ispezione
- 4.6 Procedure di condizionamento pista
- 4.7 Inviti ed informazioni
- 4.8 Notifica di partecipazione
- 4.9 Eleggibilità
- 4.10 Procedure per le bocce da bowling
- 4.11 Direzione del Torneo
- 4.12 Riunione pre-torneo
- 4.13 Cerimonie
- 4.14 Regole antidoping
- 4.15 Fumo e bevande
- 4.16 Uniforme di gioco - Pubblicità
- 4.17 Stile di gioco
- 4.18 Segnapunti ufficiale
- 4.19 Rivelatore di fallo
- 4.20 Gioco interrotto
- 4.21 Rallentamento del gioco (slow bowling)
- 4.22 Bowling su pista sbagliata
- 4.23 Giocatore ritardatario
- 4.24 Penalizzazione per violazione di regole
- 4.25 Contestazioni
- 4.26 Procedure di appello

Capitolo 5: Campionato del Mondo Dieci Birilli

- 5.1 Introduzione
- 5.2 Pratica
- 5.3 Assegnazione piste
- 5.4 Area dei giocatori
- 5.5 Eventi
- 5.6 Singolo
- 5.7 Doppio
- 5.8 Trio
- 5.9 Squadra
- 5.10 All event
- 5.11 Masters
- 5.12 Sostituzioni
- 5.13 Procedure di parità
- 5.14 Premiazioni
- 5.15 Conservazione dei records

Capitolo 6: Campionato del Mondo Dieci Birilli Giovanile

- 6.1 Introduzione
- 6.2 Pratica
- 6.3 Assegnazione piste
- 6.4 Area dei giocatori
- 6.5 Eventi
- 6.6 Singolo
- 6.7 Doppio
- 6.8 Squadra
- 6.9 All events
- 6.10 Masters
- 6.11 Sostituzioni
- 6.12 Procedure di parità
- 6.13 Premiazioni
- 6.14 Conservazioni dei records

Capitolo 7: Giochi Mondiali

- 7.1 Introduzione
- 7.2 Data e luogo
- 7.3 Eleggibilità
- 7.4 Passaporto IF
- 7.5 Delegato tecnico di collegamento
- 7.6 Certificazione del centro di bowling
- 7.7 Direzione del torneo
- 7.8 Formato del torneo
- 7.9 Premiazioni
- 7.10 Regole aggiuntive

Capitolo 8: Giochi Regionali e Altri Giochi Globali

- 8.1 Introduzione
- 8.2 Revisione di conti
- 8.3 Certificazione del centro bowling
- 8.4 Direzione del torneo
- 8.5 Regole aggiuntive

Capitolo 9. Specifiche della pista

- 9.1 Introduzione
- 9.2 Costruzione
- 9.3 Approcci
- 9.4 Linea di fallo e strumento di rilevazione di fallo
- 9.5 Lunghezza e larghezza
- 9.6 Superficie
- 9.7 Segni e disegni
- 9.8 Area birilli
- 9.9 Apparecchiatura posizionamento birilli
- 9.10 Requisiti per il condizionamento delle piste

Capitolo 10: Specifiche dei birillo

- 10.1 Introduzione
- 10.2 Materiale
- 10.3 Peso
- 10.4 Rifinitura
- 10.5 Disegno e dimensioni
- 10.6 Manutenzione

Capitolo 11: Specifiche della boccia

- 11.1 Introduzione
- 11.2 Segni di identificazione
- 11.3 Materiale
- 11.4 Superficie
- 11.5 Peso e dimensioni
- 11.6 Durezza
- 11.7 Pulizia
- 11.8 Dispositivi
- 11.9 Aiuti meccanici
- 11.10 Tappi, disegni e logo
- 11.11 Specifiche di fabbricazione
- 11.12 Specifiche di foratura
- 11.13 Bilanciamento
- 11.14 Specifiche che devono essere misurate nei luoghi del torneo
- 11.15 GLOSSARIO

Introduzione

La Federazione Internazionale Bocciofila (FIQ) è stata fondata in Amburgo (Germania) il 27 Gennaio 1952, per promuovere nel mondo intero l'interesse amatoriale del bowling a nove e dieci birilli, e la fratellanza internazionale, con competizioni mondiali e di zona, e competizioni tra giocatori di bowling di differenti Nazioni.

La FIQ controlla due separate discipline associative conosciute come "World Tenpin Bowling Association" (WTBA) e "World Ninepin Bowling Association" (WNBA).

La World Tenpin Bowling Association della FIQ è stata creata per servire lo sport amatoriale del bowling a dieci birilli in tutto il mondo. Il suo mandato, perciò, è aumentare i principi promozionali e sportivi del FIQ, ed inoltre servire lo sport adottando norme ed equipaggiamenti uniformi per i suoi tornei, od ogni altro torneo che approvasse, in tal modo dando un esempio d'uniformità del gioco.

L'FIQ estende l'associazione nel WTBA ad una sola organizzazione per Nazione. Perciò, ogni riferimento in questo testo a "associazione nazionale" o "rappresentanza di un paese", tecnicamente, si riferisce alla Federazione Associata della Nazione.

Campionati e Tornei

I Capitoli 2, 4, 5, 6, 7, 9, 10 e 11 di queste regole devono predominare durante i campionati condotti dal World Tenpin Bowling Association (WTBA).

Per i Campionati di Zona dovranno prevalere i Capitoli 2, 9, 10 e 11.

Per i tornei internazionali approvati dal WTBA si applicheranno le regole dei Capitoli 2, 3, 9, 10 e 11.

Per i giochi Mondiali, i Giochi regionali e gli altri Giochi Globali riapplicheranno le regole dei Capitoli 2, 8, 9, 10 e 11.

Equipaggiamento

Tutti i tornei a dieci birilli approvati dal WTBA devono essere condotti con equipaggiamenti e prodotti, che sono stati certificati da una apparecchiatura di prova ufficiale del WTBA per conformarsi con le specifiche del WTBA. Tale approvazione è soggetta e contingente dopo l'esame di laboratorio, procedure di prova, e pagamento degli onorari stabiliti dal Presidio del WTBA.

Al momento, i mezzi della USBC (United States Bowling Association) a Grendale, Wisconsin, (USA) sono le sole apparecchiature di prova ufficiali del WTBA.

Altre organizzazioni possono far domanda e ricevere tale status ufficiale, sottoponendo dettagliate, soddisfacenti informazioni al Presidio de WTBA, dichiarando che le apparecchiature di prova usate, si conformano con i requisiti del WTBA.

1. STATUTO

1.1 Denominazione e Sede

1.1.1 Questa organizzazione sarà conosciuta come World Tenpin Bowling Association della Federation Internazionale des Quillers, da ora in poi riferita come WTBA e FQI (Associazione Mondiale Dieci Birilli della Federazione internazionale Bocciofili).

1.1.2 La sua sede principale sarà nella nazione e città dove risiede il Presidente, a meno che sia deciso diversamente dal Presidio.

1.2 Scopi

1.2.1 Incoraggiare ulteriore interesse nel bowling dieci birilli in conformità con gli Statuti del FQI.

1.2.2 Condurre, per le sue Federazioni associate:

- a) Un Campionato Mondiale Dieci Birilli maschile, ogni due anni
- b) Un Campionato Mondiale Dieci Birilli femminile, ogni due anni
- c) Un Campionato Mondiale Dieci Birilli giovanile, ogni due anni
- d) Tornei, Eventi e Campionati come altrimenti deciso dal Congresso WTBA

1.2.3 Richiedere alle sue Zone di condurre, ogni quattro (4) anni, almeno un torneo per i suoi membri nelle rispettive Zone.

1.2.4 Concedere approvazione per tornei di bowling dieci birilli, specialmente a quegli eventi internazionali che prevedono iscrizioni da differenti Zone, che si conformano alle norme ed ai principi del WTBA.

1.2.5 Riconoscere l'autorità del movimento Olimpico, e sostenere i principi fondamentali, le regole e le procedure operative del Comitato Olimpico Internazionale.

1.3 Lingue Ufficiali

1.3.1 Nelle riunioni la lingua ufficiale sarà l'**inglese**, e ci sarà una traduzione in **spagnolo**. I costi relativi alla traduzione saranno pagati dal WTBA. Si adotterà la lingua inglese quando potrebbero esserci differenti interpretazioni.

1.3.2 Statuti e regole saranno pubblicati in **inglese**.

1.3.3 Ciascuna Zona può decidere quale lingua dovrà prevalere nell'interpretazione dei suoi Statuti.

1.4 Associazione

- 1.4.1 L'associazione al WTBA includerà tutte le Federazioni Nazionali, che sono state ammesse dal FIQ come membri del WTBA. L'associazione può essere provvisoria, ordinaria o associativa.
- 1.4.2 Diritti dei membri ordinari:
- a) Partecipare alle riunioni del WTBA in conformità alle clausole stabilite, proporre mozioni e presentare proposte elettorali. Durante la riunione WTBA ciascuna federazione membro ha diritto ad un voto.
 - b) Partecipare a tutte le attività WTBA.
 - c) Permettere ai singoli giocatori di avere più di una affiliazione in una federazione nazionale che sia membro del WTBA.
 - d) Appellarsi al Presidio in caso di controversie
 - e) Ricevere informazioni aggiornate circa importanti procedimenti WTBA
 - f) Esibire distintivi di associato del WTBA nelle sue disposizioni e corrispondenze.
- 1.4.3 Membri provvisori o associati hanno gli stessi diritti dei membri ordinari, eccetto il diritto di voto alle riunioni del WTBA o alle riunioni di Zona.
- 1.4.4 I membri sospesi hanno gli stessi diritti dei membri ordinari, eccetto il diritto di voto alle riunioni del WTBA o alle riunioni di Zona, e non possono partecipare a nessuna attività del WTBA o Zona.
- 1.4.5 Obblighi degli affiliati
- a. Aderire alla Costituzione del WTBA e alle sue Regole di gioco, nonché alle decise prese dal Congresso del WTBA e dal Presidio.
 - b. Formulare i propri Statuti in modo tale che essi non siano in contraddizione con gli Statuti FIQ e/o lo Statuto del WTBA, e dalle Norme e Regole di Gioco del WTBA.
 - c. Aderire alle linee di condotta sportive ed a principi di correttezza durante gli eventi internazionali.
 - d. Corrispondere prontamente le rette che sono state stabilite dal WTBA e dalle sue Zone.
 - e. Le rette d'affiliazione devono essere pagate in pieno al FIQ alla WTBA ed alle sue Zone per aver diritto al voto durante il Congresso, e per partecipare ai tornei condotti dal WTBA.
 - f. Fornire prontamente tutte al WTBA e alle Zone sospensioni di ogni membro individuale.
 - g. Dare prontamente tali informazioni se richieste dal WTBA.
 - h. Informare immediatamente il Segretario generale del WTBA di tutti i cambi di indirizzo dei rappresentanti.
 - i. Incoraggiare amichevoli relazioni tra i membri del WTBA.
 - j. Adottare una regola che assoggetti ciascun dei membri individuali alla giurisdizione del WTBA.
 - k. Evitare contatti sportivi d'ogni genere, ufficiali o no, con Federazioni sportive oppure atleti di Nazioni, che seguano politiche di discriminazione razziale.

- 1.4.6 Su raccomandazione del Presidio, il Congresso del WTBA, ha la facoltà, di volta in volta, di stabilire l'importo delle quote che le Federazioni affiliate devono corrispondere
- 1.4.7 Il Presidio può rivedere tutte le questioni relative alla prosecuzione del riconoscimento di ogni membro e può prendere tale azione se la ritiene appropriata. Nella circostanza che il Presidio raccomandasse la cessazione dell'affiliazione, la questione sarà sottoposta al Congresso del FIQ per la decisione finale.
- 1.4.8 Risoluzione delle controversie (esclusa l'eleggibilità)
- a) Per i tornei condotti dalla WTBA o dalla Zona, le controversie saranno risolte come descritto nel Capitolo 4, con la decisione finale della Giuria di Appello.
 - b) Per i tornei approvati dalla WTBA o dalla Zona, le controversie saranno risolte come descritto nel Capitolo 3, con la decisione finale del Presidio della WTBA.
- 1.4.9 Per questioni di eleggibilità e altre controversie non sollevate per decisioni inerenti i tornei
- a) Tali dispute saranno risolte dopo aver sottomesso appello scritto al Presidente del WTBA
 - b) Se fosse richiesto un ulteriore appello, esso dovrà essere presentato, al Presidio del WTBA, per iscritto, entro 30 giorni dalla ricezione della decisione del Presidente
 - c) Se fosse richiesto un ulteriore appello, esso deve essere presentato, al Presidio del FIQ, per iscritto, entro 30 giorni dalla ricezione della decisione del Presidente del WTBA, per la decisione finale.
 - d) Non ci potrà essere appello alla decisione finale, in seguito alla decisione adottata dall'organismo preposto di ultima istanza, ne nasceranno, poi, pretese di inizio di controversie private.

1.5 **Struttura Organizzativa**

- 1.5.1 Come previsto dall' Articolo III dello Statuto del FIQ, il WTBA sarà diviso in tre (3) Zone geografiche. La Zona Americana, la Zona Asiatica, la Zona Europea.
- 1.5.2 La associazione alla Zona Americana, include le Federazioni membro della FIQ che sponsorizzano il bowling dieci birilli nelle Americhe e le isole adiacenti, altrimenti conosciute come Emisfero Ovest.
- 1.5.3 La Zona Asiatica abbraccia tutte le Federazioni membro della FIQ, che sponsorizzano il bowling dieci birilli, che confinano a Nord con l'Artico, a Sud con l'Australia e Nuova Zelanda, a Est con la costa Ovest del continente Americano, con l'eccezione delle Hawaii, inclusa nella Zona Americana, ed a Nord-Ovest con il continente Europeo ed a Sud-Ovest con la costa Est del continente Africano ed il Madagascar.

- 1.5.4 La Zona Europea abbraccia tutte le Federazioni membro del FIQ, che sponsorizzano il bowling dieci birilli , del continente Europeo, le Isole Britanniche, Israele, Nord Africa, Sud Africa e le isole del Nord Atlantico.
- 1.5.5 Ogni cambiamento alla regola 1.5.1 – 4, sarà risolto dalla FIQ, in congiunzione con le Zone interessate, e la decisione registrata in questo articolo 1.5-
- 1.5.6 Gli obiettivi delle Zone sono:
a) Sostenere gli sforzi della FIQ e del WTBA.
b) Promuovere buona volontà internazionale con Tornei entro le Zone
c) Altrimenti stimolare interesse e sviluppare il bowling dieci birilli.
- 1.5.7 Diritti delle Zone:
a) Stabilire le quote per contribuire al finanziamento delle loro attività, come autorizzato dal loro Congresso.
b) Stabilire norme speciali per la loro attività, a condizione che esse non siano in contrasto con le regole del FIQ e del WTBA.

1.6 Congresso

- 1.6.1 Il Congresso rappresenta l'organo di gestione e sarà composto da Delegati (rappresentanti) provenienti da ciascuna Federazione Affiliata.
- 1.6.2 Le sue decisioni saranno impegnative in tutte le Zone e per tutte le Federazioni Associate, e possono essere alterate solo dal Congresso.
- 1.6.3 L'autorità del Congresso (e pertanto del WTBA) non si estende agli affari interni di ciascuna Federazione Associata.
- 1.6.4. Una Federazione Affiliata può essere rappresentata ad un Congresso del WTBA da un massimo di quattro (4) delegati, solo uno dei quali con diritto di voto. I nomi dei delegati devono essere specificati al Segretario Generale WTBA per iscritto con il nome della Federazione cui essi rappresentano e il documento deve essere firmato da un rappresentante autorizzato della Federazione Affiliata. Il delegato votante manterrà il suo status di elettore sino al successivo Congresso, oppure sino a che un successore sia in tempo utile nominato dalla sua rispettiva Federazione.
- 1.6.5 Una Federazione Associata che non possa essere rappresentata al Congresso può dare la sua delega ad un'altra Federazione.
Ciascuna Federazione sarà eleggibile di un solo voto di delega.
In tutti i casi, l'autorità di delega scritta deve essere sottoposta al Presidente in presenza del Congresso, per la validità, prima che essa possa essere esercitata.
Tale delega deve essere sottoposta per iscritto, dichiarante il nome della Federazione cui il voto è trasferito e firmata da un Rappresentante autorizzato della Federazione. In caso di emergenza la delega può essere accettata con un voto del Congresso.
- 1.6.6 Un membro del Presidio può votare solo se rappresenta una Federazione.

- 1.6.7 Una federazione membro deve essere in regola con le quote di associazione FIQ, WTBA, e Zona, per essere eleggibile al voto ed alla parola.
- 1.6.8 Il quorum sarà di un terzo (1/3) delle Federazioni membro includendo i voti per delega.
- 1.6.9 La votazione in ciascun Congresso sarà sulla base di un voto per Federazione mostrando la tessera di delegato, a meno che sia richiesto il voto segreto dalla maggioranza dei delegati.
- 1.6.10 Una maggioranza semplice determinerà le decisioni del Congresso eccetto come stabilito nella regola 1.18 e 1.20. Per maggioranza si intende un numero di voti, che sia superiore al numero totale di tutti gli altri voti scrutinati.
- 1.6.11 Gli ospiti possono partecipare ai lavori solo se invitati dal Presidente, oppure dall'approvazione maggioritaria del Congresso.
- 1.6.12 Il Congresso sarà tenuto ogni due (2) anni, e la data coinciderà con Campionato mondiale WTBA di bowling dieci birilli, oppure
- a) Quando richiesto dal Congresso
 - b) Quando richiesto dal Presidente con l'approvazione del Presidio
 - b) Quando richiesto dal Presidio
 - c) Quando richiesto dal Presidente dopo aver ricevuto una richiesta scritta di almeno un terzo (1/3) dei membri di ciascuna Zona.
- 1-6-13 La richiesta di ospitare un Congresso dovrà includere come minimo una garanzia scritta per le seguenti spese:
- a) Sale di riunione per il Congresso, Presidio e sale per i congressisti.
 - b) Servizio di traduzione per riunioni di Congresso e di Presidio (vedere 1.3.1)
 - c) Tecnici e i necessari equipaggiamenti per registrare le riunioni e provvedere servizi audio/visivi per il Congresso/i.
 - d) Pranzi per i membri del Presidio (due giorni)
 - e) Pranzi per i congressisti
 - f) Colazioni antimeridiane e pomeridiane durante le riunioni del Presidio e del Congresso/i.
- 1.6.14 Il Presidente richiederà al Segretario Generale di dare almeno tre (3) mesi di preavviso per le riunioni straordinarie e quattro (4) mesi di preavviso per le riunioni regolari.
- 1.6.15 Solo le Federazioni Associate, il Presidio delle Zone geografiche del WTBA specificato nel punto 1.5.1, ed il Presidio del WTBA hanno facoltà di presentare proposte su cui si pronuncerà il Congresso. Proposte di emendamenti saranno sottomesse al Segretario Generale almeno tre (3) mesi prima del Congresso ordinario.
- 1.6.16 Il Segretario Generale sottoporrà l'ordine del giorno della riunione alle Federazioni Associate almeno due (2) mesi prima dello svolgimento del Congresso. Insieme all'ordine del giorno saranno inviati i seguenti documenti:

- a) Il rapporto del Presidente
- b) Il rapporto del Segretario Generale
- c) Il rapporto di altri Rappresentanti
- d) Il rapporto finanziario
- e) Le proposte del Presidio
- f) Le proposte delle Federazioni Associate.

1.6.17 Solo le proposte sottoposte a tempo debito saranno considerate a meno che il Congresso non decida, con maggioranza di due terzi (2/3) che le altre questioni sono da considerare ragioni di emergenza.

1.6.18 L'ordine del giorno per il Congresso biennale deve includere:

- a) L'apertura della riunione.
- b) Nomina del Presidente e del Segretario della riunione
- c) Appello, Convalida delle deleghe e la determinazione dei diritti di voto.
- d) Adozione dei verbali del precedente Congresso
- e) Rapporto del Presidente e del Segretario Generale.
- f) Rapporti dei Comitati
- g) Rapporti dei Membri del Presidio eletti dalle Zone.
- h) Affari insoluti
- i) Bilancio finanziario e Rapporto dei Revisori dei Conti.
- j) Approvazione del Bilancio e conteggio dei Profitti e Perdite e rapporti dei Revisori dei Conti.
- l) Sessione Legislativa
- m) Nuovi Affari
- n) Proiezioni Finanziarie e Decisione sui contributi.
- o) Elezioni (se dovute)
 - Presidente
 - Primo Vice Presidente
 - Secondo Vice Presidente
 - Due revisori e due supplenti
- p) Selezione della Federazione ospitante .
- q) Chiusura della riunione.

1.6.19 Il sommario dei verbali di ciascuna riunione WTBA sarà preparato dal Segretario Generale per l'analisi e l'approvazione del Presidente e/o dal Presidente di turno entro due (2) mesi, dopo di che si procederà alla distribuzione del verbale alle Federazioni Associate ed ai membri del Presidio del WTBA.

1.6.20 Tutti gli emendamenti adottati e le nuove norme diverranno effettive all'inizio del nuovo anno di esercizio a meno che non sia disposto diversamente.

1.7 Presidio

- 1.7.1. Il Presidio sarà il gruppo esecutivo e direttivo del WTBA. Consisterà di nove (9) persone quali:
- a). Il Presidente
 - b.) Il Primo Vice Presidente
 - c). Il Secondo Vice Presidente
 - d). Il Presidente di ciascuna delle tre Zone. Ciascuna Zona eleggerà un sostituto qualora il suo Presidente non possa esercitare.
 - e) Un Delegato per ciascuna delle tre Zone. Ciascuna Zona eleggerà un alternato se il suo Delegato non può esercitare.
- 1.7.2 Il posto vacante del Primo Vice Presidente sarà occupato dal Secondo Vice Presidente. Il posto vacante del Secondo Vice Presidente sarà assegnato con elezione nel seguente Congresso. Nell'interim la posizione rimarrà scoperta.
- 1.7.3 Il Segretario generale del WTBA sarà membro di diritto Presidio con solo diritto di parola.
- 1.7.4 Le decisioni del Presidio saranno prese a maggioranza semplice. A parità di voti le mozioni saranno rigettate.
- 1.7.5 Il quorum consiste in quattro membri del Presidio, che rappresentino almeno due Zone.
- 1.7.6 I membri del Presidio del WTBA non potranno nella loro capacità ufficiale, né personalmente, in nessuna maniera rimanere finanziariamente coinvolti nella produzione industriale o vendita di equipaggiamenti di bowling, tranne che per dovere previsto dagli Statuti e Regole del WTBA. Individui impiegati o lavoranti come ufficiali onorari di una organizzazione membro saranno esenti, a condizione che i loro compiti siano solo volti a beneficio delle loro organizzazioni membro e non a scopo personale.
Le organizzazioni di Zona devono anche avere requisiti simili per i loro membri del Presidio.

1.8 Riunioni di Presidio

- 1.8.1 Il Presidio si riunirà almeno ogni anno e più frequentemente quando ritenuto necessario dal Presidente, o da almeno quattro (4) membri del Presidio. E' possibile una votazione via e-mail o via posta ordinaria a discrezione del Presidente, è anche possibile predisporre un voto in tele conferenza,
- 1.8.2 Il Presidente richiederà al Segretario Generale di notificare almeno con tre (3) mesi di anticipo la riunione del Presidio a tutti i membri del Presidio. Tale notifica dovrà specificare la data, l'ora, il luogo del proposto incontro del Presidio, ed inoltre inviterà i membri del comitato e delle Federazioni membro di sottomettere proposte che il Presidio considererà.

- 1.8.3 Alla ricezione della notifica della riunione, tutti i membri del Presidio, entro due (2) mesi, faranno sapere al Segretario Generale la loro intenzione alla partecipazione.
- 1.8.4 I dettagli di ogni proposta, sia essi presentati dai membri del Presidio sia presentati dalle Federazioni membro, dovranno pervenire al Segretario Generale almeno un (1) mese prima la preventivata data della riunione del Presidio.
- 1.8.5 Il Segretario Generale preparerà l'ordine del giorno da distribuire ai membri del Presidio. Essa dovrà loro pervenire almeno due (2) settimane prima la preventivata data della riunione del Presidio.
- 1.8.6 Ogni proposta sul tavolo della riunione del Presidio, e per la quale dovuta notifica è stata data, sarà vagliata solo dopo che a maggioranza semplice si decida di discuterla.
- 1.8.7 L'ordine del giorno o il regolare ordine di lavoro dell'incontro del Presidio sarà come segue:
- a) Apertura
 - b) Adozione dell'ordine del giorno
 - c) Verbali dell'incontro precedente.
 - d) Rapporti
 - e) Affari insoluti
 - f) Nuovi affari
 - g) Questioni finanziarie
 - h) Riunioni future
 - i) Chiusura
- 1.8.8 Il Presidente del FIQ ed il Presidente Onorario del WTBA possono partecipare alla riunione ed avranno diritto di parola ma non di voto.
- 1.8.9 I membri del Comitato WTBA possono essere invitati dal Presidente del WTBA a partecipare alla riunione ed avranno diritto di parola ma non di voto.
- 1.8.10 Ospiti possono partecipare alla riunione solo su invito del Presidente WTBA e dopo la approvazione maggioritaria del Presidio
- 1.8.11 Il Presidio può annullare ogni riunione, per riunirsi in Sessione Esecutiva, per considerare questioni di sensibile natura che coinvolgano persone che non siano anche membri del Presidio.
Una mozione a maggioranza semplice è richiesta per andare alla Sessione Esecutiva.
Solo i membri con diritto di voto possono partecipare, comunque, possono essere presenti il Segretario, e traduttori. I verbali della sezione esecutiva saranno distribuite ai membri del Presidio e saranno letti letto e processati nella Sessione Esecutiva.

1.9 Dirigenti

- 1.9.1 L'incarico di Presidente, di Primo Vice Presidente e di Secondo Vice Presidente inizierà trenta (30) giorni dopo la loro elezione, e continuerà sino a trenta (30) giorni dopo il secondo Congresso biennale che ha seguito la loro elezione (un incarico di circa quattro (4) anni).
- 1.9.2 L'incarico di Segretario Generale inizierà trenta (30) giorni dopo la conferma del Presidio e continuerà trenta (30) giorni dopo il secondo Congresso biennale che ha seguito la sua nomina.
- 1.9.3 L'incarico del Presidente del Comitato e dei membri del Comitato e di altri incaricati inizierà nei tempi indicati dalla nomina e continuerà sino a nuova decisione del Presidente e conferma del Presidio.
- 1.9.4. Doveri del Presidente
- a) Il Presidente sarà il dirigente capo esecutivo e tesoriere Egli presiederà tutte le riunioni del Congresso del WTBA e del Presidio a meno che egli non nomini un Presidente del giorno a presiedere ogni parte di tale riunione.
 - b) Nominerà il Segretario Generale con l'approvazione del Presidio
 - c) Concorde il Presidio, egli nominerà ogni consigliere o incaricato che egli riterrà necessario.
 - d) Il Presidente inoltre normalmente rappresenterà il WTBA in ogni questione legale, ma sia egli impedito da farlo, egli può essere rappresentato dal Vice Presidente.
- 1.9.5 Il Primo Vice Presidente sarà il Presidente del WTBA in caso che assenza, morte, menomazione, dimissione, incapacità o per ogni altra ragione, fosse impedito permanentemente Presidente a compiere legittimamente il suo dovere costituzionale.
- 1.9.6 Il Segretario Generale sarà il dirigente capo amministrativo. Egli curerà la corrispondenza associativa e tratterà altre faccende amministrative in cooperazione con il Presidente.
- 1.9.7 Il Presidente ed il Segretario Generale saranno di diritto membri di tutti i Comitati, portavoce ma senza diritto di voto, ed eleggibili di diritto a partecipare a tutti gli incontri nelle Zone senza diritto di voto.
- 1.9.8 Elezioni
- a. L'elezione di un dirigente sarà fatta con votazione palese con alzata delle schede dei Delegati, a meno che il Congresso richieda con maggioranza lo scrutinio segreto.
Tutte le elezioni saranno a voto di maggioranza. Il che significa un numero di voti il quale è superiore a tutti gli altri voti scrutinati. Il termine è spesso riferito come maggioranza assoluta.
 - b. Il Presidio é autorizzato a dare suggerimenti e a fornirne le ragioni.
 - c. Nel caso che più di due (2) persone siano designate per lo stesso ufficio, la votazione dovrà procedere come segue:
--- Se dopo il primo ballottaggio, uno dei candidati non ha ancora ricevuto la

maggioranza dai votanti, ci saranno successivi ballottaggi sino a che uno dei candidati riceverà la maggioranza dai votanti.

--- Se nessuno dei candidati riceve la maggioranza dai votanti dopo i ballottaggi, il candidato che ha ricevuto il minor numero dei voti sarà escluso dal ballottaggio.

1.9.9 Candidature

- a) Tutti i dirigenti in carica che intendessero concorrere a rielezione devono notificarlo al Segretario Generale almeno cinque (5) mesi prima un Congresso elettivo.
- b) Questa notifica sarà resa nota alle Federazioni membro almeno tre (3) mesi prima del Congresso
- c) Tutte le altre candidature saranno sottoposte al Segretario Generale almeno tre (3) mesi prima del Congresso
- d) Tutte le candidature, sia di dirigenti in carica, sia di altri, saranno comunicate alle Federazioni membro almeno due (2) mesi prima del Congresso.
- e) Se le candidature si riceveranno conformi alle regole indicate, non saranno accettate altre candidature sul posto dai membri del Congresso.
- f) Se le candidature si riceveranno non conformi alle regole indicate, allora le candidature sul posto verranno accettate dai membri del Congresso.
- g) Per poter essere eletti i candidati devono essere membri e autorizzati dalle loro rispettive Federazioni ad essere eleggibili alla elezione.

1.9.10 Un dirigente eletto dal Congresso del WTBA può essere rimosso dal Presidio dall'incarico ricoperto per omissione o altra giusta causa a seguito di dovuta inchiesta (citazione di inchiesta pendente seguito di dovuta inchiesta (citazione circa inchiesta pendente e possibilità di difesa.

1.10 Anno Finanziario

1.10.1 L'anno finanziario inizia il Primo Gennaio e finisce il Trentuno Dicembre.

1.11 Procedure Finanziarie

1.11.1 Il Congresso ha pieni poteri di stabilire l'ammontare delle quote di affiliazione. Ciascuna Federazione deve pagare le quote come specificato dalla fattura annuale spedita dal FIQ.
Le Federazioni di nuova affiliazione non sono tenute a pagare le quote nell'anno calendario in cui esse sono state accettate.

1.11.2 In caso che la retta di affiliazione risultasse in arretrato di più di 30 giorni a datare dal 31 Marzo, dopo due avvisi con raccomandata con ricevuta di ritorno i diritti degli Associati, saranno sospesi.
I diritti saranno ripristinati dopo il pagamento degli arretrati più un 20% di

penalità. Al ricevimento degli arretrati, il Presidio del FIQ autorizzerà la conferma della associazione.

1.11.3 Il Presidio è responsabile di una verifica contabile fatta prima del al Congresso e che un rapporto di verifica sia presentato. Tutte le transazioni fiscali devono essere verificate da personale qualificato.

Si possono usare revisori eletti dal Congresso, o impiegarne altri certificati.
Le spese dei verificatori in carica saranno a carico del WTBA.

1.11.4 Il Congresso nominerà per due anni, due (2) Revisori e un (1) sostituto.

1.11.5 Il Presidente sottoporrà al Presidio, per l'approvazione, un annuale bilancio preventivo.

1.11.6 Le spese di viaggi, di vitto ed alloggio per il Presidente oppure per il suo rappresentante designato, quando necessarie per espletare il dovere di Presidente, saranno pagate dal WTBA.

1.11.7 L'onorario del Segretario generale e sue le spese necessarie per espletare i suoi doveri saranno pagate dal WTBA.

1.11.8 Tutte le alte spese dei rappresentanti ufficiali eletti o nominati saranno pagate dal WTBA

1.12 Campionati del Mondo

1.12.1 I Campionati WTBA sono di esclusiva proprietà del WTBA

1.12.2 Ognuno e tutti i diritti e le proprietà di qualsiasi natura o descrizione che sorgessero o in connessione con ogni Campionato WTBA (inclusi, perciò, ogni e tutti in buona fede associati) saranno solamente ed esclusivamente di proprietà o controllati dal WTBA.

1.12.3 Questo include, senza limiti, tutti i diritti pubblicitari, di trasmissione radio, di sponsorizzazione (inclusi i diritti pubblicitari via radio) intellettuali, di commercializzazione, di autorizzazione, ospitalità, concessioni, diritti di internet e nuovi mezzi di trasmissione, di dati, di associazione e di immagine, diritti relativi alla organizzazione, direzione e rappresentanza, inclusi ogni altro diritto di proprietà capace di sfruttamento commerciale in ogni caso ora esistente o in futuro ereditato, sviluppato o inventato, e in ciascun caso in ogni parte del mondo.

1.12.4 Dovesse qualche avviamento, diritto, titolo o interesse in tali diritti o proprietà diventare o essere investito a qualche Federazione ospitante, tale Federazione dovrà immediatamente, incondizionatamente assegnare o trasferire gratis ogni diritto di avviamento, titolo o interesse al WTBA, e dovrà mettere in atto ogni documentazione, e agire (senza costi a suo carico), affinché la WTBA possa, di volta in volta, considerare necessario il proposito di realizzare e prendere tali cessioni o trasferimenti.

1.12.5 Il Presidio del WTBA determinerà le condizioni di accesso e le condizioni di uso ai dati relativi ai campionati WTBA e alle competizioni dei campionati

- 1.12.6 I Campionati del Mondo Dieci Birilli WTBA saranno condotti ogni secondo anno, con eventi maschili e femminili separati, e alternati ogni anno. Le domande per ospitare i campionati devono pervenire alla Segreteria Generale non più tardi della data decisa dal Presidio del WTBA e comunicata alle Federazioni membro almeno tre mesi prima della data limite.
- 1.12.7 Il Campionato del Mondo Giovanili Dieci Birilli del FIQ sarà condotto ogni secondo anno. La Federazione Ospitante e le date approssimate saranno determinate dal Presidio del WTBA.
- 1.12.8 La Federazione ospitante organizzerà e condurrà il Campionato come specificato nei pertinenti capitoli inerenti le regole WTBA.
- 1.12.9 Dopo la selezione della Federazione Ospitante, il Presidente o il Vice Presidente del WTBA stipuleranno accordi scritti con almeno due rappresentanti ufficiali autorizzati della Federazione Ospitante ed ogni altra controparte interessata. Se entro nove mesi della selezione i rappresentanti ufficiali e le altre controparti, non firmeranno i documenti, il Presidio del WTBA è autorizzato a considerare lo spostamento del Campionato in un'altra località. Tale azione può solo essere presa durante una riunione del Presidio del WTBA, nella quale la Federazione Ospitante è stata invitata ad apparire per difendere il suo caso.
- 1.12.10 La Federazione Ospitante, entro nove mesi dalla sua selezione, inviterà il Presidente del WTBA, o di un suo rappresentante designato, per la verifica e l'approvazione delle informazioni presentate nella domanda di richiesta di ospitare il Campionato. Da questo momento, i contraenti inizieranno a discutere gli accordi tra la Federazione ospitante e il WTBA.
- 1.12.11 Se gli impianti fossero inadeguati, i rappresentanti del WTBA immediatamente riferiranno le loro risultanze al Presidio. Il Presidio riesaminerà la relazione con l'autorità di cambiare il luogo del Campionato.
- 1.12.12 Dopo la firma degli accordi tra la Federazione Ospitante ed il WTBA, la federazione ospitante invierà, almeno ogni sei mesi, rapporto dei progressi ai Presidenti del WTBA e del FIQ.
- 1.12.13 Il Presidente del WTBA e/o il Segretario Generale, almeno annualmente, faranno rapporti sullo stato dei lavori in sospeso alle Federazioni membro del WTBA, e a tutte le riunioni del Presidio. Il Presidio ha l'autorità di cambiare il luogo del Campionato dopo aver accertato che la Federazione Ospitante non rispetta i termini dell'accordo scritto.
- 1.12.14 La Federazione Ospitante, durante il Congresso che precede di due anni lo svolgimento del Campionato, dovrà presentare un dettagliato rapporto che includa date di competizione, tutte le relative attività, e informazioni circa il Centro Bowling, il Quartiere Generale e altri approvati Hotel.

1.13 Campionati di Zona

Il formato dei Campionati di Zona è deciso da ciascuna Zona.

I dettagli saranno decisi dalle Federazioni associate durante la riunione di Zona.

1.14 Nessuna domanda - Luogo alternativo

1.14.1 Se non pervenisse richiesta, come specificato nella regola 1.12, il Presidio del WTBA solleciterà richieste tra le Federazioni membro, e avrà l'autorità di derogare dai richiesti sette mesi. Se non ci fossero adesioni, il Presidio è autorizzato a negoziare e selezionare un luogo per i Campionati

1.14.2 Il luogo alternativo sarà designato dal Congresso del WTBA. Se ci fosse più di una domanda per ospitare i Campionati, la considerazione, per il luogo alternativo, sarà data a quelle Federazioni che hanno fatto domanda secondo quanto stabilito con i provvedimenti dell'articolo 1.12. La decisione può essere presa dal Congresso dopo la designazione della Federazione ospitante. Se non ci fossero addizionali domande, la selezione del luogo alternativo sarà fatta dal Presidio.

1.14.2 Questi provvedimenti si applicano anche ai Campionati di Zona.

1.15 Tornei Internazionali

1.1.5.1 I tornei internazionali che sono organizzati dalle Federazioni membro dovranno approvati dalla WTBA. Le quote richieste per l'approvazione saranno decise dal Presidio.

1.16 Regole per Campionati e Tornei

1.16.1 Le norme e le specifiche degli equipaggiamenti per i Campionati del Mondo e di Zona e per i Tornei Internazionali approvati sono definiti nello Statuto e nelle Regole di Gioco del WTBA.

1.17 Regole contro il Doping

1.17.1 Le regole antidoping del WTBA sono approvate dal Presidio del WTBA e si applicano in tutti i Campionati approvati dal WTBA, Zone WTBA o Federazioni membro WTBA. Le regole antidoping WTBA si applicano anche a tutti i giocatori patentati bowler per analisi dentro e fuori competizione.

1.18 **Emendamenti**

1.18.1 Gli Statuti e le Regole di Gioco possono essere modificate, durante qualsiasi Congresso come segue:

- a) Su proposte presentate per iscritto al Segretario Generale almeno tre (3) mesi prima del Congresso nel quale dovrebbero essere considerate
- b) La comunicazione di tali proposte sarà distribuita a tutte le Federazioni associate almeno due (2) mesi prima della riunione.
- c) Una proposta per il cambio dello Statuto WTBA (Capitolo 1) è adottata dal Congresso con due terzi (2/3) di voto maggioritario.
- d) Una proposta per il cambio delle Regole di Gioco (Capitolo 2, e seguenti capitoli) è adottata dal Congresso con la semplice maggioranza dei voti.
- e) Quando è presentata una proposta non per iscritto, essa potrà essere presa in considerazione a condizione che il Congresso sia d'accordo con una maggioranza di voto di due terzi (2/3).

Se il punto in discussione non è considerato dagli Statuti del WTBA e dalle Regole di Gioco saranno effettive le **Roberts Rules of Order**.

(ndt. Henry Martyn Robert (1837 – 1923) fu un Magg. Ing. dell'esercito degli USA che codificò una serie di regole, anche conosciute come procedure parlamentari, che hanno lo scopo di assicurare una riunione ordinata e leale, senza intimidazioni, nella quale la Presidenza non ha molto potere)

1.18.2 La WTBA non adotterà alcun emendamento, ne stabilirà alcuna linea di condotta, che possa essere in contrasto con lo Statuto, le Regole e/o le Politiche del FIQ.

1.19 **By-laws (procedure operative)**

1.19.1 Il Presidio del WTBA può adottare e costringere con disposizioni suppletive, votate a maggioranza, che non siano incompatibili con la Costituzione, oppure con le Norme e Regole del WTBA. Queste disposizioni suppletive possono avere effetto immediato e sono soggette a ratificazione dal Congresso del WTBA nella sua seguente riunione.

1.19.2 Per assicurare ordinate operazioni di organizzazione, il Presidio del WTBA può modificare le esistenti clausole costituzionali, e le Norme e Regole di Gioco con tre quarti (3/4) di voti affermativi. Tali cambi hanno effetto immediato e sono soggetti alla ratificazione dal Congresso WTBA nella sua seguente riunione.

1.20 **Scioglimento**

1.20.1 Il WTBA non potrà essere disciolto, eccetto che da una speciale riunione del Congresso convocata a tal proposito con tre mesi di preavviso e da una risoluzione adottata da un voto di maggioranza di quattro quinti (4/5).

1.20.2 Nell'evento di tale scioglimento ogni bene di proprietà del WTBA sarà trasferito al FIQ.

1.21 **Revisioni:**

1.21.1 Questa Costituzione é stata adottata dalla Conferenza del WTBA nel 1979 ed emendata negli anni 1983, 1987, 1989, 1991, 1993, 1995, 1997, 1999, 2001, 2003, 2005 e 2007.

2. REGOLE UNIVERSALI DI GIOCO

2.1 Definizioni del gioco

2.1.1 Dieci frames (zone) compongono una partita di dieci birilli. Il giocatore ha a disposizione due tiri in ciascuno dei primi nove frames a meno che non realizzi uno strike. Nel decimo frame il giocatore ha a disposizione tre tiri se essi strikes o spares.

Ogni frame deve essere completato da ciascun giocatore in campo giocando in ordine.

2.1.2 Tranne quando si è conseguito uno strike, il numero dei birilli abbattuti dal giocatore con il primo tiro deve essere annotato nel quadrato disegnato in alto a sinistra di quel dato frame, ed il numero dei birilli abbattuti con il secondo tiro deve essere annotato nel quadrato disegnato in alto a destra. Se nessuno dei birilli in piedi è stato abbattuto con il secondo tiro del frame, il punteggio è annotato con un (-).

Il conteggio totale dei due tiri nel frame deve essere annotato immediatamente.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2 3
X	X	X	7 2	⊙	F 9	X	7	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

2.1.3 Si consegue uno strike quando tutto il castello dei birilli è abbattuto con il primo tiro del frame. È annotato con una (x) nel quadratino alto a sinistra del frame dove è stato fatto. Il punteggio per uno strike vale dieci birilli più il numero dei birilli abbattuti con i successivi due tiri.

2.1.4 Due consecutivi strikes formano un doppio. Il punteggio del primo strike vale venti birilli più il numero dei birilli abbattuti dal giocatore con il tiro che segue il secondo strike.

2.1.5 Tre consecutivi strikes formano un triplo. Il punteggio per il primo strike vale trenta birilli. Per ottenere il massimo punteggio di 300 birilli, il giocatore deve effettuare dodici strikes consecutivi.

2.1.6 Uno spare è ottenuto quando i birilli rimasti in piedi dopo il primo tiro sono abbattuti con il secondo tiro del frame.

È annotato con una (/) nel quadrato in alto a destra del frame.

Il punteggio per uno spare vale dieci birilli più il numero dei birilli abbattuti dal giocatore con il tiro successivo.

2.1.7 Si considera errore quando un giocatore fallisce di abbattere tutti e dieci i birilli dopo i due tiri del frame, a meno che i birilli in piedi dopo il primo tiro costituiscano uno split.

2.1.8 Uno split (di solito si circhia con un 0) è una posizione di birilli rimasti in piedi dopo il primo tiro nel frame, a condizione che il birillo no. 1 sia abbattuto e che:

- Almeno un birillo sia abbattuto tra due o più birilli rimasti in piedi (es.: 7 - 9 oppure 3 - 10).
- Almeno un birillo sia abbattuto in fronte a due o più birilli rimasti in piedi (es.: 5 - 6).

2.2 Stile di Gioco

2.2.1 Una partita deve essere giocata su due piste (una coppia) immediatamente adiacenti l'un l'altra.

2.2.2 I giocatori gareggianti in squadra, in trio, in doppio ed in singolo devono successivamente ed in regolare ordine giocare un frame su una pista, e per il seguente frame alternare ed usare l'altra pista sino a che cinque frames siano giocati per ciascuna pista.

2.3 Legale abbattimento dei birilli

2.3.1 E' considerato rilascio legale quando una boccia rilasciata dal giocatore supera la linea di fallo ed entra in pista.

2.3.2 Ogni lancio conta a meno che non sia stata dichiarata una boccia non valida.

2.3.3 Un rilascio deve essere fatto totalmente manuale.

2.3.4 Nessun dispositivo può essere incorporato o fissato alla boccia, che si possa staccare o che sia parte mobile durante il rilascio.

2.3.5 Un giocatore può usare speciali equipaggiamenti in aiuto alla presa ed al rilascio, se essi siano al posto o maggiore porzione, di parti amputate.

2.3.6 I birilli a seguito di un tiro valido – da accreditare ad un giocatore, dichiarati birilli abbattuti e rimossi prima del successivo tiro, includeranno:

- a) Birilli abbattuti o espulsi dal piano birilli da una boccia o da altro birillo.
- b) Birilli abbattuti o espulsi dal piano birilli da un birillo che rimbalzi dalla parete laterale o dal cuscino posteriore.
- c) Birilli abbattuti o espulsi dal piano birilli da un birillo che rimbalzi dalla barra di raccolta quando essa è immobile sul piano birilli prima che inizi l'operazione di eliminazione dei birilli abbattuti.
- d) Birilli che si appoggino o tocchino la parete laterale.

2.4 Illegale Abbattimento dei Birilli

2.4.1 Quando una delle seguenti situazioni dovesse verificarsi il tiro é considerato valido ma non l'abbattimento dei birilli:

- a) La boccia esce dalla pista prima dell'abbattimento dei birilli.
- b) La boccia rimbalza dal cuscino posteriore.
- c) Un birillo che rimbalzi dopo essere venuto in contatto con il corpo, o le braccia, o le gambe di una persona (pinsetter)
- d) Un birillo che é toccato da equipaggiamento meccanico di sistemazione del castello dei birilli.
- e) Ogni birillo abbattuto quando un birillo già abbattuto sta per essere rimosso.
- f) Ogni birillo abbattuto da una persona addetta (pinsetter) alla sistemazione non meccanizzata del castello dei birilli.
- g) Quando un giocatore commette fallo.
- h) Quando é effettuato un tiro con un birillo abbattuto giacente sulla pista o nel canale laterale, e la boccia viene a contatto con lui prima di lasciare la pista.

2.4.2 Se avviene un illegale abbattimento di birilli, e il giocatore ha diritto ad un addizionale tiro nel frame, il birillo o i birilli illegalmente abbattuti devono essere riposizionati dove essi erano posti in origine.

2.5 Azione dei birilli addizionale

2.5.1 Sia si giochi per uno strike, sia si giochi per uno spare, se si scopre, immediatamente dopo il lancio, che uno o più birilli sono sistemati impropriamente, ma non sono mancanti, il lancio ed il risultante conteggio é considerato valido.

E' responsabilità di ciascun giocatore determinare se la posizione dei birilli é corretta. Il giocatore deve insistere che ogni birillo, o birilli, posizionati incorrettamente sia risistemato prima di tirare, altrimenti il posizionamento é considerato accettabile.

2.5.2 Nessun cambiamento può essere apportato alla posizione dei birilli lasciati in piedi dopo aver effettuato il tiro. Ciò vuol dire che ogni birillo mosso o male posizionato dalla macchina automatica di posizionamento deve rimanere nella posizione mossa o mal posizionata e non deve essere corretto manualmente.

2.5.3 I birilli che rimbalzando rimangono in piedi sulla pista devono essere considerati come non abbattuti.

2.5.4 Nessuna concessione di birilli é permessa. Solo quelli veramente abbattuti o rimossi completamente dalla superficie di gioco della pista come risultanti di un tiro legale, possono essere conteggiati.

2.5.5 Qualora un birillo si rompa o si danneggi malamente durante la partita, deve essere rimpiazzato immediatamente con un altro, possibilmente dello stesso tipo, peso e condizione degli altri birilli in uso. I responsabili del torneo decideranno se il birillo deve essere sostituito.

2.6 Tiro di Boccia non Valido

2.6.1 Una boccia sarà dichiarata non valida quando:

- a) Dopo un tiro (e prima del tiro seguente sulla stessa pista) è stato fatto notare immediatamente che uno o più birilli erano mancanti dal castello.
- b) Un meccanico (un pinsetter) abbia interferito con qualsiasi birillo prima che la boccia lo raggiungesse.
- c) Un meccanico (un pinsetter) abbia rimosso o interferito con qualsiasi birillo prima che questi si sia completamente fermato.
- d) Un giocatore tiri sulla pista sbagliata o fuori turno. Oppure che un giocatore di una delle squadre sulla coppia di piste giochi sulla pista sbagliata.
- e) Un giocatore sia fisicamente interferito da un altro giocatore o da uno spettatore o da un oggetto in movimento o da un meccanico mentre si appresta a lanciare la boccia, e prima che il lancio sia completato.
In questi casi, il giocatore ha l'opzione di accettare la risultante caduta dei birilli oppure chiedere la boccia non valida.
- f) Un birillo si sposti o cada mentre il giocatore tira la boccia, ma prima che essa raggiunga i birilli.
- g) Una boccia lanciata, qualora essa venga in contatto con un oggetto estraneo.

2.6.2 Quando è chiamata una boccia non valida, il tiro non è considerato. I birilli devono essere riposizionati dove erano posti ed il giocatore ha la facoltà di ripetere il tiro.

2.7 Bowling sulla Pista Sbagliata

2.7.1 Una boccia sarà dichiarata non valida ed ai giocatori sarà richiesto di ripetere il tiro quando un giocatore gioca sulla pista sbagliata.

2.7.2 Una boccia sarà dichiarata non valida ed ai giocatori sarà richiesto di rigiocare sulla corretta pista quando un giocatore di ciascuna squadra sul paio di piste gioca sulla pista sbagliata.

2.7.3 Se più di un giocatore della stessa squadra tira sulla pista sbagliata in turno, la partita proseguirà senza ulteriori aggiustamenti. Ogni partita successiva deve però essere iniziata sulla prevista, regolare pista.

2.8 Definizione di Fallo

2.8.1 Si considera fallo quando una parte della persona del giocatore violi o vada al di là della linea di fallo e tocchi una qualsiasi parte della pista o attrezzature o strutture durante o dopo effettuato il tiro.

2.8.2 Una boccia è considerata in gioco, dopo un tiro, sino a che lo stesso giocatore od un'altro giocatore si avvicinino o prendano posizione per effettuare il successivo tiro.

2.8.3 Quando un giocatore deliberatamente commette fallo per beneficiare della chiamata di fallo, deve essere accreditato di zero birilli e non ha diritto ad altro tiro per quel frame.

2.8.4 Quando è chiamato il fallo, il tiro si considera effettuato ma i birilli abbattuti non sono accreditati al punteggio. I birilli abbattuti con la boccia dichiarata non valida a seguito di fallo devono essere riposizionati interamente se il giocatore ha diritto ad un ulteriore lancio nel frame.

2.8.5 Un fallo deve essere chiamato e registrato, qualora il sistema automatico fallisca di segnalarlo, oppure se il giudice di linea di fallo manchi di rilevarlo, quando esso sia constatato evidente da:

- a) Entrambi i capitani, o da uno o più membri delle squadre avversarie
- b) Dal segnapunti ufficiale
- c) Un responsabile ufficiale del torneo.

2.8.6 Non ci si può appellare su una chiamata di fallo, a meno che

- a) Si possa provare che il sistema automatico di rilevazione non sia pienamente operativo.
- b) Ci sia una preponderanza di testimonianze che il fallo non sia stato effettuato.

2.9 Tiro di Boccia Provvisorio

2.9.1 Un tiro provvisorio o extra frame sarà giocato da un giocatore quando esista un contenzioso che coinvolga un fallo, un abbattimento di birilli, o una boccia non valida e che non possa essere risolto dai responsabili del torneo.

2.9.2 Quando il contenzioso avviene nel primo tiro d'ogni frame o sul secondo tiro del decimo frame dopo lo strike ottenuto dopo il primo tiro del decimo frame:

- a. Se il contenzioso è se il giocatore abbia commesso fallo o meno, il giocatore completerà il frame, e di seguito giocherà un tiro provvisorio con il castello completo di birilli.
- b. Se il contenzioso coinvolge asserito abbattimento illegale di birilli il giocatore completerà il frame, e di seguito giocherà un tiro provvisorio con i birilli posizionati come essi sarebbero rimasti se il contestato birillo/i non fosse caduto.
- c. Se il contenzioso riguarda una boccia da chiamarsi non valida il giocatore completerà il frame e poi giocherà un completo frame provvisorio.

2.9.3 Se il contenzioso avviene su un tiro di spare, o sul terzo tiro del decimo frame, non è necessario un tiro provvisorio a meno che il contenzioso non riguardi una boccia da chiamarsi non valida.

In questo caso una boccia provvisoria sarà giocata con i birilli in posizione come erano sistemati quando la contestata boccia fu giocata.

2.10 Alterazione della Superficie della Boccia

2.10.1 Alterare la superficie di una boccia da bowling mentre si gioca una competizione ufficiale, è proibito.

2-10-2 Per competizione si intendono tutte le partite in un blocco, nonché la sessione di allenamento che precede il blocco.

2.11 Gli Approcci non Devono Essere Deturpati

2.11.1 E' proibito applicare sostanze estranee in qualsiasi parte dell'approccio per impedire agli altri giocatori di avere condizioni normali di gioco.

2.11.2 Questo include, ma non sono le uniche, l'applicazione di talco, pomice o resine nelle suole delle scarpe. Inoltre suole di gomma soffice o tacchi che sfreghino sono proibiti.

2.12 Errore nel Punteggio

2.12.1 Gli errori nel punteggio o gli errori di calcolo debbono essere corretti da un rappresentante ufficiale del torneo immediatamente appena scoperto l'errore.

Le contestazioni debbono essere decise dal Funzionario designato del torneo.

2.12.2 Il limite di tempo per presentare il reclamo sugli errori di punteggio sarà di un ora dalla fine dell'evento o blocco di partite per ciascun giorno di torneo, ma deve avvenire comunque prima della presentazione dei premi o l'inizio del prossimo turno (negli eventi ad eliminazione) quale dei due avvenga prima.

2.12.3 Ciascuna protesta prevista da questa regola deve essere specifica, e questa regola non può essere interpretata per coprire una precedente o simile violazione.

2.13 Informazioni aggiuntive sul torneo

2.13.1 Un torneo può prevedere una regola che limiti il numero di volte di riposizionamento birilli (rerack) che un giocatore può avere in una partita e/o blocco o serie.

2.13.2 Un torneo può prevedere una regola sui giocatori ritardatari

2.13.3 Un torneo può avere una regola relativa a tattiche di gioco contrarie al fair play (lealtà sportiva).

2.13.4 I responsabili del torneo dovranno elaborare delle disposizioni per mettere in atto e punire, se previsto, ogni violazione.

3. Tornei Internazionali Approvati (Sanzionati)

3.1 Introduzione

3.1.1 Questo capitolo tratta dei requisiti e procedure che devono essere applicate a Tornei autorizzati ed approvati dal WTBA

3.1.2 Per tornei autorizzati ed approvati WTBA si intende che sono aperti alla partecipazione per giocatori che sono membri individuali delle Federazioni membro del WTBA.

3.1.3 Non sarà approvato nessun torneo, che implica dal suo titolo che il vincitore sarà considerato come Campione del Mondo, Campione del Mondo dieci birilli o Campione del Mondo di bowling amatoriale. La Federazione membro non permetterà ai suoi associati di partecipare a tornei che usino questi titoli.

3.1.4 Le regole 3.3 – 3.10 si applicano solo a tornei approvati WTBA

3.2 Definizione di un torneo

3.2.1 Torneo approvato WTBA

- a) Un torneo approvato WTBA è aperto a tutti i giocatori provenienti da Federazione di due o più Zone.
- b) Un torneo approvato WTBA, non può essere aperto a giocatori fuori della Zona dove si svolge il torneo, senza la approvazione del WTBA.
- c) Per ottenere l'approvazione della WTBA il torneo deve essere approvato in anticipo sia dalla Federazione dove il torneo avrà luogo e dalla Zona della Federazione nazionale

3.2.2. Tornei riconosciuti dalla WTBA

- a) Oltre ai tornei approvati dalla WTBA, il Presidio WTBA può riconoscere altri tornei con la partecipazione di giocatori, che sono membri di Federazioni membro della WTBA, quali Giochi multi sportivi e tornei organizzati da un certo gruppo di giocatori.
- b) Affinché questi tornei possano essere riconosciuti devono conformarsi con tutte le regole dei Capitoli 2, 10, 11 e 12.

3.2.3 Affinità dei Tornei

- a) Ci sono anche tornei organizzati da certi specifici gruppi di persone, come eventi di persone appartenenti a unioni commerciali, a organizzazioni di persone disabili etc.
- b) Se questi tornei non sono stati approvati o riconosciuti dalla WTBA, è responsabilità delle Federazioni nazionali decidere se i loro membri sono autorizzati a parteciparvi. In questo caso la WTBA non ha responsabilità alla

protezione dei diritti dei giocatori partecipanti o ricevere reclami relativi a tali tornei.

3.3 Eleggibilità

- 3.3.1 I giocatori partecipanti a tornei approvati devono essere certificati dalle loro rispettive Federazioni nazionali. Le federazioni non devono essere sotto sospensione dalla WTBA e dal FIQ.
- 3.3.2 Un giocatore non deve essere sotto sospensione da nessuna delle Federazioni membro della WTBA.
- 3.3.3 I giocatori di Nazioni, la cui Federazione non è membro del WTBA, possono partecipare non più di due volte nell'arco di 24 mesi a seguire dalla prima partecipazione in un torneo approvato WTBA o della Zona.

3.4 Tassa di approvazione

- 3.4.1 La tassa per ricevere l'approvazione dalla WTBA è di 100 USD, addizionata alla tassa per l'approvazione della Zona e della Federazione nazionale.
- 3.4.2 La tassa sarà incamerata dalla Zona dell'organizzatore insieme a quella della Zona stessa e spedita alla WTBA entro la prima settimana di ciascun trimestre.
- 3.4.3 Una volta che il torneo ha avuto l'approvazione della WTBA non ci saranno rimborsi in caso il torneo venga cancellato.

3.5 Requisiti per l'approvazione

- 3.5.1 Regole di gioco
 - a) Si devono applicare le Regole Universali di Gioco stabilite nel Capitolo 2.
 - b) Le regole del torneo devono contenere un paragrafo che consideri le procedure di pareggio
 - d) Le regole del torneo devono includere una norma che consideri i diritti ed i doveri dei giocatori, quando essi si accingono sull'approccio a rilasciare la boccia. Devono inoltre contenere il tipo di penalità in caso che la regola non fosse rispettata.
 - e) Le regole del torneo devono contenere l'autorizzazione che dia alla Direzione del Torneo il diritto di autorizzare il completamento della partita su un altro paio di piste quando una avaria all'equipaggiamento causerebbe serio ritardo al programma.

3.5.2 Scrittura dei punteggi

- a) Tutte le partite giocate in un torneo devono essere registrate, manualmente oppure con un autorizzato sistema meccanico di scrittura.
- b) Il foglio punteggio deve indicare i birilli abbattuti con ciascun tiro, in modo che, se necessario, un controllo frame – frame possa essere effettuato.
- c) Una partita del torneo, od un frame della partita che sia irrimediabilmente perso nel sistema di punteggio può essere rigiocato con l'approvazione della Direzione del Torneo

3.5.3 Fumo e bevande

- a) Il giocatore non deve usare prodotti di tabacco
- b) Il giocatore non deve consumare alcol o essere sotto l'influenza di alcolici.

Per a) e b) significa durante l'intero periodo del blocco partite.

3.5.4 Direzione del torneo

- a) Un torneo approvato WTBA deve avere una Direzione di torneo qualificata, fornita di sufficiente conoscenza delle regole applicabili ed avente sufficienti risorse per organizzare un torneo.
- b) Organizzatori di torneo accettabili sono:
 - Una Zona
 - Una Federazione nazionale
 - Ogni sub organizzazione, che secondo le regole nazionali, appartenga ad una Federazione nazionale.
 - Ogni persona individuale che sia membro di una Federazione nazionale
 - Una organizzazione esterna, accettata dalla Federazione nazionale, ma In questo caso la federazione nazionale ha piena responsabilità sulla applicazione di tutte le regole e le obbligazioni siano osservate.

3.5.5 Specifiche delle apparecchiature e delle certificazioni

- f) Le piste devono essere state ispezionate e certificate dalla federazione nazionale in tempo ragionevole prima dell'inizio del torneo.
- g) Le piste sulle quali si svolgerà il torneo devono conformarsi con le specifiche descritte nel Capitolo 10 .
- h) I birilli da bowling devono conformarsi con le specifiche descritte nel Capitolo 11 .
- i) La Direzione del Torneo deve adottare ed usare una apparecchiatura automatica di rilevamento di fallo approvata dalla WTBA. Qualora non fosse questo possibile, un giudice di fallo deve stazionare in una posizione che non abbia visione impedita della linea di fallo. Qualora il rilevatore automatico divenisse in operativo, gli ufficiali di gara nomineranno un giudice di fallo oppure autorizzeranno il segnapunti ufficiale a chiamare le infrazioni.

3.6 Procedure della WTBA per approvare i tornei

- 3.6.1 L'organizzatore del torneo con lo stampato in uso, deve fare domanda per l'approvazione di Zona (domanda per un torneo). Indicando che l'applicante oltre alla approvazione della Zona richiede anche quella della WTBA. L'organizzatore deve spedire la domanda per il torneo e le regole del torneo alla federazione nazionale via e-mail.
- 3.6.2 La federazione nazionale controllerà la domanda e le regole del torneo per assicurarsi che si conformi con tutti i requisiti. Dopo l'approvazione, a domanda sarà spedita via e-mail alla sua Zona.
- 3.6.3 La Zona controllerà la domanda e le regole del torneo per assicurarsi che si conformi con tutti i requisiti. Dopo l'approvazione, la domanda sarà spedita via e-mail al Segretario generale del WTBA. Nello stesso momento una lettera di approvazione di Zona sarà spedita alla federazione nazionale ed all'organizzatore del torneo. Inoltre sarà aggiornato il calendario del torneo, sul sito web della Zona, con tutte le informazioni indicanti lo status di approvazione della Zona e il pendente status della WTBA.
- 3.6.4 Il Segretario Generale del WTBA controllerà la domanda. Se tutti i requisiti sono accolti, verrà spedita una lettera di approvazione alla Federazione nazionale, alla Zona della Federazione ed all'organizzatore del torneo.
- 3.6.5 Nel momento in cui la Zona riceve l'approvazione dalla WTBA, lo status sarà cambiato da "Approvato dalla Zona" a "Approvato dalla WTBA" nel calendario del torneo nel sito web della Zona.
- 3.6.6 La Zona manderà la fattura della tassa di approvazione WTBA alla Federazione nazionale.

3.7 Obbligazioni e responsabilità

- 3.7.1 E' responsabilità del giocatore di:
- a) Assicurarsi, prima dell'iscrizione, che il torneo sia stato doverosamente Approvato
 - b) Essere al corrente delle sanzioni cui incorre se si iscrive ad un torneo non autorizzato
 - c) Poter dimostrare la sua identità, sia con una valida licenza di gioco, oppure con una lettera di certificazione emessa dalla federazione nazionale.
- 3.7.2 E' responsabilità del l'organizzatore del torneo di:
- a) Compilare e spedire la domanda del torneo alla pertinente Zona
 - b) Garantire che tutti i requisiti specificati nel paragrafo 3.5.4 siano applicati
 - c) Come minimo pubblicare le seguenti informazioni nell'invito / annuncio del Torneo.
 - d) Provvedere alla disponibilità, a chiamata, del servizio medico e del trattamento di pronto soccorso.
 - e) Controllare la identità dei giocatori che si iscrivono al torneo.
 - f) Assicurarsi che i requisiti di eleggibilità siano ottemperati.
 - g) Assicurarsi che le regole di gioco siano rispettate.

h) Non più tardi di una settimana dopo la conclusione del torneo, pubblicare una lista completa dei risultati del torneo.

3.7.3 E' responsabilità della Federazione nazionale di:

- a) Processare la domanda del torneo di Zona, ed assicurarsi che tutti i requisiti siano rispettati
- b) Assicurarsi che la Direzione del Torneo abbia sufficiente conoscenza degli obblighi e delle regole
- c) Sottoporre un rapporto scritto alla Zona ed al WTBA spigando i problemi e le azioni prese, in caso di contrattempi relativi al torneo.

3.7.4 E' responsabilità della Zona di:

- a) Processate tutte le domande di tornei di Zona entro due settimane dopo la ricezione dalla Federazioni nazionali
- b) Aggiornare il calendario dei Tornei di Zona sul sito web entro due settimane dalla approvazione della Zona di un torneo.
- c) Mantenere aggiornato il calendario del torneo nel sito web della Zona quando si ricevono correzioni delle informazioni del torneo dalle Federazioni nazionali o dalla WTBA.
- d) Suggestire alle Federazioni nazionali di informare i loro giocatori di non partecipare a tornei nei quali è risaputo che l'organizzatore omette di seguire i requisiti di un Torneo approvato

3.7.5 E' responsabilità della WTBA di:

- a) Processare tutte le domande di richiesta torneo entro due settimane dopo averle ricevute dalla Zona.
- b) Informare la Zona, la federazione nazionale e l'organizzatore quando il torneo è approvato dalla WTBA.
- c) Suggestire alle federazioni nazionali di informare i loro giocatori di non partecipare a tornei nei quali è risaputo che l'organizzatore omette di seguire i requisiti di un Torneo approvato
- d) La WTBA ha il diritto di rifiutare l'approvazione di un torneo se l'organizzatore ha in precedenza omesso di conformarsi con i requisiti.
- e) La approvazione di un torneo da parte della WTBA non implica che la WTBA abbia la responsabilità per controversie finanziarie o reclami, qualora dovessero essercene.

3.8 Penalità

3.8.1 Un giocatore che non rispetta le regole sarà ammonito, per la prima infrazione, con un cartellino giallo da un delegato del torneo autorizzato. (nessuna penalità).

3.8.2 Per la seconda infrazione, nello stesso torneo, il giocatore sarà squalificato dal torneo, e non gli sarà permesso di partecipare per 90 giorni a Campionati WTBA o di Zona.

3.8.3 Tutte le infrazioni saranno immediatamente comunicate dalla Direzione del torneo al Segretario generale della WTBA per ulteriori provvedimenti.

3.8.4 I giocatori che partecipano a tornei non autorizzati ma che richiedono approvazione, possono essere soggetti a penalità data dalla WTBA e / o dalla Federazione nazionale del giocatore (es: proibizione di partecipare a tornei per un stabilito periodo).

3.9 Reclami

3.9.1 Reclami che coinvolgano l'eleggibilità o le regole di gioco universali, devono essere confermati per iscritto al Responsabile ufficiale del torneo non più tardi di 24 ore dopo la partita, nella quale l'infrazione è occorsa, o prima della presentazione dei premi, cosa avvenga prima.

3.9.2 Quando una protesta coinvolge un fallo o la legalità dell'abbattimento dei birilli, un rappresentante ufficiale delle parti coinvolte può essere presente nel momento in cui vengono raccolte prove relative alla protesta.

3.10 Procedure di Appello

3.10.1 Ogni appello alla decisione della Direzione del Torneo sarà, entro una settimana, diretto alla Federazione nazionale nella cui giurisdizione è stato condotto il torneo.

3.10.2 Questa Federazione nazionale dovrà, entro due settimane, valutare l'appello e prendere una decisione. Copie della decisione saranno spedite all'appellante, alla sua Zona ed alla WTBA.

3.10.3 Un ulteriore appello a questa decisione può essere diretto al Presidio WTBA entro due settimane e la sua decisione sarà finale. Il ricorrente, la Federazione nazionale, la Zona della Federazione riceveranno la notifica della decisione entro trenta (30) giorni.

4. CAMPIONATI DEL MONDO – REGOLE PRINCIPALI

4.1 Introduzione

- 4.1.1 Le seguenti regole principali si applicano ai Campionati WTBA; comunque, procedure similari saranno adottate dalle Zone per la conduzione dei loro campionati
- 4.1.2 Il Capitolo 5 -8 comprende le regole, che aggiunte a queste regole principali sono specifiche per ciascun campionato.
- 4.1.3 La Federazione ospitante dovrà condurre il torneo sotto la direzione del WTBA e conformemente con le norme e regole pubblicate.

4.2 Competizioni Ufficiali WTBA

- 4.2.1 Di seguito le denominazioni Ufficiali per i Campionati WTBA
 - a) Campionato del Mondo Maschile Dieci Birilli
 - b) Campionato del Mondo Femminile Dieci Birilli
 - c) Campionato del Mondo Giovanile Dieci Birilli
 - d) Campionato di Zona americana Dieci Birilli
 - e) Campionato di Zona Asiatica Dieci Birilli
 - f) Campionato di Zona Europea Dieci Birilli
- 4.4.2 Le denominazioni ufficiali saranno usate per tutte le descrizioni di questi eventi, anche se possono essere usate le seguenti abbreviazioni per esigenze commerciali
 - a) Campionato del Mondo Femminile
 - b) Campionato del Mondo Maschile
 - c) Campionato del Mondo Giovanile
e corrispondenti campionati di Zona

4.3 Domande per ospitare i Campionati

- 4.3.1 Solo le Federazioni membro possono inoltrare domande per ospitare i Campionati del Mondo Dieci Birilli. Il Segretario Generale del WTBA deve ricevere tali domande non più tardi di diciotto (18) mesi prima della data proposta di inizio del campionato.
- 4.3.2 La selezione del paese ospitante il campionato sarà presa dal Presidio del WTBA L'accordo sulle date per i campionati sarà basato su raccomandazione della Zona dove si svolgerà il campionato.
- 4.3.3 Qualora altre organizzazioni fossero coinvolte con qualche impegno o garanzia esse saranno fatte partecipi nell'accordo sottoscritto tra il WTBA e la federazione ospitante.
- 4.3.4 Durante le date ufficiali del torneo per i Campionati del Mondo, nello stesso complesso sportivo, non potranno essere organizzati altri tornei ufficiali.

- 4.3.5 La domanda dovrà, come minimo, fornire le seguenti informazioni:
- a) La proposta località (città, stato, regione)
 - b) La proposta data (almeno il mese)
E' raccomandato che il Campionato del Mondo maschile e Femminile sia condotto ogni anno nelle ultime due settimane di Agosto o i primi giorni di Settembre. Più precisamente, sempre dentro la settimana 34 / 35 con in izio di Domenica. Eccezioni sono permesse se Giochi Globali o Regionali sono condotti in questo stesso periodo
 - c) Centri Bowling disponibili, includendo il numero ed il tipo di piste, e la loro capacità panoramica di osservazione; una generale descrizione dei servizi offerti e delle sale riunioni; assicurazione della esclusiva disponibilità per tutta la durata della competizione; la assicurazione che essi siano conformi con tutte le specifiche del WTBA. Inoltre, la competizione si deve effettuare in un solo centro bowling.
 - d) Hotel disponibili; una generale descrizione delle stanze e delle sale riunioni; prezzi correnti e futuri; distanze chilometriche dal centro bowling e tempi di guida.
- 4.3.6 La domanda deve, come minimo, includere un impegno finanziario per garantire ai membri della delegazione ufficiale quanto segue:
- a) Trasporto andata e ritorno dall'aeroporto
 - b) Trasporto tra gli hotel prescelti ed il centro bowling, secondo un programma prestabilito.
 - c) Costo delle partite di bowling per tutte le partite ufficiali di pratica e competizione
 - d) Una cerimonia di apertura giochi.
- 4.3.7 La Federazione ospitante può determinare il numero dei componenti la Delegazione ufficiale, previa approvazione del Presidente del WYBA. Comunque, per invito, la Delegazione Ufficiale deve almeno includere:
- a) Sei giocatori e/o sei giocatrici (6). (Per il Campionato del Mondo Dieci Birilli Giovanile quattro giocatori e/o quattro (4) giocatrici.
 - b) Un allenatore per i giocatori ed uno per le giocatrici
 - c) Un amministratore per la squadra maschile ed uno per la squadra femminile
 - d) Delegati eletti o accreditati, alla riunione FIQ, WTBA e WNBA da tenere in congiunzione dei campionati
- 4.3.8 Ogni domanda, come minimo, dovrà includere garanzie per le seguenti spese:
- a) Trasporti dedicati provvisti su base giornaliera per i rappresentanti WTBA impegnati con il campionato. Es. il Presidente WTBA, il Segretario Generale WTBA, il Direttore WTBA del torneo, il Tecnico Delegato WTBA e, se necessario, una persona addetta alla manutenzione piste.
 - b) Laboratorio per esami farmacologici che si conformi alle Regole per il Controllo Antidoping per il Campionato del Mondo Dieci Birilli, e per altri campionati, se così deciso dal Presidio.
 - c) Dottore e personale infermiere professionale, su chiamata.
 - d) Identificazioni di accredito che permettano il pieno accesso agli avvenimenti sportivi in ogni momento, per i membri della delegazione ufficiale, ed altre persone autorizzate dal Segretario Generale.

- e) Equipaggiamenti di telecomunicazione in telefonia, fax-simile, email, collegamenti alta velocità e altri servizi di comunicazione, nonché identificazioni di accredito.

4.3.9 Considerazioni finanziarie

- a) La Federazione ospitante è autorizzata a richiedere a ciascun membro della Delegazione Ufficiale un quota di iscrizione, quale contributo alle sue spese. (\$50.00 della quota per persona sono assegnati al WTBA). I membri del Presidio FIQ, WTBA e WNBA sono esenti da questo contributo. Il contributo sarà concordato di volta in volta tra la federazione ospitante e il Presidente del WTBA.
- b) In caso in cui la delegazione consista di più persone, diversamente da come specificato precedentemente, la quota extra sarà concordata tra la Federazione ospitante ed il Presidente del WTBA.
- c) La Federazione ospitante potrà richiedere, per coprire le spese del Congresso, una quota per delegato con voto, di un massimo di \$50.00, e un massimo di \$100.00 per i delegati addizionali. Questa quota sarà concordata di volta in volta tra la Federazione ospitante ed il Presidente del WTBA.
- d) La Federazione ospitante potrà vendere biglietti di ingresso per assistere alle competizioni e a tutti i relativi eventi. I vari prezzi di ingresso dovranno essere concordati con il Presidente del WTBA.
- e) Il Presidio del WTBA dovrà autorizzare la vendita di mercanzie che rechino qualsiasi riferimento ai campionati.
- f) I diritti di sponsorizzazione per i campionati e relative attività possono essere concessi solo dal Presidio del WTBA.
- g) I diritti televisivi di tutto o di parte dei campionati possono essere concessi solo dal Presidio del WTBA
- h) Alla Federazione ospitante è permesso offrire premi speciali per uno o più eventi. Questi premi speciali saranno concordati di volta in volta tra la Federazione ospitante e il Presidio del WTBA.

4.4 Equipaggiamento

- 4.4.1 Tutto l'equipaggiamento che deve essere usato per i campionati, deve conformarsi con I requisiti specificati nel Capitolo 9, 10 e 11.
- 4.4.2 Le piste sono costruite in legno e devono essere carteggiate e rifatte, negli immediati sei mesi prima della competizione. Questo requisito può essere derogato dal Presidente del WTBA per i campionati del Mondo e dal Presidente di Zona per i Campionati di Zona, se ritenuto necessario.
- 4.4.3 Devono essere usati birilli nuovi o che non siano stati usati per più di 300 partite. In ogni macchina automatica posa birilli devono essere usati due sets di birilli.

4.5 Ispezione di Certificazione

- 4.5.1 Circa sei mesi prima dell'inizio dei campionati (appena possibile dopo il rifacimento delle piste di legno) la Federazione ospitante inviterà il Tecnico Delegato del WTBA per ispezionare e certificare le piste.
- 4.5.2 Un dettagliato rapporto dell'ispezione sarà consegnato alla Federazione ospitante, alla direzione del centro bowling, al Presidente del WTBA ed al Segretario Generale.
- 4.5.3 Sarà firmato un accordo tra un rappresentante della Federazione ospitante e la direzione del centro bowling per correggere eventuali discrepanze prima della data di inizio dei campionati, come determinato dal WTBA.
- 4.5.4 Nel caso in cui l'ispezione delle piste debba essere ripetuta, la Federazione ospitante pagherà le spese del Tecnico Delegato del WTBA per effettuare un ulteriore controllo.

4.6 Procedure per il Condizionamento Piste

- 4.6.1 Per tutte le competizioni, lo scopo principale è raggiungere una condizione per un equo e onesto punteggio, che sia premio alla precisione e consistenza del giocatore
- 4.6.2 Congiuntamente alla ispezione delle piste, il Delegato Tecnico del WTBA, deve sviluppare una procedura di condizionamento da usare durante il campionato.
- 4.6.3 Devono essere usate due condizioni di pista con due differenti modelli di stile di oliatura, includendo il volume di olio. Sarà usata una distanza di olio corto (short oil) 28 – 32 piedi, ed una distanza di olio lungo (long oil) di 40 – 44 piedi. Ci devono essere almeno 10 piedi di differenza tra le due. Come guida, il rapporto trasversale di olio deve essere 2.5 : 1, ed il rapporto in lunghezza deve essere rastremato.
- 4.6.4 Il Delegato Tecnico del WTBA sarà intermediario con il personale del centro bowling e lo instruirà sulle procedure da seguire per il condizionamento piste.
- 4.6.5 Queste procedure di condizionamento devono essere notificate al più presto, a tutte le Federazioni membro, dopo essere state stabilite.
- 4.6.6 Il Delegato Tecnico del WTBA è autorizzato a ritoccare le procedure di condizionamento prima della pratica ufficiale di allenamento del campionato. Ogni ritocco alla procedura precedentemente notificata deve essere presentato durante la riunione Pre-Torneo. Nelle impreviste e/o unusuali circostanze di cambio di condizionamento piste, dovranno essere informati i managers ed i coaches delle squadre.
- 4.6.7 Il Comitato Tecnico del Torneo deve seguire le procedure stabilite dal Delegato Tecnico del WTBA, e deve verificare che le stesse procedure siano mantenute su base giornaliera durante la competizione.
- 4.6.8 Le Zone decideranno le date di messa in opera per i Campionati di Zona.

4.7 Invito e Informazioni

- 4.7.1 Non più tardi di un (1) anno prima dell'inizio del campionato, una proposta di invito dovrà essere inviato ad ogni Federazione membro del WTBA ed ai membri del Presidio del WTBA.
- 4.7.2 Il pacchetto di invito conterrà informazioni e documenti necessari alle Federazioni per decidere se inoltrare la domanda di partecipazione ai campionati. Come minimo, il pacchetto, deve includere informazioni circa:
- a) Il centro bowling
 - b) L'hotel/s prescelti
 - c) Il programma preliminare
 - d) Le quote di iscrizione
 - e) Il termine di scadenza per le comunicazioni di partecipazione
- 4.7.3 Dopo l'approvazione del pacchetto da parte del Presidente della WTBA, la Federazione ospitante lo invierà a tutte le Federazioni ,membro del WTBA.
- 4.7.4 Inoltre la federazione ospitante invierà almeno altri due successivi bollettini di informazione alle Federazioni membro del WTBA ed ai membri del Presidio del WTBA.
- 4.7.5 E' responsabilità della Federazione ospitante rendere le informazioni relative ai campionati, disponibili per un download da un web di internet.

4.8 Notifica di partecipazione

- 4.8.1 Non più tardi di tre mesi prima l'inizio del campionato, le Federazioni dovranno impegnarsi con la Federazione ospitante circa la loro intenzione di partecipare al campionato. Nello stesso momento sarà pagato in pieno il contributo di partecipazione richiesto.
- 4.8.2 Le federazioni devono certificare la eleggibilità di tutti i giocatori in conformità della regola 4.9
- 4.8.3 Una volta che l'impegno di partecipazione è stato stipulato non ci saranno rimborsi di contributi di iscrizione.
- a) Una volta preso l'impegno di iscrizione non ci sarà rimborso della quota di iscrizione
 - b) Una doppia quota di iscrizione per ciascun giocatore rinunciatario e non ci saranno scambi con altro giocatore dopo la data limite.
 - c) Una doppia quota di iscrizione per aggiungere un giocatore dopo la data limite.
 - d) Tutte queste quote di penalizzazione saranno dedicate dalla Federazione ospitante per il lavoro di adattamento a tali cambi.
 - e) Una Federazione non avrà l'autorizzazione di partecipare a futuri campionati se non avrà ottemperato al pagamento di tali quote di penalizzazione.
- 4.8.4 La federazione ospitante ha diritto di stabilire una data limite dopo la quale nessuna iscrizione sarà più accettata. Tale data sarà concordata, in ogni caso, tra il WTBA e la federazione ospitante.

4.9 Eleggibilità

- 4.9.1 Per avere il diritto di iscrivere propri giocatori nel Campionato WTBA, la Federazione deve aver pagato tutte le quote associative alla FIQ, al WTBA ed alla Zona.
- 4.9.2 Nel Campionato WTBA, ogni giocatore deve essere cittadino della Nazione della Federazione membro che lo iscrive.
- 4.9.3 Tutte le controversie per determinare quale Nazione il giocatore può rappresentare, nel Campionato WTBA, saranno risolte dal Presidio WTBA.
- 4.9.4 Eccezioni:
- a) Un giocatore in possesso di doppia nazionalità può rappresentare una delle due Nazioni, a sua scelta. Comunque, dopo aver rappresentato una nazione nei Giochi Olimpici, Mondiali, Continentali, Regionali, oppure in Campionati Mondiali o regionali, riconosciuti dal WTBA, egli non potrà rappresentare un'altra Nazione a meno che egli non ottemperi le condizioni di seguito spiegate che si applicano alle persone che hanno cambiato nazionalità o abbiano acquisito nuova nazionalità.
 - b) Un giocatore che abbia rappresentato una Nazione nei Giochi Olimpici o nei Campionati Mondiali, Continentali o regionali riconosciuti dal WTBA, e che abbia cambiato nazionalità o acquisito nuova nazionalità, può partecipare ai campionati WTBA e rappresentare la sua nuova Nazione a condizione che siano trascorsi tre (3) anni dalla sua ultima rappresentanza con la precedente Nazione.
Questo periodo può essere ridotto o addirittura cancellato dal Presidio del WTBA, con l'accordo del Comitato Olimpico del giocatore e la Federazione Nazionale di bowling, dopo aver valutato le circostanze di ogni caso.
 - c) Se uno Stato, Provincia o Dipartimento oltremare, un paese o una colonia acquistano indipendenza, o il paese viene incorporato in un'altra Nazione a causa di cambiamento di confini, oppure se una nuova Federazione membro viene riconosciuta dal WTBA, il giocatore può continuare rappresentando la Nazione cui appartiene o cui appartenne. Comunque, se preferisce, egli può scegliere di rappresentare la sua precedente Nazione o iscriversi al campionato WTBA attraverso la sua nuova Federazione membro, se esista.
Questa particolare eccezione può essere fatta solo una volta.
 - e) Inoltre, in tutti i casi nei quali il giocatore potrebbe essere eleggibile a partecipare ai Campionati del Mondo, sia rappresentando un'altra Nazione che la sua, o avendo il diritto di scelta per quale Nazione intende rappresentare, il Presidio WTBA può prendere tutte le decisioni di natura generale o individuale riguardo la promulgazione risultante dalla nazionalità, cittadinanza domicilio o residenza di ogni competitore, includendo la durata di ogni periodo di sospensione.

4.10 Procedure per le bocce da bowling

4.10.1 Solo bocce da bowling fabbricate alla data del 1 Giugno 1991, o dopo, e che sono state approvate dal USBC possono essere usate in competizioni approvate dalla WTBA. La lista può essere reperita on line sul sito web del WTBA.

Considerato il fatto che la lista on line è stata creata il 1 Gennaio 1991, ogni boccia da bowling non presente sulla lista e con la prova che essa è stata fabbricata prima del 1 Gennaio 1991, si considera già approvata.

Una tabella permanente della lista delle bocce da bowling approvate dal WTBA dovrà essere disponibile presso la postazione di registrazione.

Il permesso di uso di bocce da bowling in commercio prima della lista approvata dal WTBA è a discrezione del Comitato del Torneo.

4.10.2 Alterare la superficie di una boccia da bowling è permesso, in una specifica area, durante la sessione di pratica ufficiale, durante la sessione di pratica immediatamente prima del turno di competizione e tra il blocco delle partite.

Il giocatore non può alterare la superficie della boccia da bowling durante la partita.

Durante la finale, formato stepladder, ciascuna partita è considerata come un blocco partite.

4.10.3 Immediatamente dopo la sessione di pratica ufficiale sarà fatta la registrazione delle bocce da bowling che saranno usate durante gli eventi del campionato. A ciascun giocatore sarà permesso di registrare un massimo di sei (6) bocce tra le ispezionate.

L'ispezione sarà limitata a:

- a) Eleggibilità della boccia
- b) Numero seriale
- c) Peso e sbilanciamento
- d) Durezza
- e) Numero delle bocce

4.10.4 Nel caso, dopo la pratica ufficiale, un giocatore volesse cambiare una o più bocce tra quelle ispezionate, avrà la possibilità di farlo a condizione che le bocce siano ispezionate prima della registrazione tra quelle da usare in competizione.

4.10.5 Immediatamente dopo la sessione di pratica ufficiale si registreranno tutte le bocce che saranno usate durante gli eventi del campionato. A ciascun giocatore sarà permesso di registrare un massimo di sei (6) bocce da bowling. Nessun rimpiazzo o aggiunta sarà permessa una volta iniziato il primo vento, e nessuna modifica alla boccia da bowling sarà permessa a parte l'alterazione della superficie della boccia come già spiegato. Solo in vere, speciali circostanze il Comitato Tecnico del Torneo può permettere la sostituzione di una boccia da bowling registrata.

- 4.10.6 Ogni giorno, durante gli eventi, saranno effettuate ispezioni a casaccio delle bocce in uso. Il Comitato Tecnico del Torneo deciderà il numero delle bocce ed i giocatori che saranno selezionati. L'ispezione sarà limitata a controlli visivi del numero di serie delle bocce ed eventuali modifiche.:
- 4.10.7 Le penalità per violazione delle regole sono:
- Ispezioni giornaliere a casaccio - punteggio azzerato per l'evento nella quale l'ispezione è stata effettuata.
 - Medagliata - punteggio azzerato per l'evento
 - Finali Masters - squalifica e tutti i punteggi nulli e non validi.
- 4.10.8 Su una boccia da bowling sono permessi un massimo di cinque fori di presa. Il giocatore deve essere capace di raggiungere ciascun set di fori di presa (ma non tutti e quattro simultaneamente) mentre usa il foro del pollice. Ogni foro che non può essere raggiunto è considerato foro di sfiato. La boccia deve essere bilanciata due volte, quando un set di fori è per il fingertip e l'altro è per il convenzionale.
- 4.10.9 Rilasciando la boccia il giocatore deve avere il suo pollice dentro o sopra il foro del pollice. Esso non può essere lontano di 180 gradi dal foro del pollice.

4.11 Direzione del Torneo

- 4.11.1 La Federazione ospitante selezionerà un Direttore (coordinatore) per il torneo. Egli e i loro rappresentanti designati supervisioneranno e dirigeranno il torneo. Questo include anche responsabilità verso il Comitato tecnico, i Giudici di gara del giorno, la conformità con le regole di gioco del WTBA e dei codici di condotta del WTBA.
- 4.11.2 Il Comitato Tecnico per il Campionato del Mondo consisterà di:
- Il Direttore del Torneo del WTBA
 - Il Delegato Tecnico del WTBA
 - Il Coordinatore del Torneo della Federazione Ospitante

Il Direttore del Torneo WTBA è il presidente del Comitato ed è specialmente responsabile per questioni relative alle regole di gioco WTBA.. E' nominato dal Presidente del WTBA e deve provenire dalla stessa Zona ma da Federazione diversa da quella Ospitante.

- 4.11.4 Tecnico Delegato del WTBA è responsabile per tutte le problematiche delle piste, macchine, sistemi di punteggio etc. ed è il solo responsabile per decisioni sulle procedure di condizionamento pista. E' nominato dal Presidente del WTBA e deve provenire da una Federazione diversa da quella ospitante.
- 4.11.5 Il Coordinatore del Torneo della Federazione ospitante è responsabile per tutte le questioni relative alla amministrazione della competizione. E' nominato dalla Federazione ospitante.
- 4.11.6 Per i Campionati di Zona, i membri del Comitato Tecnico del Torneo saranno

ciascuno di differenti Nazioni. Il Presidente di Zona nominerà il Direttore del Torneo di Zona ed il Delegato Tecnico di Zona.

4.11.7 Il Comitato Tecnico del Torneo agirà come entità consulente per il Comitato del Torneo ospitante riguardo le operazioni della competizione. Dovessero sorgere divergenze tra il Comitato ospitante e il Comitato Tecnico del Torneo, prevarrà la decisione del Comitato Tecnico del Torneo.

4.11.8 E' responsabilità del Comitato Tecnico del Torneo del trattamento degli appelli presentati contro le decisioni prese dai Giudici di Gara del giorno o dal Comitato Tecnico ospitante.

I giudici di gara del giorno sono nominati dal Presidente della riunione pre torneo e sono responsabili all'imposizione della osservanza di tutte le norme delle Regole del WTBA e delle norme dei Capitoli 5 – 8 che riguardano il Campionato in corso. Nella sua autorità, il Giudice di gara del giorno cirolerà alle spalle dei sedili dell'area di bowling e osserverà che il Campionato si svolga secondo le regole.

4.11.10 Il Presidente del WTBA nomina tre membri della giuria di appello per i Campionati del mondo, e ciascuna Zona deve esserne rappresentata.

4.11.11 Il Presidente della Zona nomina la giuria di appello per i campionati di Zona, e tre (3) differenti Federazioni debbono esserne rappresentate

4.12 Riunione Pre-torneo

4.12.1 Prima dell'inizio della Pratica Ufficiale, sarà tenuta una riunione per diffondere tutte le necessarie informazioni circa la competizione e le relative attività, oppure per rispondere a quesiti.

4.12.2 Il Presidente del WTBA o un suo delegato deve presiedere la riunione.

4.12.3 Il Delegato Tecnico del WTBA ed il Direttore del Torneo devono presenziare alla riunione.

4.12.4 Per le Federazioni partecipanti, solo i direttori delle squadre e gli allenatori dovranno essere presenti a questa riunione.

4.12.5 Per i campionati di Zona presiederà il Presidente di Zona o un suo delegato.

4.13 Cerimonie

4.13.1 Cerimonia di Apertura

- a) La Cerimonia di Apertura dovrà, come minimo, includere una sfilata di giocatori con bandiere spiegate, e appropriati discorsi fatti da rappresentanti della Federazione Ospitante, del WTBA e del FIQ.
- b) Il programma é soggetto all'approvazione del Presidente del WTBA.

4.13.2 Cerimonia di Premiazione

- a) Le medaglie dovranno essere di materiale di qualità e di buona fattura e devono essere prima approvate dal Presidente del WTBA.
- b) Le cerimonie di premiazione devono essere effettuate dopo ciascun evento, preferibilmente prima dell'inizio dell'evento successivo.
- c) Gli Inni Nazionali devono essere eseguiti per vincitori.
- d) La presentazione delle medaglie deve seguire la pianificazione stabilita dalla Federazione Ospitante ed approvata dal Presidente del WTBA.
- e) Nel programma sarà stabilito il nome dei dignitari ai quali sarà accordato l'onore di partecipare alle assegnazioni.

4.13.3 Cerimonia di Chiusura

- a) La cerimonia di chiusura deve includere, come minimo, appropriati discorsi fatti dai rappresentanti della Federazione ospitante, del WTBA e del FIQ.
- b) Il programma sarà soggetto all'approvazione del Presidente del WTBA.

4-14 Norme Anti-Doping.

4.14.1 Le norme anti-doping stabilite nel Manuale WTBA per il Controllo del Doping saranno applicabili per i Campionati del Mondo di Bowling Dieci Birilli.

4.14.2 Le norme anti-doping possono apparire in a altri campionati come deciso di volta in volta dal Presidio.

4.15 Fumo e Bevande

4.15.1 Il giocatore, durante la competizione,(es: durante l'intero periodo del blocco di partite) non deve fare uso di prodotti a base di tabacco, consumare alcolici o essere sotto l'influenza dell'alcol. Se si stabilisce che il giocatore non ha rispettato questa regola, egli potrà essere sospeso dal Comitato Tecnico del Torneo, per il blocco di gioco a cui sta partecipando.

4.15.2 Le bevande non alcoliche sono ammesse ma devono essere consumate fuori dell'area dei giocatori.

4.15.3 Durante i campionati bevande alcoliche non devono essere servite o consumate nell'area dei giocatori.

4.15.4 Durante i Campionati, nel Centro Bowling, non è permesso fumare. Comunque, può essere permesso il fumo in un'area separata, a condizione che questo non inquina l'ambiente dei giocatori e degli spettatori.

4.16 Uniformi di Gioco . Pubblicità

4.16.1 giocatori dovranno indossare una uniforme standard approvata dalla loro Federazione Nazionale.

Sono permesse solo variazioni individuali con nome del giocatore e dello sponsor (pubblicità). Vedere il paragrafo 4.16.3 d.

Gli uomini devono indossare pantaloni o calzoni.

Le donne possono indossare gonne, shorts, pantaloni, calzoni o calzoncini corti.

Comunque nessuna variazione all'uniforme è permessa dentro una squadra.

4.16.2 Il nome della Nazione deve apparire sull'uniforme

4.16.3 Può apparire sull'uniforme:

- a) Il nome del giocatore
- b) Il logo della Nazione o della Federazione Associata rappresentata dal giocatore
- c) Pubblicità, a condizione che le dimensioni non siano più grandi della metà del nome della Nazione sulla schiena del giocatore e che la pubblicità non sia in conflitto con le leggi della Nazione della Federazione ospitante. La quantità della pubblicità è decisa da ciascuna federazione.
- d) Due distintivi sulle braccia dell'uniforme di ciascun giocatore, a condizione che la sua Federazione abbia autorizzato il giocatore/i alla pubblicità individuale.
- e) Uno spazio su tutte le uniformi delle Federazioni, situato sul lato sinistro del petto, deve essere riservato per lo sponsor del WTBA. Al più tardi, sei mesi prima dell'inizio del campionato, la WTBA informerà tutte le Federazioni membro se si avvalerà questo diritto e fornirà tutte le Federazioni del disegno originale per lo stampo.

4.16.4 Per i tornei condotti sotto gli auspici delle regole del CIO l'identificazione commerciale è limitata al nome del fabbricante dell'articolo dell'equipaggiamento. Non può apparire più di una volta per ciascun articolo ed è limitata ad un massimo del 10% dell'area di superficie esposta. Non deve superare il 60 centimetri quadrati per gli equipaggiamenti, 12 centimetri quadrati per l'abbigliamento e 6 centimetri quadrati per le scarpe.

4.16.5 Nei campionati nei quali i giocatori non indossano i numeri di gara individuali, poiché è l'intera squadra ad avere lo stesso numero, si consiglia di indicare sulla schiena del giocatore nome e nazionalità dello stesso.

4.17 Stile di Gioco

4.17.1 Formato Match Play

- a) Nello stile Match Play ciascun giocatore gioca due frames alla volta.
- b) Comunque, il giocatore che ha iniziato sulla pista di sinistra (pista dispari) gioca all'inizio un solo frame.
- c) Dopo di che entrambi i giocatori giocano sulla pista destra, ed immediatamente l'altro frame sulla pista sinistra.
- d) Il giocatore che ha iniziato il gioco finirà la sua partita giocando il decimo frame sulla pista di destra (pista pari).
- e) Quando il Match Play consiste di più di una partita, nella successiva partita i giocatori alterneranno l'inizio sulla pista di sinistra.

4.17.2 Formato Baker

- a) Nello stile Baker, i componenti la squadra, il trio o il doppio, successivamente ed in ordine regolare giocano frames completi e consecutivi nella stessa partita.
- b) Le compagini alterneranno la coppia di piste assegnata dopo dieci frames.

4.17.3 Formato Round Robin

- a) Nello stile Round Robin il formato di qualificazione dell'evento determina il numero dei giocatori che avanzeranno nella competizione Round Robin.
- b) Ciascun giocatore gioca un incontro contro ciascun altro giocatore.
- c) Gli incontri possono consistere di una o più partite.
- d) Può essere aggiunto anche un Position Round finale. In un Position Round le posizioni sono determinate dalla posizione occupata dopo il Round Robin.
- e) In caso di parità, prima del Position Round, tra le posizioni 2-3, 4-5, 6-7, e così via, il giocatore che acquisisce la posizione più alta è quello che nel Round Robin ha:
 - Il più alto totale birilli scratch.
 - Vinto lo scontro diretto
 - Vinto più partite
 - La minore differenza tra la partita più alta e quella più bassa
 - La partita più alta.

4.17.4 Ordine di gioco

- a) Possono essere previsti su una coppia di piste, uno o più giocatori.
- b) Dopo che il blocco di partite è iniziato, non si possono fare più cambi nell'allineamento in quel blocco eccetto che per sostituzione, se fatta secondo le regole di ciascun specifico campionato.

4.18 Segnapunti Ufficiale

4.18.1 Nei tornei è richiesta la presenza di un Segna Punti Ufficiale per la registrazione di tutte le partite giocate nella competizione.

4.18.2 Un sistema di punteggio automatico, approvato dalla WTBA, può essere usato. Questo sistema deve fornire una registrazione scritta dei punteggi che possa essere controllata in ogni frame e, salvo indicazione contraria, si adegui alle regole di gioco ed i punteggi del torneo.

- 4.18.3 Saranno conservati fogli di punteggi scritti (stampati) indicanti il numero dei birilli abbattuti con ciascuna boccia, per permettere un controllo di ogni frame. Ciascun giocatore individuale, allenatore o manager di squadra riceverà una copia dei punteggi giocati che dovranno firmare immediatamente dopo la partita per accettazione del punteggio.
- 4.18.4 Dopo che un punteggio è stato registrato, non può essere cambiato, a meno che non ci sia un ovvio errore di punteggio o di calcolo. Errori evidenti devono essere corretti da un Rappresentante Ufficiale del Torneo immediatamente dopo la rilevazione.
Le contestazioni su errori saranno decise dal Giudice di Gara.
- 4.18.5 Una partita di torneo, un frame o più frames di una partita, con punteggio irrimediabilmente perso, possono essere rigiocati dopo aver ottenuto l'approvazione della Direzione del Torneo.

4.19 Rilevatore di fallo

La Direzione del Torneo può adottare ed usare una apparecchiatura automatica di rilevazione di fallo approvata dal WTBA.

Quando non ne esistano disponibili, un giudice di linea di fallo deve stazionare in una posizione che gli permetta di avere una visione non impedita della linea di fallo.

- 4.19.3 Qualora l'apparecchiatura automatica diventasse temporaneamente inefficiente, i Rappresentanti ufficiali del Torneo assegneranno un giudice di fallo oppure autorizzeranno il segnapunti ufficiale.

4.20 Partita interrotta

- 4.20.1 I Rappresentanti Ufficiali del Torneo possono autorizzare la continuazione della partita o di un blocco di partite su un'altra coppia di piste, qualora l'avaria del macchinario delle piste di inizio gioco provocasse ritardi al normale proseguimento del blocco di partite.

4.21. Rallentamento del Gioco (slow bowling)

- 4.21.1 I giocatori che si apprestano all'approccio per il rilascio della boccia, hanno i

seguenti diritti ed obblighi:

- a) Possono reclamare diritto di precedenza solo sul giocatore che si muova sull'approccio e si prepari a giocare sulla pista immediatamente alla sinistra.
- b) Devono dare diritto di precedenza al giocatore che si muova sull'approccio o si prepari a giocare sulla pista immediatamente alla loro destra.
- c) I giocatori dovranno essere pronti a giocare quando arriva il loro turno e non devono ritardare l'inizio dell'approccio o il rilascio se le piste immediatamente a loro adiacenti su entrambi i lati sono libere.

4.21.2 Se il giocatore non osserva le disposizioni descritte nel paragrafo 4.21.1 creerà una situazione di rallentamento del gioco (Slow Bowling).

Un giocatore che manca di osservare queste procedure sarà ammonito da un autorizzato rappresentante del torneo come segue:

- a) Un cartellino bianco per la prima mancanza (nessuna penalità)
- b) Un cartellino giallo per la seconda mancanza (nessuna penalità)
- c) Un cartellino rosso per la terza e ciascuna successiva mancanza in ogni blocco di partite (6 partite per il singolo ed il doppio, tre partite nel trio o squadra da cinque e per tutte le partite a scontro diretto del giorno).
La penalità consisterà di un conteggio pari a zero per quel frame.

4.21.3 Per l'interpretazione dell'imposizione di questa regola, il Giudice di Gara controllerà principalmente ogni giocatore o la squadra che rimanga in ritardo per più di quattro (4) frames, da chi conduce, in un evento di singolo, doppio o master; o più di due frames in ritardo, da chi conduce, per eventi di trio o quadra, senza tenere conto del paio di piste agli estremi. Nel formato Baker la stessa regola si applica come fosse evento di singolo

4.21.4 Nella Finale Gran Masters, ogni qualvolta nasca contestazione concernente l'imposizione di questa regola, oppure la mancanza di imposizione la decisione finale sarà presa dal Presidente del WTBA o da un suo designato, nonostante il rapporto del Giudice di Gara.

4.22 Bowling sulla pista sbagliata

4.22.1 In competizione di singolo, stile match play, quando un giocatore gioca due frames di seguito, ed è il suo turno di gioco, e l'altro giocatore gioca sulla pista sbagliata, è chiamata la boccia non valida, e si rigioca il tiro sulla pista esatta, a condizione che l'errore sia rilevato prima che l'altro giocatore esegua il suo rilascio.

4.22.2 Altrimenti il punteggio rimane convalidato, e tutti i seguenti frames saranno giocati nelle corrette piste.

4.23 Giocatori ritardatari

4.23.1 Quando un giocatore o una squadra si presentano in ritardo, il calcolo di punteggio decorre a partire dal frame che si sta disputando in quel momento sulla pista, o sulle piste, loro assegnate.

4.23.2 Se sono programmati da soli, essi inizieranno nel frame più vicino all'inizio che è giocato in quel momento nel turno.

4.24 Penalità per Violazione alle Regole

4.24.1 Quando le regole non prevedono penalità, esse sono governate come segue:

4.24.2 Un giocatore od una squadra che non si attengano alla regola/e sarà avvisato da un rappresentante ufficiale del torneo, la prima volta, con il cartellino giallo (nessuna penalità)

4.24.3 Per la seconda mancanza nello stesso torneo, il giocatore/la squadra sarà squalificata dal torneo, e non potrà partecipare, per 90 giorni, a tornei approvati o condotti dal WTVA / Zona.

4.24.4 Tutte le mancanze saranno immediatamente riferite dal Direttore del Torneo al Segretario generale del WTBA, che informerà tutte le Federazioni membro.

4.25 Reclami

4.25.1 Reclami che coinvolgano la eleggibilità o le regole generali di gioco devono essere confermate per iscritto ad un Responsabile Ufficiale del Torneo non più tardi delle 24 ore dopo la fine della partita nella quale l'infrazione è occorsa o prima della presentazione dei premi, cosa avvenga prima.

4.25.2 Quando il reclamo coinvolge un fallo o la regolarità di un legale abbattimento birilli, un rappresentante ufficiale della Federazione coinvolta può essere presente, al momento della raccolta delle prove relative al reclamo.

4.25.3 Se non perviene il reclamo scritto entro i termini stabiliti, la partita o le partite si considerano confermate.

4.25.4 Ogni norma prevista in questa regola non deve costruire pretesto per simili o precedenti violazioni.

4.26 Procedure di Appello

4.26.1 Tutte le questioni che non possano essere appianate dal Giudice di Gara, saranno rimesse per l'esame al Comitato Tecnico del Torneo. La decisione del Comitato Tecnico è finale a meno che non ci sia un appello, alla Giuria di Appello, entro le 24 ore dalla decisione annunciata, o prima della presentazione dei premi, cosa avvenga prima.

4.26.2 Reclami elevati sulla eleggibilità dopo la conclusione dei Campionati dovranno essere presentati direttamente alla Giuria di Appello entro 30 giorni.

- 4.26.3 Tutti i reclami sulle decisioni del Comitato Tecnico devono essere presentate per iscritto al Giudice di Gara, o alla Giuria di Appello, o al Segretario Generale del WTBA o della Zona. Ciascun reclamo deve essere specifico ed includere una quota di 100.- USD. Se il reclamo non è confermato dalla Giuria di Appello la quota sarà incamerata dal WTBA. Questa norma si applica anche ai reclami avanzati direttamente alla Giuria di Appello.
- 4.26.4 La Giuria di Appello ha la autorità di citare tutti gli incartamenti e le persone coinvolte nella protesta in un regolare incontro pianificato, oppure, se lo ritenga necessario, la Giuria di Appello può decidere di effettuare una votazione per corrispondenza, dopo che tutto il materiale è stato studiato da ciascuno dei suoi membri.

Capitolo 5 Campionato del Mondo di Bowling Dieci Birilli

5.1 Introduzione

- 5.1.1 Le regole contenute in questo capitolo si applicano ai Campionati Mondiali di Bowling dieci birilli WTBA (maschili e femminili), in aggiunta alle regole di cui ai Capitoli 2, 4, 9, 10 e 11.
- 5.1.2 Ciascuna Federazione avrà una squadra con un numero limitato di giocatori di sei (6).

5.2 Sessione di Pratica

- 5.2.1 I giocatori di ciascuna Federazione saranno nominati prima dell'inizio della pratica ufficiale.
- 5.2.2 Un minimo di una giorno di pratica ufficiale deve essere consentita immediatamente prima dall'inizio dei singoli eventi. L'allenamento dovrà essere di almeno un ora per ciascuna Federazione. Comunque, se le piste della competizione non fossero disponibili, per l'allenamento non ufficiale prima dell'allenamento ufficiale, si dovranno consentire due (2) giorni di pratica ufficiale, con due (2) ore per ciascuna Federazione il primo giorno ed un (1) ora per ciascuna Federazione il secondo giorno.
- 5.2.3 Ciascuna federazione avrà una sessione di allenamento ufficiale – ogni secondo condizionamento short oil di paio di piste, tra le piste con condizionamento long oil.
- 5.2.4 Dopo che le piste sono state preparate e l'allenamento ufficiale concluso, nessuna partita, per nessuna ragione, sarà permessa ai partecipanti il torneo sulle piste di competizione durante l'intero periodo dei Campionati, eccetto che per il Campionato. Questo non preclude tentativi per promuovere il gioco del Bowling prima, dopo, oppure tra gli eventi (es.: esibizioni). Comunque, questo non autorizza nessun gioco ai partecipanti il Torneo sulle piste riservate alla competizione dopo l'ultimo evento della serata, quando il Centro Bowling è disponibile per l'open bowling del pubblico. I trasgressori saranno soggetti a squalifica.
- 5.2.5 Tiri di prova per ciascun evento
- | | |
|-------------|-------------------------------|
| a) Singolo, | 10 minuti di tempo di pratica |
| b) Doppio, | 10 minuti di tempo di pratica |
| c) Trio, | 15 minuti di tempo di pratica |
| d) Squadra, | 25 minuti di tempo di pratica |
| e) Master, | 10 minuti di tempo di pratica |

5.3 Assegnazione delle Piste

- 5.3.1 L'assegnazione delle piste sarà fatta a sorteggio, per gli eventi di Singolo, Doppio, Trio e Squadra. Soggetti a speciale programmazione pre-concordata la Finale Masters, Round Robin e il Position Round.
- 5.3.2 Per il singolo ed il doppio, una volta che la competizione sia iniziata, il numero dei giocatori previsti sul paio di piste dovrà essere mantenuto per tutta la durata dell'evento.
- 5.3.3 Una assegnazione imparziale dovrà essere fatta a tempo debito, prima della riunione pre-torneo allo scopo di comunicarla durante la riunione.

5.4 Area dei giocatori

- 5.4.1 L'area dei giocatori deve essere stabilita dal Direttore del Torneo usando metodi di identificazione che siano ovvi agli spettatori.
- 5.4.2 Solo un allenatore oppure un rappresentante ufficiale per ogni Federazione membro sarà autorizzato a sostare nell'area dei giocatori, nelle immediate vicinanze del paio di piste nelle quali i giocatori stanno giocando.
- 5.4.3 Ogni giocatore non può avere più di quattro bocce da bowling nell'area riservata ai giocatori.
- 5.4.4 Non è consentito portare o consumare cibi nell'area riservata ai giocatori. Ciò non vale per caramelle o frutta

5.5 Eventi del Torneo

- 5.5.1 Per il Campionato del Mondo di Bowling Dieci Birilli per donne, e per il Campionato del Mondo di Bowling Dieci Birilli per gli uomini, i sei (6) eventi di Campionato sono gli stessi, come elencato:
- a) Singolo - Sei (6) partite
 - b) Doppio - Sei (6) partite
 - c) Trio (squadra da tre) - Sei (6) partite
 - d) Squadra di Cinque Giocatori (compagine di cinque) - Sei (6) partite.
 - e) All Events, un totale delle precedenti ventiquattro (24) partite.
 - f) Masters, in quattro turni: 1/8 finale, quarto di finale, semi finale, finale

5.5.2 Nel Singolo, Doppio, Trio e Squadra, i giocatori che iniziano a giocare sulla pista di sinistra, si sposteranno a sinistra, ed i giocatori che hanno iniziato sulla pista destra si sposteranno a destra dopo ciascuna delle successive partite. Il Direttore del torneo determinerà il numero di piste su cui spostarsi dopo ciascuna partita.

5.5.3 *Una partita di semi finale e finale in tutti gli eventi, eccetto per l'all events (1 vs 4 e 2 vs 3 classifica di ciascun evento, per l'incontro della semifinale) I due sconfitti nella semifinale conquisteranno la medaglia di bronzo.*

5.6 Singolo

5.6.1 Massimo sei (6) giocatori per Federazione

5.6.2 Sei partite ogni blocco su dodici piste

5.6.3 Ciascuna partita deve essere giocata su un differente paio di piste.

5.6.4 Doppi della stessa Federazione saranno accoppiati e programmati in differenti turni, quando possibile.

5.7 Doppio

5.7.1 Massimo tre (3) doppi per Federazione

5.7.2 Sei partite ogni blocco su dodici piste

5.7.3 Ciascuna partita deve essere giocata su un differente paio di piste

5.7.4 I doppi della stessa Federazione saranno programmati in differenti turni, quando possibile.

5.8 Trio

5.8.1 Massimo due trio per Federazione

5.8.2 Sei partite in due blocchi di tre giochi su dodici piste.

5.8.3 Ciascuna partita dovrà essere giocata su un differente paio di piste.

5.8.4 Trio della stessa Federazione saranno programmati in differenti turni, quando possibile

5.8.5 La sostituzione dei giocatori non permessa durante o tra i blocchi

5.8.6 Cambi di allineamento non sono permessi durante un blocco.

5.9 Squadra

- 5.9.1 Una Squadra per Federazione
- 5.9.2 Sei partite in due differenti blocchi di tre partite in giorni differenti.
- 5.9.3 Una squadra prevista per pista con ciascuna partita di ogni blocco giocata su differenti coppie di piste.
- 5.9.4 Una squadra può cambiare un giocatore all'inizio del secondo blocco.
- 5.9.5 L'allineamento iniziale dovrà rimanere invariato durante tutto il blocco di partite.
- 5.9.6 Tutti i giocatori extra saranno programmati per formare squadre onde poter competere per il loro totale all event. Saranno usati combinati giocatori di differenti Federazioni per formare tali squadre.

5.10 All Event

- 5.10.1 Massimo sei giocatori per Federazione
- 5.10.2 La classifica sarà decisa sulla base delle ventiquattro (24) partite giocate nelle precedenti quattro discipline (Singolo, Doppio, Trio, Squadra)

5.11 Masters

- 5.11.1 Il Masters sarà una competizione testa a testa, tra i 16 giocatori con punteggio più alto ottenuto nelle 24 precedenti partite. Si inizia da zero.
- 5.11.2 La competizione testa a testa sarà giocata in quattro turni. 1/8 finale, quarto di finale, semi finale e finale. Ciascuna partita è giocata al meglio delle 5 partite. (vinte tre partite l'incontro termina).
- 5.11.3 Ciascun incontro verrà giocato su un paio di piste. Una pista condizionata con modello di short oil e l'altra con long oil.
- 5.11.4 Il giocatore classificato più in alto in ciascun turno giocherà contro il giocatore più in basso. Il secondo contro l'altro secondo più basso, e così via.
[es: nel primo turno (1/8 finale) il giocatore classificato primo giocherà contro il sedicesimo, il secondo contro il quindicesimo, e così via] . .
- 5.11.5 In ciascuna partita il giocatore classificato più alto sceglierà il modello di oliatura per la prima partita. Dopodichè i giocatori cambieranno modello ogni partita.
- 5.11.6 Un sorteggio verrà effettuato prima di ciascun turno nelle eliminazioni.

5.12 **Sostituzioni**

- 5.12.1 Un giocatore che abbia già iniziato un evento non potrà essere sostituito.
- 5.12.2 Nel caso di un giocatore impedito che deve lasciare la partita, i rimanenti giocatori della squadra giocheranno la loro partita solo per il proposito di All Event.

5.13 **Procedure per Situazioni di Parità**

- 5.13.1 Il giocatore o la squadra che realizzano il più alto punteggio sarà dichiarato vincitore del Campionato.
- 5.13.2 Quando è registrato lo stesso punteggio (parità) per ciascuna del prime quattro posizioni negli eventi di singolo, doppio, trio e squadra prima delle semi finali si giocherà un roll off, frame 9 - 10 ,. Se esistesse ancora parità si continuerà con il roll off sino alla rottura della parità.
Nell'evento di doppio, trio, squadra un solo (1) giocatore di ciascuna compagine sarà selezionato per giocare il roll off.
Saranno preparate due piste condizionate una con modello short oil, l'altra con modello long oil.
Un sorteggio deciderà chi inizierà per primo.
- 5.13.3 Se due o più giocatori hanno lo stesso punteggio dopo l'all events, la posizione più alta la prenderà il giocatore con la più alta partita nell'ultima disciplina dell'all events. Se esiste ancora parità la posizione più alta la prenderà il giocatore con la seconda più alta partita, poi, la terza alta partita e così via.
- 5.13.4 Nella Finale Master, in caso di parità in ogni incontro testa a testa si applicheranno le seguenti regole:
In caso di parità in una partita, una boccia di roll off sarà lanciata su un castello completo di birilli. Si ripete sino alla rottura della parità.
Per il primo tiro di roll off i giocatori si posizioneranno sulle piste dove hanno terminato la partita. Il giocatore classificato più alto, dopo le qualificazioni, sceglierà l'ordine di gioco. Per il secondo tiro di roll off i giocatori scambieranno le piste, e l'ordine di tiro sarà opposto al precedente, e così via.

.

(

5.14 Premi

5.14.1 Le medaglie WTBA in oro, in argento ed in bronzo saranno offerte a ciascuno degli atleti vincitori le relative posizioni come segue::

- a) Singolo
- b) Doppio
- c) Trio
- d) Squadra
- e) All Event
- f) Masters

5.14..2 In aggiunta ai premi per i singoli giocatori, una medaglia sarà consegnata all'allenatore dei giocatori medaglisti ed alla Federazione nazionale che i medaglisti rappresentano. Sarà consegnato un certificato a tutti i giocatori che hanno gareggiato per il masters.

5.14.3 Speciali riconoscimenti - vedere paragrafo 4.3.9. h -

5.15 Condizione per la Documentazione

5.15.1 Sarà conservata la documentazione dei punteggi più alti dei giocatori e delle giocatrici del Campionato di Bowling Dieci Birilli WTBA.

5.15.2 La conservazione dei punteggi sarà per:

- a. Una Partita In Singolo, Doppio, Trio e Squadra.
- b. Tre Partite (1-3 o 4-6) In Singolo, Doppio, Trio e Squadra.
- c. Sei Partite In Singolo, Doppio, Trio e Squadra.
- d. 24 Partite Individuale All Events
- e. Master Round Robin Punteggi reali più alti per 16 partite, più gli incontri vinti.
- f. Masters finale stepladder Punteggio più alto partita individuale..

6. Campionati Mondiali Giovanili di Bowling Dieci Birilli

6.1 Introduzione

- 6.1.1 Le norme specificate in questo Capitolo 6, si applicano ai Campionati del Mondo Giovanili Dieci Birilli della, in aggiunta alle regole specificate nei Capitoli 2, 4, 9, 10 e 11.
- 6.1.2 Per ogni Federazione potrà partecipare una squadra maschile ed una squadra femminile di quattro (4) giocatori.
- 6.1.3 I giocatori non devono aver compiuto l'età di 23 anni, al 1 Gennaio dell'anno del Campionato.
- 6.1.4 La delegazione ufficiale includerà non più di quattro giocatori e quattro giocatrici, un allenatore per i giocatori, un allenatore per le giocatrici, un amministratore per la squadra maschile ed un amministratore per la squadra femminile. La federazione ospitante potrà aumentare il numero dei componenti la Delegazione ufficiale con l'approvazione del Presidente del WTBA.

6.2 Pratica

- 6.2.1 I giocatori di ciascuna Federazione saranno nominati prima dell'inizio della pratica ufficiale.
- 6.2.2 Un minimo di un giorno di pratica ufficiale deve essere previsto immediatamente prima dell'inizio de'evento singolo. Per ogni Federazione é concessa un'ora di pratica. Comunque, se le piste di competizione non fossero disponibili per la pratica non ufficiale immediatamente prima della pratica ufficiale, si concederanno due giorni di pratica ufficiale con due ore per ciascuna Federazione il primo giorno ed un'ora per ciascuna Federazione il secondo giorno.
- 6.2.3 Ciascuna Federazione avrà una sessione di pratica ufficiale con piste pari condizionate modello short oil, e le dispari con modello long oil.
- 6.2.4 Dopo che le piste sono state preparate e l'allenamento ufficiale concluso, nessuna partita, per nessuna ragione, sarà permessa ai partecipanti il torneo sulle piste di competizione durante l'intero periodo dei Campionati, eccetto che per il Campionato. Questo non preclude tentativi per promuovere il gioco del Bowling prima, dopo, oppure tra gli eventi (es.: esibizioni). Comunque, questo non autorizza nessun gioco ai partecipanti il Torneo sulle piste riservate alla competizione dopo l'ultimo evento della serata, quando il Centro Bowling è disponibile per l'open bowling del pubblico. I trasgressori saranno soggetti a squalifica.

- 6.2.5 Minuti di pratica per eventi in ciascun blocco
- a) Singolo tempo di pratica, 10 minuti
 - b) Doppio tempo di pratica, 10 minuti
 - c) Squadra tempo di pratica, 20 minuti
 - d) Masters tempo di pratica, 10 minuti

6.3 Assegnazione delle Piste

- 6.3.1 L'assegnazione delle piste sarà fatta a sorteggio, per gli eventi di Singolo, Doppio e Squadra ad eccezione per il Master Round Robin e per il Position Round che avranno uno prestabilito programma.
- 6.3.2 Per il Singolo ed il Doppio, una volta che la competizione sia iniziata, il numero dei giocatori previsti su un paio di piste dovrà essere mantenuto per tutta la durata dell'evento.
- 6.3.3 Deve essere effettuata in tempo debito una assegnazione delle piste imparziale, prima della riunione pre-torneo affinché essa possa essere annunciata durante la riunione.

6.4 Area dei Giocatori

- 6.4.1 L'area dei giocatori deve essere stabilita dal Direttore del Torneo usando metodi di identificazione che siano ovvi agli spettatori.
- 6.4.2 Solo un allenatore o un rappresentante per ogni Federazione sarà autorizzato a sostare nell'area dei giocatori, nelle immediate vicinanze del paio di piste nelle quali i loro giocatori stanno giocando.
- 6.4.3 Ogni giocatore non può avere più di quattro bocce nell'area riservata ai giocatori.
- 6.4.4 Non è consentito portare o consumare cibi nell'area riservata ai giocatori. Questo non include caramelle e frutta.

6.5 Eventi del Torneo

- 6.5.1 Per il Campionato del Mondo Giovanile Dieci Birilli, giocatori e giocatrici gareggeranno in separate divisioni, ma il programma degli eventi sarà uguale per entrambi, come di seguito:
- a. Singolo Sei (6) partite
 - b. Doppio Sei (6) partite
 - c. Squadra da quattro Sei (6) partite
 - d. All Events Totale delle precedenti 18 partite
 - e) Finale Masters Quattro turni. 1/8 finale, quarto finale, semi finale, finale.

- 6.5.2 Nel singolo, Doppio e Squadra, il giocatore assegnato ad iniziare sulla pista numerata dispari si sposterà a sinistra ed il giocatore assegnato ad iniziare sulla pista numerata pari si sposterà a destra, per ciascuna delle successive partite. Il Direttore del Torneo stabilirà il numero di piste da saltare per ogni partita durante l'evento.
- 6.5.3 *Una partita semi finale ed una finale in tutti gli eventi eccetto l'All Event (1 vs 4 e 2 vs 3 della classifica di ciascun evento si incontreranno per le semi finali)
La squadra (giocatore) con classifica più alta sceglierà il modello di condizionamento iniziale (short or long).
I perdenti della semi finale riceveranno la medaglia di bronzo.*

6.6 Singolo

- 6.6.1 Massimo sei giocatori per Federazione
- 6.6.2 Sei partite in un blocco su dodici piste
- 6.6.3 Ogni partita deve essere giocata in una differente coppia di piste
- 6.6.4 Giocatori della stessa Federazione, dovranno essere programmati in differenti turni. Se possibile.

6.7 Doppio

- 6.7.1 Massimo due doppi per Federazione
- 6.7.2 Sei partite in un solo blocco su dodici piste.
- 6.7.3 Ciascuna partita sarà giocata su un differente paio di piste.
- 6.7.4 Doppi della stessa Federazione saranno programmati su differenti turni, quando possibile.

6.8 Squadra

- 6.8.1 Una squadra per 4 Federazione
- 6.8.2 Sei partite in blocchi di tre, in differenti giorni.
- 6.8.3 Una squadra per pista, con ciascuna partita di un blocco giocata su un differente paio di piste.
- 6.8.4 L'allineamento non può essere cambiato durante un blocco.

6.8.5 Tutti i giocatori extra saranno programmati per formare compagini per giocare il loro totale All Event.

6.9 All Event

6.9.1 Massimo quattro giocatori per Federazione

6.9.2 La classifica sarà determinata dal totale delle 18 partite giocate nelle precedenti tre discipline (singolo, doppio, squadra).

6.10 Masters

6.10.1 Le finali saranno competizioni testa a testa tra i 16 giocatori con punteggio più alto ottenuto nelle loro 24 partite di qualificazione. Si riparte da zero.

6.10.2 Gli incontri testa a testa saranno giocati in quattro turni: 1/8 di finale, quarto di finale, semi finale. Ciascun incontro si giocherà al meglio delle cinque(5) partite (vinte tre partite l'incontro è terminato)

6.10.3 Ciascun incontro sarà giocato su un paio di piste – una pista con condizionamento modello short oil, l'altra con modello long oil.

6.10.4 I giocatori di classifica più alta di ciascun turno incontreranno quelli con classifica più bassa. Il secondo più alto con il secondo più basso, e così via.

Es: Nel primo turno (1/8 finale) il primo giocatore giocherà con il sedicesimo, il secondo con il quindicesimo, e così via.

6.10.5 Il giocatore più alto in classifica sceglierà il modello di condizionamento per la prima partita dell'incontro. Poi essi cambieranno il modello dopo ogni partita.

6.10.6 Un sorteggio piste sarà fatto durante ogni turno di eliminazione.

6.11 Sostituzioni

- 6.11.1 Un giocatore che abbia già iniziato a giocare in un evento non potrà essere sostituito, tranne in casi di ferite o malattia, come previsto nella Regola 6.10.3
- 6.11.2 Un giocatore che ha già partecipato allo stesso evento non può sostituire un altro giocatore.
Quando un giocatore sostituisce un altro giocatore (a seguito di questa regola) darà forfait dei suoi punteggi all'events.
- 6.11.3 In caso che un giocatore disabile sia costretto ad abbandonare il gioco, i rimanenti giocatori della squadra continueranno le loro partite allo scopo dell'events.

6.12 Procedure per Situazioni di Parità

- 6.12.1 Il giocatore o la squadra che realizzano il più alto punteggio sarà dichiarato vincitore del Campionato.
- 6.12.2 Quando è registrato lo stesso punteggio (parità) per ciascuna delle prime quattro posizioni negli eventi di singolo, doppio, trio e squadra prima delle semifinali si giocherà un roll off, frame 9 - 10. Se esistesse ancora parità si continuerà con il roll off sino alla rottura della parità.
Nell'evento di doppio, trio, un solo (1) giocatore di ciascuna compagine sarà selezionato per giocare il roll off.
Saranno preparate due piste condizionate una con modello short oil, l'altra con modello long oil.
- 6.12.3 Se due o più giocatori hanno lo stesso punteggio dopo l'events, la posizione più alta la prenderà il giocatore con la più alta partita nell'ultima disciplina dell'events. Se esiste ancora parità la posizione più alta la prenderà il giocatore con la seconda più alta partita, poi, la terza alta partita e così via.
- 6.12.4 Nella Finale Master, in caso di parità in ogni incontro testa a testa si applicheranno le seguenti regole:
- a) In caso di parità in una partita, una boccia di roll off sarà lanciata su un castello completo di birilli. Si ripete sino alla rottura della parità.
 - b) Per il primo tiro di roll off i giocatori si posizioneranno sulle piste dove hanno terminato la partita. Il giocatore classificato più alto, dopo le qualificazioni, sceglierà l'ordine di gioco. Per il secondo tiro di roll off i giocatori scambieranno le piste, e l'ordine di tiro sarà opposto al precedente, e così via.

6.13 Premi

6.13.1 Le medaglie WTBA in oro, in argento ed in bronzo saranno offerte a ciascuno degli atleti vincitori le relative posizioni come segue::

- a) Singolo
- b) Doppio
- c) Squadra
- d) All Event
- e) Masters

6.13.2 In aggiunta ai premi per i singoli giocatori, una medaglia sarà consegnata all'allenatore dei giocatori medaglisti ed alla Federazione nazionale che i medaglisti rappresentano. Sarà consegnato un certificato a tutti i giocatori che hanno gareggiato per il masters.

6.13.3 Speciali riconoscimenti - vedere paragrafo 4.3.9. h -

6.14 Condizione per la Documentazione

6.14.1 Sarà conservata la documentazione dei punteggi più alti dei giocatori e delle giocatrici del Campionato di Bowling Dieci Birilli WTBA.

6.14.2 La conservazione dei punteggi sarà per:

- a. Una Partita In Singolo, Doppio e Squadra.
- b. Tre Partite (1-3 o 4-6) In Singolo, Doppio e Squadra.
- c. Sei Partite In Singolo, Doppio e Squadra.
- d. 18 Partite Individuale All Events
- e. Master Round Robin Punteggi reali più alti per 16 partite, più gli incontri vinti.
- f. Masters finale stepladder Punteggio più alto partita individuale.

7. Giochi Mondiali

7.1 Introduzione

7.1.1 La International World Games Association (IWGA) (Associazione Internazionale dei Giochi Mondiali) è titolare dei diritti dei Giochi Mondiali. La IWGA è una associazione della Independent International Sport Federation (ISF) (Federazione degli Sport Internazionali Indipendenti), che amministra sport o discipline di sport che non sono nel programma dei giochi olimpici.
La FIQ è un membro della IWGA.

7.1.2 Si applicano le regole di gioco del WTBA, specificate nei Capitoli 2, 4, 10, 11 e 12.

7.2 Data e luogo

7.2.1 Uno dei maggiori scopi del IWGA è provvedere, a intervalli regolari di quattro anni, un evento multi sportivo di classe internazionale, o discipline di sport delle Federazioni membro IWGA conosciuti come World Games.

7.2.2 L'Assemblea Generale Annuale IWGA prende le decisioni sul luogo e le date degli eventi dei Giochi Mondiali (World Games).

7.3 Eleggibilità

7.3.1 La IWGA richiede che ogni Federazione membro della IWGA, per avere diritto di essere inclusa nei programmi dei World Games, deve garantire di organizzare una competizione di elite, riservata ad invito solamente a competitori di alto standard.

7.3.2 Selezionando i competitori, la Federazione membro IWGA assicura una adeguata rappresentanza internazionale dei suoi membri.

7.3.3 Il Comitato Esecutivo IWGA decide l'ammissione di eventi sportivi eleggibili per il programma degli sport di ciascun evento di World Games, e determina anche il numero di partecipanti nelle varie discipline per ciascun partecipante ISF.

7.3.4 L'eleggibilità di ciascun giocatore è specificata nella Regola 4.9 .

7.3.5 Ciascuna Zona in osservanza alle regole specificate dalla Zona, condurrà tornei di qualificazione.

7.3.6 Nel caso in cui una Zona non abbia la possibilità di completare gli sport che le sono stati assegnati, la Zona nella quale si svolgono i World Games ha il diritto di completare i vuoti di sport in proprio.

7.4 Passaporto- IF

7.4.1 Il passaporto IF è un documento emesso dalla IWGA, nel quale sono registrati i seguenti elementi relativi alla partecipazione per quanto concerne l'ISF.

- a) Numero dei competitori
- b) Numero dei delegati ufficiali (giudici, arbitri, delegati, tecnici, delegati tecnici)
- c) Date di arrivo e partenza
- d) Numero dei letti/notti
- e) Località
- f) Numero delle medaglie
- g) Date delle competizioni.

7.4.2 Il Presidente del WTBA, il Segretario Generale del WTBA, il Direttore del Torneo WTBA e il Tecnico Delegato del WTBA, dovranno essere inclusi come funzionari ufficiali nel Passaporto IF. I funzionari ufficiali saranno nominati dal Presidente del WTBA.

7.5 Delegato Tecnico di collegamento

7.5.1 E' un requisito di IWGA che per ciascun evento di World Games il partecipante ISF debba nominare un Delegato Tecnico che, se possibile, abbia la sua residenza nel paese in cui l'evento ha luogo.

7.5.2 Durante i Giochi, il Tecnico Delegato ha la responsabilità personale sulle seguenti attività:

- a) Inoltrare tutte le informazioni ai partecipanti del suo ISF.
- b) Dare tutti gli annunci sui pasti nei locali mensa.
- c) Controllare tutta la parte logistica negli alloggiamenti dei partecipanti del suo ISF
- d) Determinare le responsabilità in caso di rotture o danneggiamenti
- e) L'ISF è responsabile di tali rotture o danneggiamenti e può rivalersi sulle Federazioni Nazionali o dai rappresentanti degli sport.
- f) Assistere con procedure di accredito tutti i partecipanti del suo ISF
- g) Controllare le installazioni tecniche dei luoghi di addestramento e competizione per il suo sport. Assistere il suo ISF, fornendo adeguati rappresentanti tecnici per il controllo delle competizioni.

7.6 Certificazioni dei Centri Bowling.

7.6.1 Federazione ospitante pagherà le spese per il Tecnico Delegato nominato dal WTBA per la ispezione di certificazione.

7.6.2 Le spese includono il biglietto di viaggio, vitto e alloggio, e una diaria giornaliera come specificata dal Presidio del WTBA.

7.7. Direzione del Torneo

- 7.7.1 La Federazione ospitante pagherà le spese di viaggio e una diaria giornaliera come specificato dal Presidio WTBA al Direttore del Torneo WTBA.
- 7.7.2 La Federazione ospitante pagherà le spese di viaggio e una diaria giornaliera, come specificato dal Presidio WTBA al Tecnico Delegato del WTBA

7.8 Formato del Torneo

- 7.8.1 Si userà il seguente formato. Comunque la decisione finale sarà presa dal Comitato Esecutivo del IWGA per ciascun specifico evento World Games, è sarà compresa nel passaporto IF.
- 7.8.2 Doppio Misto
- a) Il primo giorno di torneo sarà giocato un doppio misto in due turni (di 12 squadre)
 - b) Ciascun giocatore (femmina e maschio) giocherà 6 partite.
 - c) Il punteggio totale determinerà la classifica.
 - d) A seguire i migliori tre doppi giocheranno una finale stepladder per determinare la prima, la seconda, la terza posizione.
 - e) La finale Doppio Misto si giocherà scratch.
 - f) Le squadre qualificate seconda e terza giocheranno una partita match.
 - g) La vincitrice giocherà con la prima in classifica un match di due partite, totale birilli, per determinare il vincitore.
- 7.8.3 Singolo
- h) Il secondo giorno di torneo sarà giocato il singolo.
 - i) Sia le femmine che i maschi giocheranno due blocchi di sei partite.
 - j) Dopo 18 partite (sei di doppio misto, sei più sei di singolo) il totale birilli determinerà la classifica individuale.
 - k) Il terzo giorno di torneo i primi 10 giocatori della classifica individuale (femmine e maschi) giocheranno una partita di round robin più un position round.
 - l) Iniziando da zero ciascun giocatore giocherà 9 partite match, una contro ogni altro giocatore.
 - m) Il round robin seguirà dopo un position round. La classifica sarà formata dal totale birilli abbattuti più un bonus di dieci birilli per ogni partita vinta, e un bonus di cinque birilli per ogni partita pareggiata.
 - n) Dopo 10 partite una finale stepladder sarà fatta tra i primi tre giocatori (femmine e maschi) per determinare la prima, la seconda, la terza posizione.
 - o) La finale sarà giocata stile match play, ed il giocatore più alto in classifica avrà la scelta della pista di inizio. Si riparte da zero.
 - Giocatori due e tre giocano una partita
 - Il vincitore incontra in due partite, a totale birilli, il primo in classifica per determinare il Campione dei World Games.

7.9 Premi

7.9.1 Medaglie d'oro, d'argento, di bronzo IWGA saranno consegnate ai vincitori individuali del primo, secondo, terzo posto, del Singolo.

7.9.2 Medaglie d'oro, d'argento, di bronzo IWGA saranno consegnate ai vincitori individuali del primo, secondo, terzo posto del Doppio Misto.

7.10 Regole aggiuntive

Oltre alle regole suddette si applicano le regole:

- a) Regola 4.5 Ispezione di certificazione
- b) Regola 4.10 Procedure delle bocce da Bowling
- c) Regola 4.11 Direzione del Torneo
- d) Regola 4.12 Conferenza pre-torneo
- e) Regola 4.15 Fumo e bevande
- f) Regola 4.16 Uniformi di gioco - Pubblicità
- g) Regola 4.17 Stile di gioco
- h) Regola 4.18 Segnapunti ufficiali
- i) Regola 4.19 Rilevatori di fallo
- j) Regola 4.20 Gioco interrotto
- k) Regola 4.21 Slow bowling
- l) Regola 4.22 Bowling su pista sbagliata
- m) Regola 4.23 Giocatore in ritardo
- n) Regola 4.24 Penalità per violazione delle regole
- o) Regola 4.25 Reclami
- p) Regola 4.26 Procedure di appello
- q) Regola 5.13 Procedure di spareggio.

8. Giochi Regionali ed altri Giochi Globali

8.1 Introduzione

8.1.1 Il Comitato Organizzatore dei Giochi organizzerà ed gestirà questi eventi sotto la guida e l'approvazione del WTBA.

8.1.2 Si applicano le Regole di Gioco dei Capitoli 2, 9, 10 e 11.

8.1.3 I rispettivi Consigli di Amministrazione decideranno le date ed il luogo dei Giochi.

8.1.4 Il formato del torneo per i Giochi Regionali sarà specificato nelle regole di gioco delle rispettive Zone.

8.2 **Verifica**

- 8.2.1 Almeno otto (8) mesi prima della data del Torneo, il Comitato Organizzatore dei Giochi pagherà le spese al Presidente WTBA o al suo rappresentante designato, per verificare l'adeguatezza della preparazione in merito alle strutture, logistica, trasporti e impianti di Centri bowling.
- 8.2.2 Se si riscontrasse che la preparazione è inadeguata, il Presidente del WTBA o il suo designato, determinerà le appropriate azioni correttive in cooperazione con il Comitato Organizzatore.

8.3 **Certificazione del Centro Bowling**

- 8.3.1 Il Comitato Organizzatore pagherà le spese al Delegato Tecnico del WTBA per la visita di certificazione.
- 8.3.2 Esse includono le spese di viaggio, vitto ed alloggio, e una diaria giornaliera come specificato dal Presidio WTBA.

8.4 **Direzione del Torneo**

- 8.4.1 La Federazione ospitante pagherà le spese di viaggio, vitto ed alloggio ed una diaria giornaliera specificata dal Presidio del WTBA per il Direttore WTBA del Torneo.
- 8.4.2 La Federazione ospitante pagherà le spese di viaggio, vitto ed alloggio ed una diaria giornaliera specificata dal Presidio WTBA al Delegato Tecnico WTBA.
- 8.4.3 La Federazione ospitante pagherà la ospitalità per tutto il periodo del Torneo al Presidente WTBA ed al Segretario Generale

8.5 Regole aggiuntive

8.5.1 Oltre le regole suddette, valgono le regole:

- a) Regola 4.9 Eleggibilità
- b) Regola 4.10 Procedure delle bocce da bowling
- c) Regola 4.11 Direzione del Torneo
- d) Regola 4.12 Riunione pre-torneo
- e) Regola 4.15 Fumo e bevande
- f) Regola 4.16 Uniformi di gioco – Pubblicità
- g) Regola 4.17 Stile di gioco
- h) Regola 4.18 Segnapunti ufficiali
- i) Regola 4.19 Rilevatori di fallo
- j) Regola 4.20 Gioco interrotto
- k) Regola 4.21 Slow bowling
- l) Regola 4.22 Bowling su pista sbagliata
- m) Regola 4.23 Giocatore in ritardo
- n) Regola 4.24 Penalità per violazione delle regole
- o) Regola 4.25 Reclami
- p) Regola 4.26 Procedure di appello
- q) Regola 5.13 Procedure di spareggio

9. Specifiche delle Piste da Bowling

9.1 Introduzione

- 9.1.1 In questo Capitolo sono riportate solo specifiche basilari. Per dettagliate specifiche tecniche e procedure di test si deve fare riferimento al manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti USBC.
- 9.1.2 Il Presidio WTBA è autorizzato a prendere azione finale su tutti i provvedimenti contenuti in questo Capitolo.
- 9.1.3 Le seguenti specifiche, in dimensioni metriche, messe tra parentesi, sono solo per referenza. In caso di una controversia prevalgono le dimensioni imperiali. Si applica la seguente tabella di conversione:
- | | | |
|----|------------------|--------------------|
| a) | 1 inch (pollice) | =25.4 mm |
| b) | 1 foot (piede) | =12 inch = 304.8mm |
| c) | 1 pound (libbra) | =0,453 Kg. |
| d) | 1 ounce (oncia) | = 28.349 gm |

9.2 Costruzione

- 9.2.1 Una pista regolamentare di bowling, includendo le cabalette piatte, rimbalzi ed approccio deve essere costruita di legno e/o materiale sintetico.
- 9.2.2 Il materiale deve essere stato sperimentato e approvato secondo le procedure stabilite per uno specifico periodo di tempo

9.3 Approccio

- 9.3.1 Estendendosi a ritroso e escludendo la linea di fallo, ci sarà un libero e livellato approccio lungo non meno di 15 ft.(4572mm), privo di depressioni che superino 1/4 inch (6.4mm).
- 9.3.2 L'approccio non deve essere inferiore alla larghezza della pista

9.4 Linea di Fallo e apparecchiatura di rilevamento

- 9.4.1 La linea di fallo sarà larga non meno di 3/8 di inch (9.5mm) e non più di un (1) inch (25.4mm), e deve essere chiaramente marcata o incassata tra la pista e l'approccio. Come minimo deve essere della stessa larghezza della pista.
- 9.4.2 Può essere richiesto che si estenda dalla pista verso e sopra ogni muro o pilastro, assi di divisione o ogni punto su una linea con la regolare linea di fallo.

9.4.3 Ciascun stabilimento di bowling certificato, deve avere un dispositivo operativo di rilevazione di fallo, oppure un giudice di linea di fallo che stia convenientemente sistemato direttamente sulla pista oppure immediatamente al di là della linea di fallo, affinché possa avere una visione non impedita di tutte le linee di fallo.

9.5 Lunghezza e Larghezza

9.5.1 La lunghezza totale di una pista regolamentare includendo il piano birilli, deve essere di 62 ft, 10-3/16 inch (19156mm) misurati dalla linea di fallo alla fine piano birilli (non includendo la tavola terminale)

9.5.2 Devono esserci 60 ft. più o meno 1/2 inch (18288 +/- 13mm) tra la linea di fallo ed il centro del segno del birillo no.1.

9.5.3 Ci devono essere 34 - 3/16 inch, più o meno 1/16 inch (868,5 +/- 1.5mm) dal centro del segno del birillo # 1 al bordo della buca birilli (non includendo la tavola terminale).

9.5.4 La pista deve essere larga non meno di 41 e 1/2 inch più o meno 1/2 inch (1054 +/- 12.7mm).

9.6 Superficie

9.6.1 La superficie deve essere libera da solchi continui o increspature. Non ci dovranno essere depressioni o bombature in eccesso di 0.040 inch (1mm) sulla superficie della pista sopra una spanna di 42 inch (1067mm). Inoltre non dovrà esistere una inclinazione laterale in eccesso di 0.040 inch (1mm) per la larghezza della pista.

9.6.2 La stessa copertura a finire deve essere applicata da bordo a bordo. Il coefficiente di attrito di tutte le superfici delle piste non deve superare 0.29, misurato con approvato strumento.

9.6.3 Tutti i prodotti a finire delle piste di bowling come pure tutte le superfici sintetiche di pista devono essere sottoposte a prove di laboratorio di coefficiente di attrito prima di essere usate in competizioni sanzionate.

9.7 Segni e disegni

9.7.1 Segni e disegni sulle piste e sugli approcci saranno consentiti se si conformano con le seguenti specifiche:

9.7.2 Misurate dalla linea di fallo, un massimo di sette (7) guide possono essere stampate o incassate ai seguenti punti: 2-6 inch (51-152 mm); 9-10 feet (2743 - 3048mm); 11-12 feet (3353 - 3658mm); 14-15 feet (4267 - 4572mm).

Ciascuna serie di guide sarà parallelo alla linea di fallo e ciascun guida sarà uniforme, di forma circolare, e sarà non superiore in diametro di 4/4inch (19mm).

9.7.3 In un punto da 6 a 8 piedi (1828 – 2438mm) al di là della linea di fallo, ed inoltre parallelo, possono essere incassate o stampate sulla pista un massimo di dieci (10) punti di guida.

Ciascuna guida dovrà essere uniforme, di forma circolare, e non dovrà superare 3/4 di inch (19mm) di diametro.

9.7.4 Ad un punto distante 12-16 feet (3658 - 4877mm) al di là della linea di fallo possono essere incassate o stampate un massimo di sette bersagli.

Ciascuno di questi bersagli dovrà essere uniforme e può consistere di uno o più tasselli, frecce, diamanti, triangoli o disegni rettangolari.

La superficie totale coperta ciascun bersaglio non dovrà essere più larga di 1-1/4 inch (31.8 mm) e lunga di 6 inch (152,4 mm). Ciascun bersaglio deve essere equidistante l'uno all'altro e sistemato con disegno uniforme.

diama

9.7.5 Ad un punto distante 33 -44 piedi al di là della linea di fallo, ci possono essere un massimo di quattro bersagli. Ciascun bersaglio deve essere uniforme in apparenza e non deve essere largo più di un singolo listello e non più lungo di 36 inch.

9.7.6 L'incasso dei segni o disegni dovrà essere di legno, fibra o plastica, e dovrà essere a livello con la superficie degli approcci delle piste. Quando i segni o disegni sono stampati, dovranno essere fatti su nudo legno e poi coperti con lacca, o materiale trasparente simile a quello generalmente usato per la ripianatura delle piste.

In un Centro Bowling, tutte queste applicazioni dovranno essere uniformi in disegno e misure, almeno su un naturale paio di piste.

9.7.7 Per i Campionati WTBA ci dovrà essere una segnaletica di riferimento posta su ogni lato della pista di lancio a distanza di 12 e 15 piedi (3658 e 4572mm) dalla linea di fallo.

9.8 Buca Birilli

9.8.1 Specifiche dettagliate relative alla buca birilli, canalette, pareti laterali, cuscino posteriore e buca birilli si possono trovare nel Manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti USBC.

9.9 Apparecchiature posizionamento birilli

9.9.1 Tutte le apparecchiature automatiche di posizionamento birilli devono essere provate ed approvate secondo le procedure stabilite.

9.9.2 Esse devono essere progettate per operare in tutte le condizioni che normalmente si verificano in competizioni sanzionate.

9.10 Requisiti per il Condizionamento delle Piste

9.10.1 I seguenti requisiti per il condizionamento delle piste si devono osservare in tutti i tornei condotti o sanzionati dal WTBA

9.10.2 Lo stesso tipo o marca di condizionatore deve essere usato per l'intera lunghezza e larghezza della porzione condizionata di pista. Lo stesso prodotto si deve applicare su tutte le piste usate nella competizione. Dopo ogni applicazione, nella porzione condizionata della pista (includendo ogni porzione lucidata), ci dovrà essere condizionamento su tutti i punti della superficie. Come guida, la proporzione di olio deve essere 2.5:1 in larghezza, e in lunghezza deve essere rastremata.

9.10.3 Il minimo ed il massimo di distanza della oliatura, inclusa la parte lucidata, non dovrà essere inferiore di 28 ft.(8535 mm) e non più di 45 ft.(13715 mm).

Questa regola non deve essere interpretata per intendere che 28ft siano raccomandate distanze .

Ogni distanza tra 28 ft e 45 ft può essere usata per condizionare le piste.

10. Specifiche del Birillo da Bowling

10.1 Introduzione

10.1.1 In questo Capitolo solo specifiche base sono date di seguito. Per dettagli riguardo materiali, costruzione, dimensioni, requisiti fisici, disegni, e procedure di prova, riferirsi al manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti della USBC.

10.1.2 Il Presidio WTBA è autorizzato a prendere azione finale su tutti i provvedimenti contenuti in questo Capitolo.

10.2 Materiali

10.2.1 Per essere omologati, i birilli devono essere costruiti di acero duro, non danneggiato.

10.2.2 Ciascun birillo può essere costruito da uno, due o più pezzi laminati, a condizione che essi siano fatti secondo le specifiche.

10.2.3 Birilli costruiti con materiale diverso dall'acero duro possono essere usati nelle competizioni sanzionate WTBA a condizione che essi si adeguino alle specifiche tecniche, siano stati provati ed approvati.

10.3 Peso

- 10.3.1 Ciascun birillo di legno standard e rivestito in plastica deve pesare non meno di tre (3) libbre e sei once (1531 grammi) e non più di tre (3) libbre e dieci once (1645 grammi).
- 10.3.2 I birilli non di legno (sintetici) avranno un loro peso limite al momento delle prove. La media del peso non deve eccedere un totale di due (2) once tra il minimo ed il massimo, altrimenti saranno inaccettabili per le competizioni sanzionate WTBA:

10.4 Rifinitura

- 10.4.1 Birilli ad unico pezzo o quelli laminati devono essere rifiniti con un regolare, accettabile rifinitura per legno e questo rivestimento deve essere trasparente (chiaro) e/o pigmentato bianco con la eccezione dei disegni sul collo, simboli di identificazione e logo. La rifinitura regolare di quattro millesimi di inch (0.004) di spessore è accettabile.
- 10.4.2 I birilli usati nelle competizioni WTBA devono solo recare il nome ed il logo del fabbricante originale o del distributore e devono avere la stampigliatura " ABC / WIBC Approved"
- 10.4.3 Escludendo una ragionevole usura, il colore e i disegni sul collo, i birilli di ciascun set devono essere uniformi in apparenza includendo la rifinitura e le etichette.
- 10.4.4 Nei tornei sanzionati è permesso usare birilli colorati, a condizione che l'intero set sia uniforme.

10.5 Disegno e Dimensioni

- 10.5.1 L'altezza di ciascun birillo deve essere quindici (15) inch, +/- 1/32 inch (380 -382mm).
- 10.5.2 Il diametro più largo è di 4,755 - 4,797 inch (121 - 122mm) a 4,5 inch (144mm) misurato dalla la base.
- 10.5.3 La parte superiore del birillo deve avere un arco uniforme con un raggio di 1.273 inch, +/- 1/32 inch (31,5 - 33mm).
- 10.5.4 Gli attacchi della base devono essere approvati e costruiti conformemente alle specifiche stabilite dal Manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti della ABC /WIBC.

10.6 Manutenzione dei Birilli

- 10.6.1 E' permesso l'uso di lana di acciaio e carteggiante per rimuovere sporco e scheggiature sulla superficie, e/o l'applicazione di un rivestimento di plastica, come misure preservanti, a condizione che queste pratiche si conformino con le procedure delineate nel manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti della ABC / WIBC.
- 10.6.2 Per nessuna ragione un birillo può essere dipinto, o applicatogli un prodotto a finire che non sia stato valutato ed approvato.

11. Specifiche delle Bocce dal Bowlin

11.1 Introduzione

- 11.1.1 In questo Capitolo sono date solo specifiche basilari. Per specifiche tecniche dettagliate e procedure di prova riferirsi al manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti della USBC.
- 11.1.2 Il Presidio WTBA è autorizzato a prendere azione finale su tutti i provvedimenti contenuti in questo Capitolo.

11.2 Segni di identificazione

- 11.2.1 Ogni boccia da bowling usata nelle competizioni sanzionate WTBA deve recare disegnato il nome del prodotto e del fabbricante, un numero di serie chiaramente visibile in ogni momento per scopi di identificazione.

11.3 Materiale

- 11.3.1 La boccia sarà costruita con materiale solido (es. nessun liquido), senza vuoti nel suo interno. Deve essere di composizione non metallica eccetto che per le particelle minute riflettenti o scaglie messe a scopo decorativo, a condizione che tali particelle o scaglie siano parte della boccia al momento della sua costruzione e siano distribuite in maniera para ed uniforme sotto una guscio esterno trasparente di almeno 1/4 inch (6.4mm) di spessore. Questo materiale sarà così distribuito in modo da non avere affetti sul bilanciamento della boccia ed il totale ammontare di tale materiale non deve eccedere 1/2 di oncia (14 gm) per ogni boccia.
- 11.3.2 E' proibito l'introduzione di metallo o ogni altra sostanza, che non sia paragonabile al materiale originale usato nella fabbricazione della boccia. Analogamente, è proibito alterare una boccia da bowling per aumentarne il peso, o modificarne il bilanciamento fuori delle specifiche.
- 11.3.2 Nessun materiale estraneo può essere applicato sull'esterno della superficie della boccia.

11.4 Superficie

11.4.1 La superficie della boccia deve essere priva di depressioni i solchi di specifica struttura, eccetto per fori o intagli usati a scopo di presa, scritte di identificazione e numeri, scheggiature e segni causati dall'uso.

11.4.2 Disegni incisi non sono considerati solchi di particolare struttura.

11.4.3 Se l'attrito superficiale della boccia è modificato con carteggiatura o pulitura, l'intera superficie della boccia deve essere carteggiata o pulita.

11.5 Dimensioni e peso

11.1 Il peso di una boccia da bowling non deve superare 16 libbre (7,25 kg).
Non c'è limite di peso minimo.

11.5.2 La circonferenza di una boccia da bowling non deve superare i 27.002 inch (685.8 mm) e non deve essere inferiore a 26.704 inch (678.3 mm). I diametri corrispondenti sono rispettivamente 8.595 inch (218.3 mm) e 8.500 inch (215.9 mm).

11.5 Durezza

11.6.1 La durezza della superficie di una boccia da bowling non deve essere meno di settantadue (72), indicazione misurata con lo strumento “Durometro D” presa a temperatura ambiente (20 - 25 gradi C).

11.6.2 E' proibito l'uso di prodotti chimici, di solventi od altri metodi per cambiare la durezza della superficie della boccia, dopo che essa é stata fabbricata.

11.7 Pulizia

11.7.1 Prodotti di pulizia possono essere usati a condizione che essi non modifichino la durezza, e che siano totalmente rimossi dalla boccia prima dello sgancio.

11.7.2 Ogni prodotto di pulizia, che non si conformi con questi requisiti, non può essere usato in competizioni sanzionate WTBA.

11.8 Dispositivi

11.8.1 Sono proibiti dispositivi mobili, tranne quegli inserti usati per variare la spanna e le dimensioni dei fori delle dita e del pollice, a condizione che essi siano bloccati durante lo sgancio e non possano essere rimossi dalla boccia senza distruggerli

11.8.2 Dispositivi rimuovibili possono essere permessi, a condizione:

- a) Che servano per cambiare la spanna, le dimensioni e l'inclinazione dei fori di presa.
- b) Siano costruiti con materiali non metallici
- c) Sono bloccati in posizione durante lo sgancio.
- d) Nessun dispositivo sia impiegato allo scopo di modificare il bilanciamento statico della boccia.
- e) Sotto il dispositivo non devono esistere vuoti.
- f) La densità non deve eccedere 1.5 grammi per centimetro cubo.

11.9 Aiuti meccanici

11.9.1 La boccia da bowling deve essere rilasciata completamente con mezzi manuali e non deve incorporare nessun dispositivo sia interno che affisso all'esterno che si distacchi al momento dello sgancio o sia una parte mobile nella boccia durante lo sgancio. Eccezione è fatta per quelle persone che abbiano una mano, o la sua maggior parte, amputata e usano uno speciale equipaggiamento in aiuto alla sua presa ed al suo sgancio, a condizione che questo equipaggiamento sia al posto della mano amputata.

11.10 Tappi, disegni e logo

11.10.1 Tappi di riempimento possono essere inseriti allo scopo di riforare la boccia.

11.10.2 Disegni possono essere incassati come guida, osservazione o propositi di identificazione, a condizione che siano a livello con la parte esterna della boccia.

11.10.3 In tutti i casi non ci devono essere vuoti interni.

11.10.4 Tappi e disegni devono essere fatti con materiale simile, anche se non esattamente uguale al materiale originale, e devono conformarsi con tutte le specifiche delle bocce da bowling. La densità non deve essere superiore a 1.5grammi per centimetro cubo.

11.11 Specifiche di fabbricazione

11.11.1 Le specifiche di fabbricazione quali, dimensioni, rotondità, durezza, raggio di giro, coefficiente di restituzione, coefficiente di attrito sono stabilite nel Manuale delle Specifiche degli Equipaggiamenti della USBC.

11.12 Specifiche di foratura

- 11.12.1 Le seguenti limitazioni governano la trapanatura dei fori nella boccia.
- 11.12.2 Fori o intagli, non più di cinque, solo per scopi di presa.
- 11.12.3 Un foro a scopo di bilanciamento non deve eccedere 1-1/4 inch (31.8 mm) di diametro (incluso la apertura superficiale)
- 11.12.4 Non più di un foro di ventilazione per ciascun foro delle dita o pollice non deve eccedere 1/4 inch (6.4mm) di diametro (incluso la apertura superficiale).
- 11.12.5 Un foro adiacente, per scopi di ispezione, non in eccesso di 5/8 inc (15.9mm) di diametro e 1/8 inch (3.2mm) in profondità

11.13 Bilanciamento

- 11.13.1 Le seguenti tolleranze di bilanciamento sono permesse in una boccia da bowling usata in competizioni sanzionate:
- 11.13.2 Bocce 10 o più libbre (4,530 Kg o più):
- Non più di tre (3) once (85g) di differenza tra la metà superiore della boccia (lato fori dita) e la parte inferiore (parte solida opposta ai fori delle dita).
 - Non più di una (1) oncia (28 g m) di differenza tra i lati destro e sinistro dei fori delle dita oppure tra i lati frontali e posteriori dei fori delle dita.
 - Una boccia forata senza il foro del pollice non deve avere più di una (1) oncia (28g) di differenza tra le due metà della boccia.
 - Una boccia forata senza i fori delle dita o intaccature, non deve avere più di una (1) oncia (28g) di differenza tra le due della boccia.
 - Una boccia usata senza fori o intaccature non deve avere più di una (1) oncia (28g) di differenza tra le due metà della boccia.
- 11.13.3 Bocce che pesano da 8 a 10 libbre (4,53 – 3,62Kg).
- Non più di due (2) once 57g) di differenza tra la metà superiore della boccia (lato fori dita) e la metà inferiore (parte solida opposta fori dita).
 - Non più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra i lati destro e sinistro dei fori delle dita o tra i lati frontali e posteriori dei fori delle dita.
 - Una boccia forata senza il foro del pollice non deve avere più di 3/4 di oncia ((21g) di differenza tra le due metà della boccia.
 - Una boccia forata senza i fori delle dita o intaccatura non deve avere più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra le due metà della boccia.
 - Una boccia usata senza fori o intaccature non deve avere più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra le due metà della boccia.

- 11.13.4 Bocce che pesano meno di otto (8) libbre (3.62Kg).
- a) Non più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra la metà superiore (lato fori dita) e la metà inferiore della boccia (parte solida opposta fori dita).
 - b) Non più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra i lati destro e sinistro dei fori delle dita e tra il lato frontale e posteriore dei fori delle dita.
 - c) Una boccia forata senza foro del pollice non può avere più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra le due metà della boccia.
 - d) Una boccia forata senza i fori delle dita o intaccature non deve avere più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra le due metà della boccia.
 - e) Una boccia usata senza fori o intaccature non deve avere più di 3/4 di oncia (21g) di differenza tra le due metà della boccia.

11.14 Specifiche che devono essere misurate nei luoghi del Torneo

- 11.14.1 Peso lordo. Non deve eccedere 16 libbre (7.25kg)
- 11.14.2 Fori o intaccature per scopi di presa. Non più di cinque
- 11.14.3 Permesso solo un foro a scopo di bilanciamento dal diametro di non più di 1-1/4inc (31.8mm).
- 11.14.4 Permessi fori di ventilazione per le dita e per il pollice. Non devono eccedere 5/8inch di diametro (6.4mm) e 1/8inch (3.2) di profondità.
- 11.14.5 E' permesso un foro adiacente per scopi di ispezione. Non deve eccedere 5/8"inch (15.9 mm) di diametro e 1/8" inch (3.2 mm) di profondità
- 11.14.6 Bilanciamento statico. Deve essere entro le tolleranze come specificato precedentemente.
- 11.14.6 Durezza della boccia come specificato precedentemente.



Glossario dei termini

- FIQ** significa “Federation Internationale des Quilleurs”, ed é la organizzazione riconosciuta ed accettata come sodalizio mondiale dello sport del Bowling e per gli scopi di questa Costituzione, il Bowling Dieci Birilli.
- WTBA** significa “World Tenpin Bowling Association” del FIQ.
- Federazione** significa la Organizzazione Nazionale nell'ambito di una determinata Nazione.
- Zona** significa un’area geografica, i cui confini sono stabiliti dal FIQ.
- Bowling** significa lo sport partecipante, conosciuto come Bowling Dieci Birilli.
- Bowler** é così chiamato chiunque giochi il Bowling.
- Member** significa una Associazione Nazionale, Congresso o Federazione, alla quale é stata concessa l’affiliazione.
- Congresso** significa il sodalizio che legifera, determina la linea di condotta e provvede la guida per il WTBA e le sue Zone.
Essa consiste di Delegati delle Federazioni Associate riuniti in un convenuto incontro, a tempo debito.
- Delegato** significa una persona autorizzata dalla Federazione Associata a rappresentarla ad ogni Conferenza.
- Presidium** significa il Consiglio dei Direttori i cui membri siano stati eletti dal Congresso o nominati in conformità con i termini della Costituzione.
- Genere Maschi e Femminile** Il genere maschile usato in relazione di ogni persona fisica (esempio: nomi come membro, ufficiale, partecipante, competitore, atleta, giocatore, bowler, arbitro, membro di una giuria: o pronomi come egli, essi, loro) devono, ameno che altrimenti specificato, essere intesi come includenti anche il genere femminile.