

3-D OFFSET HAMMER

(Suggerimenti per Procedure semplificate)

Tutti i modelli sono considerati per un giocatore destro- Per i mancini considerare i modelli con visione speculare.

Giocatori con alta Traccia (Traccia entro 1 1/2" dal foro del pollice) ed anche per gli **Strokers**.

GANCIO MASSIMO

- Selezionare una boccia con un Pin 1" - 3" out.
- Posizionare il Pin circa 1" a destra del dito anulare.
- Posizionare lo "Hot Spot" (locator Pin) circa 1 1/2" a destra della linea centrale, come in figura.
- Se é richiesto un foro di bilanciamento, disegnare una linea dal centro della presa fino al CG, e trapanare un foro distante 5 1/2" dal centro della presa su quella linea. Il foro di bilanciamento può essere forato sia sopra che sotto la linea mediana.

Giocatori con Alta Traccia e Strokers

GANCIO MEDIO

- Selezionare una boccia Pin out 2" - 4".
- Posizionare il Pin sopra i fori delle dita sulla linea centrale, come mostrato.
- Posizionare l'Hot Spot circa a 1 1/2" a destra della linea centrale, come mostrato.
- Se si richiede un foro di bilanciamento, disegnare una linea dal centro della presa sino al CG e forare un extra foro a 5 1/2" dal centro della presa su quella linea. Il foro di bilanciamento può essere trapanato sopra o sotto la linea mediana

Giocatori con Bassa Traccia (traccia della boccia a più di 1 1/2" dal foro del pollice) ed anche per i **Crankers**.

MASSIMO GANCIO

- Selezionare una boccia con un Pin Out da 2" a 4" e con meno di 3 onces di Top.
 - Posizionare il Pin a 45° giusto sopra il dito anulare, come mostrato in figura.
 - Posizionare l' Hot Spot circa a 3" a destra della linea centrale, come mostrato.
 - Se é richiesto un foro di bilanciamento , disegnare una linea dal centro della presa sino al CG, e trapanare un foro di bilanciamento a 4 1/2" dal centro della presa su quella linea.
- Il foro di bilanciamento può essere trapanato sopra o sotto la linea mediana.

GANCIO MEDIO

- Selezionare una boccia con il Pin out da 2" a 4" e meno di 3 onces di Top.
- Porre il Pin a 1 1/2" a destra dell'anulare, come mostrato in figura.
- Porre l'Hot Spot circa a 4" a destra della linea centrale, come mostrato.
- Trapanare un foro di bilanciamento **sul** CG.

Il foro di bilanciamento può essere trapanato sopra o sotto la linea mediana.

Il punto di break per i suddetti modelli di foratura può essere facilmente aggiustato con il cambio delle superfici.

Una lucidatura molto alta darà più lunghezza e un punto di break ritardato pur mantenendo la reazione sul backend.

Una preparazione di superficie opaca o sabbata darà un risultato di un anticipato punto di break con una desiderata reazione sul backend.

3-D OFFSET HAMMER

(Procedure per modelli di foratura di precisione)

Si ricorda che il PAP é il Positive Axis Point del giocatore (Punto Positivo dell'Asse).

Questi modelli di foratura sono preparati per un giocatore destro. Per i giocatori mancini usare l'immagine speculare.

Il Centro di Gravità (CG) é identificato da una incisione circolare di 1/4".

Le illustrazioni mostrano un CG posto su una linea visuale partente dal Top Pin al Hot Spot (locator Pin) e sono strettamente considerate per referenza. Con il corpo del nocciolo fuori centro, esso può cadere a sinistra, a destra o centrato sulla linea visuale partente dal Top Pin all Hot Spot.

Quando viene richiesto un foro addizionale, disegnare una linea dal Centro della Presa sino al CG e trapanare il foro di bilanciamento su quella linea all'intersezione della linea dell'asse verticale.

I fori di bilanciamento possono essere trapanati sopra o sotto la linea mediana.

3 3/8" FORTE PUNTO DI BREAK

- **Desiderata Reazione** : Largo Flare, Massimo

Gancio, Forte Reazione sul Backend.

- **Condizioni delle Piste:** Da Medie a Pesantemente

Mischiate d'olio.

- **Posizionamento del Pin:** 3 3/8" dal PAP.

(Usare una Boccia Pin Out 1" - 4")

- **Posizionamento del Hot Spot:** 2" a sinistra della

Linea Verticale dell'Asse.

Questa foratura consente il più incisivo punto di break ottenibile con un HAMMER OFFSET 3-D. Usare questo modello di foratura quando si cerca di dischiudere la pista e creare area di gioco trovandosi in condizioni di pista mischiate.

Questo modello di foratura é troppo reattivo su condizioni umide / secche.

3 3/8" PUNTO DI BREAK CONTROLLATO

- **Reazione Desiderata** : Largo Flare, Largo Gancio,

Reazione sul Backend Controllata.

- **Condizioni delle Piste:** Da Medie a Pesantemente

Oliate con Carrydown.

- **Posizionamento del Pin:** 3 3/8" dal PAP (usare una

Boccia Pin Out 12 - 5" e meno di 3 once di Top).

- **Posizionamento del Hot Spot:** Posizionare l' Hot Spot

sulla linea verticale dell'Asse.

Questa foratura permette un più controllato backend generando un rotolamento anticipato in avanti dal punto di break ai birilli. Grandioso per giocatori a bassa traccia di flare.

3 3/8" ARCO DI CURVA

- **Reazione Desiderata** : Largo Flare, Gancio Medio,

Arco di Curva uniforme.

- **Condizioni delle Piste** : Da Medie a Pesantemente

Oliate .

- **Posizionamento del Pin**: 3 3/8" dal PAP.

(Usare una Boccia con Pin Out 1" - 4").

- **Posizionamento del Hot Spot**: 4 1/2" a sinistra

della linea verticale dell'Asse.

L' Hot Spot sarà alla sinistra della linea centrale.

Questa foratura produce un arco uniforme con una larga traccia di flare.

Non é raccomandata per rilasci a linea interna.

5" FORTE

- **Reazione Desiderata**: Flare Medio, Gancio Medio,

Forte reazione sul Backend.

- **Condizioni delle Piste**: Olio Medio con backend

secco.

- **Posizionamento del Pin**: 4 1/2" - 5 1/2" dal PAP.

Usare bocce con Pin Out 2" - 4 1/2").

- **Posizionamento del Hot Spot**: 3" a sinistra della

Linea Verticale dell'Asse).

Questa foratura produce un gancio medio con un punto di break ritardato.

Ottima se si gioca una linea interna

5" CONTROLLATA

- **Reazione Desiderata**: Medio Flare, Medio Gancio.

- **Condizioni della Pista:** Olio Medio con Carrydown.

- **Posizionamento del Pin:** 4 1/2" - 5 1/2" dal PAP.

(Usare una boccia con un Pin out 2" - 4 1/2" e con meno di 3 onces di Top).

- **Posizionamento del Hot Spot:** Posizionare l'Hot Spot sulla Linea Verticale dell'Asse.

Questa foratura produce un gancio medio, una reazione controllata sul backend generando un rotolamento in avanti pesante dal punto di break ai birilli.

Ottima per condizioni umide/secche.

5" ARCO DI CURVA

- **Reazione Desiderata:** Flare Medio, Arco di Curva Uniforme.

- **Condizioni di Pista:** Da Media a Olio Leggero con gancio finale.

- **Posizionamento del Pin:** 4 1/2" - 5 1/2" dal PAP.

(Usare una boccia con un Pin out 2" - 4 1/2")

- **Posizionamento del Hot Spot:** 4 1/2" a sinistra della Linea Verticale dell'Asse. L' Hot Spot sarà alla sinistra della linea centrale.

Questa foratura produce una reazione di arco uniforme.

Non raccomandata quando si gioca una linea profonda=mente interna.

2" FORTE

- **Reazione Desiderata:** Rivoluzioni Anticipate, Forte reazione sul Backend..

- **Condizioni di Pista:** Da Medie a Olio Leggero.

- **Posizionamento del Pin:** 1 1/2" - 2 1/2" dal PAP.

(Usare una Boccia con un Pin Out 1" - 3" e meno di 3 onces di Top).

-**Posizionamento del Hot Spot:** 1 1/2" a sinistra della

Linea Verticale dell'Asse.

Questa foratura produce rivoluzioni anticipate nella parte frontale della pista con flare medio ed una forte reazione sul punto di break.

2" ARCO DI CURVA

- **Reazione Desiderata:** Rivoluzioni Anticipate

con Controllata Reazione sul Backend.

- **Condizioni di Pista:** Da Medio a Olio Leggero

con Forte Reazione sul Backend.

- **Posizionamento del Pin:** 1 1/2" - 2 1/2" dal PAP.

(Usare una boccia con Pin out 1" - 3" e meno

di 3 once di Top).

- **Posizionamento del Hot Spot:** Posizionare l' Hot

Spot sulla linea Verticale dell'Asse.

Questa foratura produce rivoluzioni anticipate nella parte frontale della pista con reazione controllata nel punto di break generando un forte rotolamento in avanti dal punto di break ai birilli.

Grande su condizioni di pista umide/secche.

2" CONTROLLATA

- **Reazione Desiderata:** Rivoluzioni Anticipate

con Arco Uniforme.

- **Condizioni di Pista:** Da Medie a Olio Leggero .

- **Posizionamento del Pin:** 1 1/2" - 2 1/2" dal PAP.

Usare una boccia Pin Out 1" - 3").

- **Posizionamento del Hot Spot:** 4 1/2" a sinistra

della Linea Verticale dell'Asse.

L'Hot Spot sarà alla sinistra della Linea Centrale.

Questa foratura produce rivoluzioni anticipate nella parte frontale di pista con un arco di curva uniforme.

Ottima per giocare una traiettoria diretta quando la traccia della boccia tende ad agganciare.