

TECNICHE DI FORATURA DI UNA BOCCIA A.M.F.

GUIDA PER L'OPERATORE DEL PRO-SHOP

(traduzione di Silvano Traina)

(da pagina 1)

Tecniche semplificate di foratura

(Per l'uso determinare il Punto positivo dell'asse del giocatore)

L'ammontare del gancio, con tre differenti punti di break. Da tener presente, per evitare una traccia che invada i fori delle dita, mantenere il Pin allineato (o leggermente sopra) i fori delle dita.

Glossario del Diagramma di Foratura

o = Pin (Testa del blocco del peso) **O** = Foro di bilanciamento **ML** = Linea Mediana

(.) = Centro di Gravità (CG) **CL** = Linea Centrale della Presa

Pin In = da 0 a 2" dal CG

Pin Medio = da 2 a 4" dal CG

Pin Out = da 4 a 5 1/2" dal CG

Foratura sull'Etichetta

Scopo:

Questa procedura crea un buon pattinamento su tutta la parte frontale della pista, con una reazione uniforme dell'arco di curva.

Procedura:

Porre il Pin a 1.30 ore in relazione al CG.

Porre il CG al centro della presa.

Usare il Pin Medio.

Foratura per Rotolamento Lungo / In avanti

Scopo:

Questa foratura é eccellente quando si giocano gli angoli interni. Produce buon pattinamento nella parte frontale della pista, con un definito punto di break, un forte rotolamento in avanti all'impatto.

Procedura:

Porre il Pin sopra il dito anulare a 10.30 ore in relazione al CG.

Porre il CG sulla linea mediana a 2" dal centro della presa.

Porre il foro di bilanciamento a 4 1/2" dal centro della presa sulla linea mediana.

Usare Pin Medio oppure Pin Out.

Foratura per Gancio Massimo e Reazione sul Backend.

Scopo:

Questa foratura produce il massimo del gancio ed una forte reazione sul backend. Questa tecnica lavora bene da ogni angolo nel tentativo di creare un'area sulla pista.

Procedura:

Porre il Pin a 12.00 ore in relazione al CG:

Porre il CG sulla linea mediana a 2" dal centro della presa.

Porre il foro di bilanciamento a 4 1/2" dal centro della presa sulla linea mediana.

Usare Pin Medio.

TECNICHE DI FORATURA A.M.F. PROGREDITE

(Da usare quando si può determinare il Punto Positivo sull'Asse del giocatore)

Questa guida serve per dare al tecnico trapanatore una scelta di 9 differenti forature.

Queste forature sono sezionate per tre differenti ammontari di gancio, ciascuno avente tre differenti reazioni sul backend.

Indicazioni Generali

1.Quando si determina un PAP su una boccia ad alto potenziale di flare (sfarfallamento), per determinare le coordinate corrette dell'asse, sottrarre 3/4" dalla coordinata dell'asse orizzontale del giocatore se il punto dell'asse é misurato su una boccia con 1" o meno di flare.

Se il punto dell'asse é misurato su una boccia da 1" a 3" di flare, sottrarre 3/8" dalla coordinata dell'asse orizzontale.

Se il punto dell'asse é misurato su una boccia con più di 3" di flare, usare quel punto dell'asse per il PAP.

2) Con tutte queste forature, per prevenire che la boccia rotoli sopra i fori delle dita,, mantenere il Pin 1 1/2" sul lato della presa del piano mediano e sopra una linea disegnata dal PAP del giocatore fino al foro del dito anulare.

3)Sulle forature dove il CG non cade sulla linea mediana, disegnare una linea dal centro della presa fino al CG sino a che essa non intersechi il piano mediano.

Porre il foro di bilanciamento sulla linea di intersezione del piano mediano o al di là a seconda della foratura.

4)Per ottenere un controllo del punto di break, ridurre lo sbilanciamento laterale ad un limite di 3/4 di oncia di sbilanciamento laterale negativo, con l'uso del foro extra.

Glossario Aggiuntivo del Diagramma di foratura

* = Punto Positivo dell'Asse (PAP)

MP = Piano Mediano

In queste forature , per ALTO RG ci si riferisce ad una foratura che crea un alto momento di inerzia che produce un pattinamento molto lungo ed un break ritardato.

Per BASSO RG ci si riferisce ad una foratura che crea un momento di inerzia che produce un rotolamento anticipato e più rivoluzioni

Tutte le forature a BASSO RG producono minima traccia di flare, di conseguenza la boccia rotola anticipatamente.

FORATURA A BASSO RG / CURVA

Scopo:

Questa foratura produce il più uniforme modello di rotolamento tra tutte le forature suggerite.

Esso dovrebbe essere usato per il massimo controllo del punto di break su condizioni di pista (da umide a secche) che sovra reagiscono, oppure su piste oliate di fresco senza carrydown (olio trascinato in fondo).

Procedura:

Porre il Pin da 1 a 1 1/2" dal PAP.

Porre il CG da circa 4" a 5" dal PAP.

Il foro di bilanciamento dovrebbe essere posto fino a 2 1/2" al di là del piano mediano per avere la desiderata reazione.

Usare Pin Medio o Pin Out.

FORATURA A BASSO RG / ROTOLAMENTO IN AVANTI

Scopo:

Questa foratura lavora bene con giocatori con una traccia più bassa.

Questa tecnica é la migliore quando le piste sono pesantemente oliate ed il backend é da medio a secco.

Procedura:

Porre il Pin da 1 a 1 1/2" dal PAP.

Porre il CG sul PAP.

Porre il foro di bilanciamento fino a

2 " al di la del piano mediano per ottenere la reazione desiderata.

Usare Pin In o Pin Medio con un Top di 3.3 once o meno.

BASSO RG / FORTE BACKEND

Scopo:

Questa foratura ha la più forte reazione sul backend tra tutte quelle con basso RG. Questa foratura combina un moderato gancio , un pesante rotolamento ed una buona reazione sul backend.

Procedura:

Porre il Pin da 1" a 2" dal PAP sulla linea mediana.

Porre il foro di bilanciamento sino a 2 " al di la del piano mediano per ottenere la reazione desiderata.

Usare il Pin In oppure il Pin Medio con un Top di 3.3 once o meno.

(Tutte le forature ad ALTO RG aumentano il pattinamento nella parte frontale della pista e producono minima track Flare)

ALTO RG / ARCO DI CURVA

Scopo:

Questa foratura produce piccolo gancio e lavora bene su piste che hanno un gancio sopra reagente.

Procedura:

Porre il Pin da 5" a 5 1/2" dal PAP.

Mantenere il Pin sopra i fori delle dita.

Porre il CG al centro della presa.

Usare un Pin Medio oppure un Pin Out.

ALTO RG / ROTOLAMENTO I IN AVANTI

Scopo:

Questa foratura produce un buon pattinamento con un definito punto di break, ed un pesante rotolamento verso i birilli.

Procedura:

Porre il Pin da 5" a 5 1/2" dal PAP mantenendo il Pin sopra i fori delle dita.

Porre il CG da 1" a 2" dal PAP.

Porre il foro di bilanciamento sino a 1 1/2" al di là del piano mediano per ottenere la desiderata reazione.

Usare Pin Medio oppure Pin Out.

ALTO RG / FORTE REAZIONE SUL BACKEND

Scopo:

Questa foratura lavora bene dagli angoli interni.

Procedura:

Porre il Pin da 5" a 5 1/2" dal PAP, mantenendo il Pin sopra i fori delle dita.

Porre il CG a 4 1/2" dal PAP sulla linea mediana.

Porre il Foro di bilanciamento sino a 1 1/2" al di là del piano mediano per ottenere la reazione desiderata.

Usare Pin Medio oppure Pin Out.

(tutte le forature leverage producono massimo gancio e flare)

LEVERAGE / ARCO DI CURVA

Scopo:

Questa foratura produce ampio gancio con una controllabile reazione sul backend.

Questa tecnica lavora bene se giocata con angoli esterni .

Procedura:

Porre il Pin in posizione 1.30 ore in relazione al CG, 3 3/8" dal PAP. Il CG dovrebbe essere sulla linea mediana vicino al centro della presa.

Usare un Pin Medio

LEVERAGE / ROTOLAMENTO IN AVANTI

Scopo:

Questa foratura aumenta le rivoluzioni e tutto il gancio nel suo insieme.

Questa tecnica lavora bene su piste oliate pesantemente o piste mischiate, e dà al giocatore un ben definito punto di break con un pesante rotolamento in avanti verso i birilli.

Procedura:

Porre il Pin a 3 3/8" dal PAP.

Porre il CG da 1" a 2" dal PAP sulla linea mediana.

Porre il foro di bilanciamento sul piano mediano.

Usare un Pin Medio oppure un Pin Out.

LEVERAGE / FORTE REAZIONE SUL BACKEND

Scopo:

Questa foratura fornisce il massimo del gancio e della reazione sul backend tra tutte le forature progredite.

Questa tecnica lavora bene da ogni angolo.

Procedura:

Porre il Pin a 3 3/8" dal PAP.

Porre il Pin da 1 1/2" a 2" sul lato della presa del piano mediano.

Porre CG da 2 1/2" a 3" dal PAP.

Porre il foro di bilanciamento sul piano mediano.

Usare il Pin Medio oppure il Pin Out.

COME SCEGLIERE LA CORRETTA BOCCIA

1) Il Raggio di Giro (RG) o quantità di avvitamento si riferisce alla abilità della boccia di far rivoluzioni.

Basso RG

Medio RG

Alto RG

2) La superficie esterna é la sola parte della boccia che é in contatto con la pista.

La misura della quantità di attrito creato tra la superficie esterna della boccia e la superficie della pista

é il Coefficiente di Frizione (CoF). Questo Coefficiente ha un grande effetto sull'esecuzione del gancio di una boccia.

Superficie Dolce

Superficie Media

Superficie Aggressiva

3) Il Potenziale di Sfarfallamento di Traccia é la misura dello spostamento dell'ASSE DELLA BOCCIA dal momento del rilascio della boccia al raggiungimento dei birilli.

Più alto é il Flare di Traccia, prima e più decisamente la boccia aggancerà. (da usarsi su piste oliate).

Meno Flare crea più lunghezza e gancio ritardato (da usarsi su piste secche).

Piccolo Flare (0 - 3")

Medio Flare (3" - 5")

Largo Flare (più di 5")

FULL ROLLER LEVERAGE

Scopo:

Questa é la foratura che concede al Full Roller il massimo del gancio, del flare e della reazione sul backend.

Procedura:

Disegnare una linea dal Pin sino al CG.

Porre il Pin a 3 3/8" dal PAP su questa linea (il centro della presa sarà a 10 1/8" dal Pin sulla linea).

Porre il foro di bilanciamento a mezza strada tra il Pin ed il piano mediano.

Il Pin sarà a 3 3/8" al di là del piano mediano sopra la linea mediana.

Usare Pin Medio oppure Pin Out con un Top di 3.3 once o meno.

FULL ROLLER / ETICHETTA

Scopo:

Questa foratura produce un moto arcuato uniforme adatto ad un full roller.

Procedura:

Porre il Pin in posizione 08.00 ore in relazione al CG.

Porre il CG sulla linea mediana 1/2" sul lato positivo della linea centrale

Usare Pin In oppure Pin Medio.