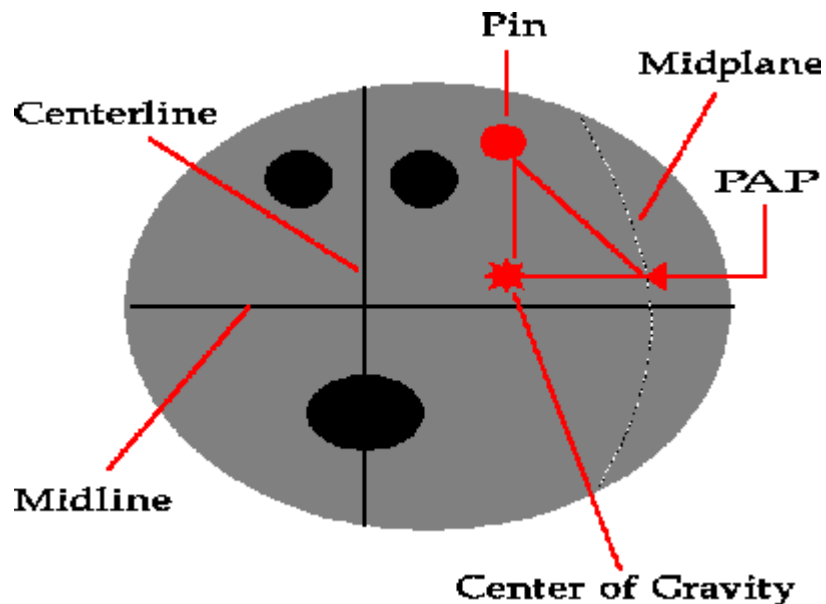


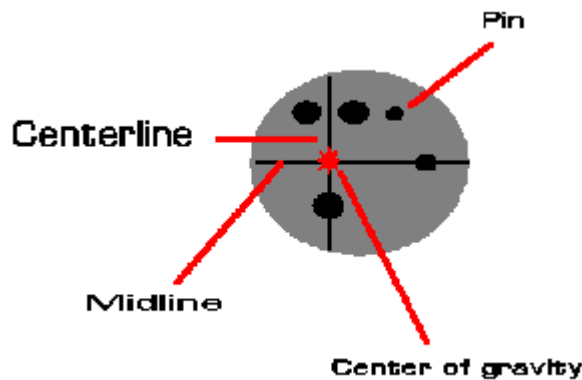
TERMINOLOGIA



- **LINEA CENTRALE:** Linea immaginaria che corre verticalmente su e giù e divide i fori delle dita e attraversa a metà il foro del pollice.
- **LINEA MEDIANA:** Linea immaginaria che corre orizzontalmente tra i fori delle dita ed il foro del pollice.
- **PIANO MEDIANO:** Linea immaginaria che corre parallela alla linea centrale ed interseca la linea mediana.
- **PUNTO POSITIVO DELL'ASSE(PAP):** Il PAP è un punto sulla superficie delle bocce dove, quando il bowler rilascia la boccia, il rilascio crea un asse di rotazione. Questa è anche la distanza orizzontale tra la linea centrale e il piano mediano, e la distanza verticale dal piano mediano punto dell'asse.
- **PIN = SPILLO:** Questo è il punto colorato sulla palla, che indica il centro della palla.
- **CENTRO DI GRAVITÀ (CG):** Questo è il centro apparente di bilanciamento. Se la palla è stata messa sulla bilancia un Do-Do, apparirà un bilanciamento a zero in tutte le direzioni.
- **BUFFER:** La distanza orizzontale tra il piano mediano e lo spillo.
- **DISTANZA PIN OUT:** La distanza che separa lo spillo dal Centro di Gravità (CG).

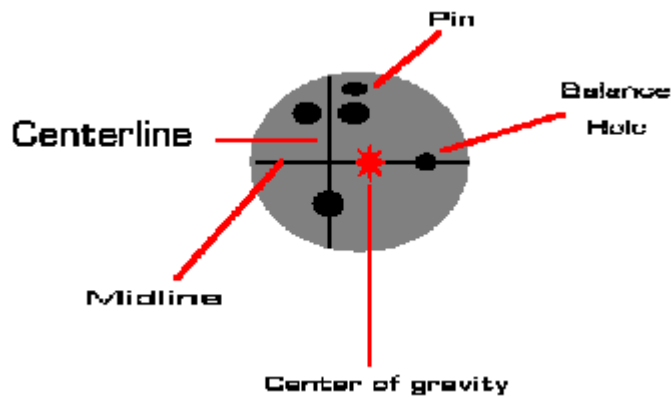
MODELLI DI BASE

Ci sono forature di base che possono essere fatte senza conoscere la posizione del PAP. Le illustrazioni che seguono potrebbero non essere perfette, intendono dare solo l'idea di come si presenterà la boccia dopo che è stata preparata.

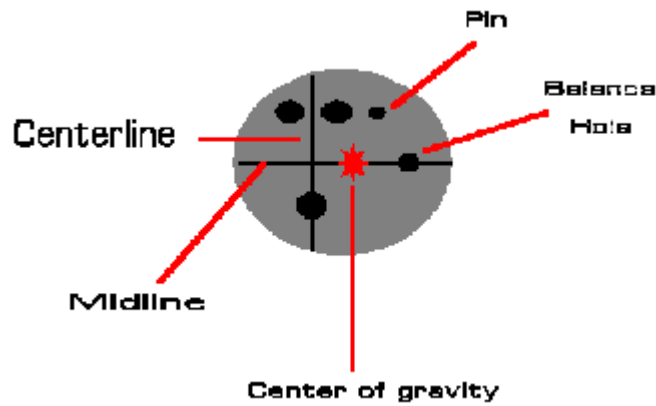


Usando questo modello la palla dovrebbe andare lunga con una

liscia e solida reazione nella parte finale. Per la foratura poniamo lo spillo a ore 1:30 rispetto al Centro di Gravità (CG). Quindi mettiamo il Centro di Gravità (CG) al centro della presa. Useremo lo spillo medio (2-4" da Centro di Gravità (CG))



Con questo modello di foratura la palla dovrebbe viaggiare lunga, con uno specifico e definito punto di rottura di traiettoria ed un forte rotolamento verso i birilli. Questo modello è usato bene quando si gioca una linea profonda interna (tutto a sinistra). Per forare porre lo spillo sopra il foro dell'anulare ad ore 10:30 dal Centro di Gravità (CG). Il Centro di Gravità (CG) dovrebbe essere sulla linea mediana 2" dal centro di presa. Il foro di bilanciamento deve essere posto a 4 1/2" da centro di presa sulla linea mediana. Possiamo usare sia il PIN medio(2-4" da Centro di Gravità (CG)) o PIN OUT (4-5 1/2" dal Centro di Gravità (CG))



Usando questo modello la palla dovrebbe produrre il massimo gancio con una reazione molto forte sulla parte finale della pista. Con questo modello di foratura la palla lavora molto bene su qualsiasi area di pista e con qualsiasi tiro. Foreremo con lo spillo a ore 12:00 rispetto al Centro di Gravità (CG). Il Centro di Gravità (CG) dovrebbe essere sulla linea mediana 2" dal centro di presa. Il foro di bilanciamento dovrebbe essere messo 4 1/2" da centro di presa sulla linea mediana.

Useremo PIN medio (2-4" da Centro di Gravità (CG)).

Modelli avanzati di foratura

I modelli seguenti richiedono un PAP che è determinato dalla lettura della traccia o della zona esposta della boccia.

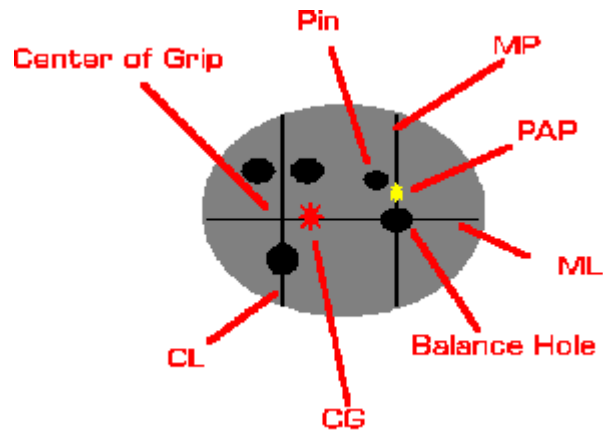
In questi modelli di foratura apparirà il termine HIGH RG (rate of gyration) che indica un modello di foratura che impartirà alla boccia un momento più alto di inerzia che permetterà alla boccia di viaggiare lontano sulla pista e avere il suo punto di rottura ritardato.

Il termine LOW RG (basso) indica un modello di foratura che aggancia presto con più rivoluzioni

CHIAVE

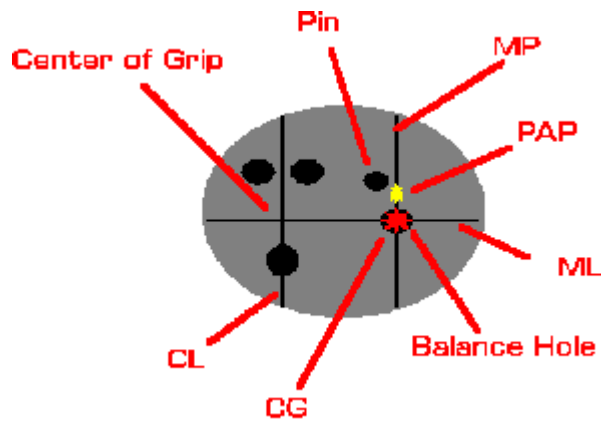
PAP	Punto Positivo dell'asse
CG	Centro di Gravità
CL	Linea centrale
MP	Piano mediano
ML	Linea mediana

Questi primi tre modelli di foratura creano una boccia con RG Basso. Aggancia in anticipo con più rivoluzioni.

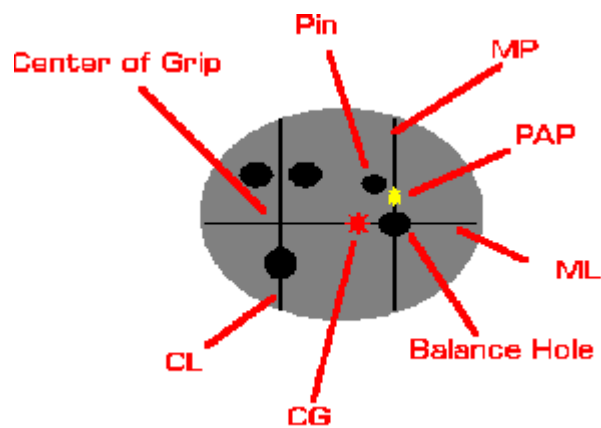


Questo modello di foratura crea una traiettoria uniforme e controllabile.

E' eccellente quando gioca su piste dove la parte iniziale è molto oliata e la parte finale è come il Sahara (non c'è ancora il trasferimento dell'olio sulla pista perché appena preparata)



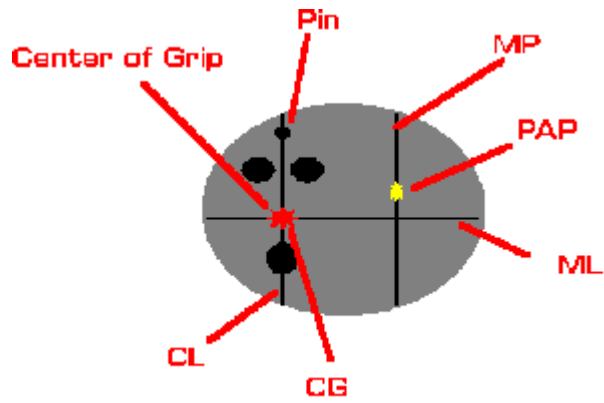
Questo modello è adatto se si gioca una traccia bassa. Lavorerà meglio con condizioni di pista oliata con parte finale da media a secca.



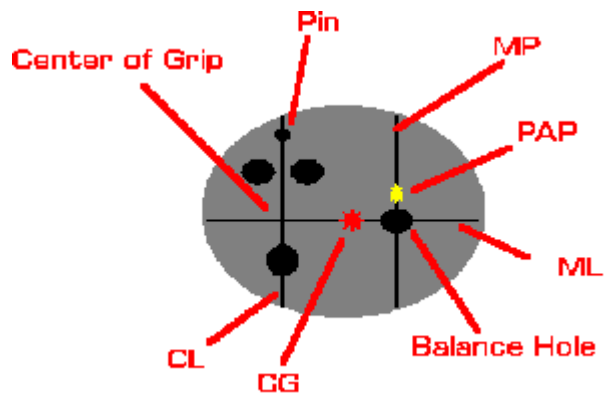
Questo modello dovrebbe produrre la reazione più forte sulla parte

finale di pista, di qualsiasi altra foratura a RG Basso, accoppiato ad un gancio medio.

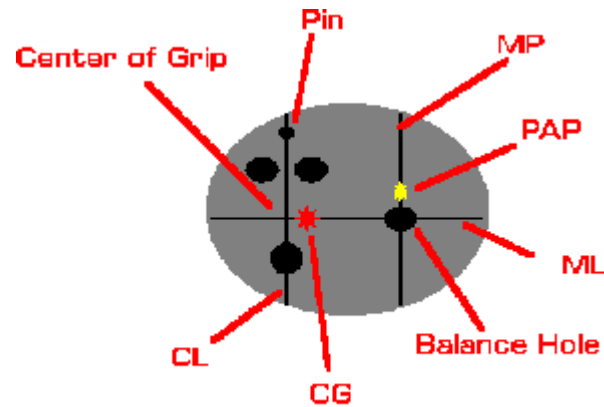
Modelli con RG Alto (Palla lunga)



Questa foratura lavora al meglio in condizione di pista arida. Dovrebbe andare lunga con pochissimo gancio.



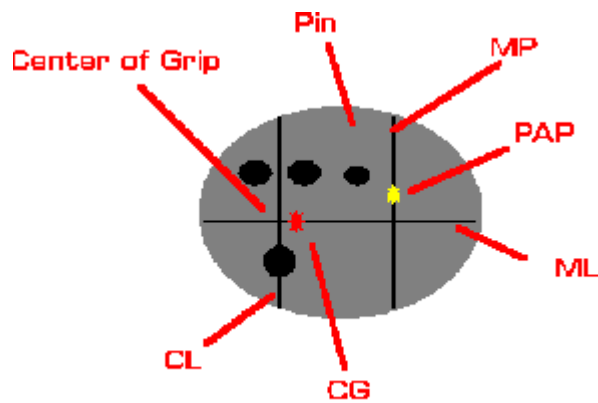
Con questa foratura la boccia va lontano ed ha un punto di rottura della traiettoria prevedibile



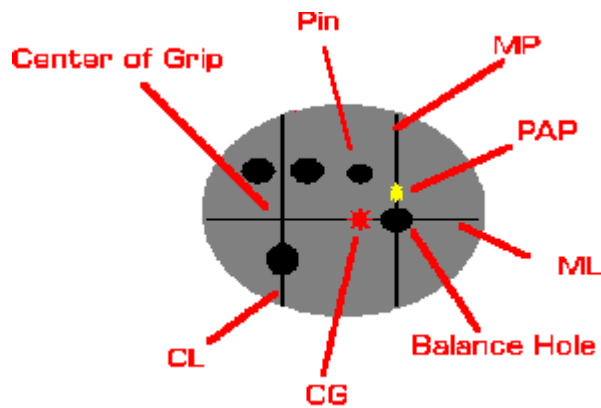
Questo modello permette di giocare profondo ed oscillare all'infuori. La boccia va lunga e finisce forte.

Modelli di sbilanciamento con leveraggio

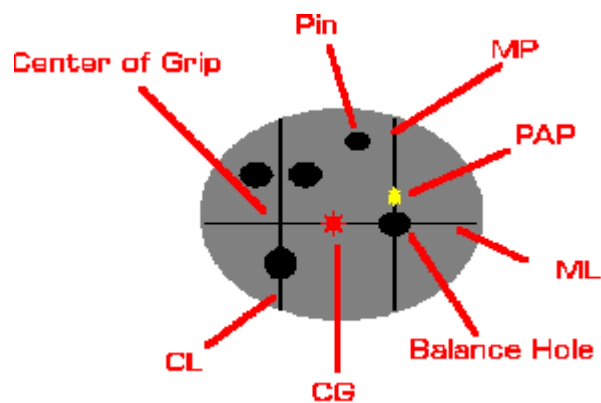
(massima zona esposta di traccia)



Se usate un tiro esterno oppure i solchi sulle piste questo è il modello adatto. Si ottiene un gancio abbastanza grande ma la boccia non sovrareagisce nella parte finale della pista

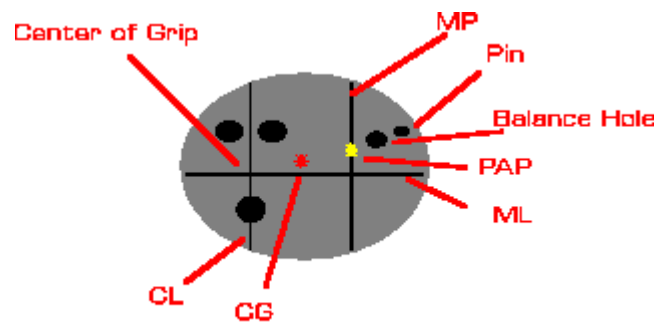


Questo modello aumenterà sia il vostro gancio che le rivoluzioni della boccia. Da un punto di rottura ben definito. Lavora al meglio su piste molto oliate.

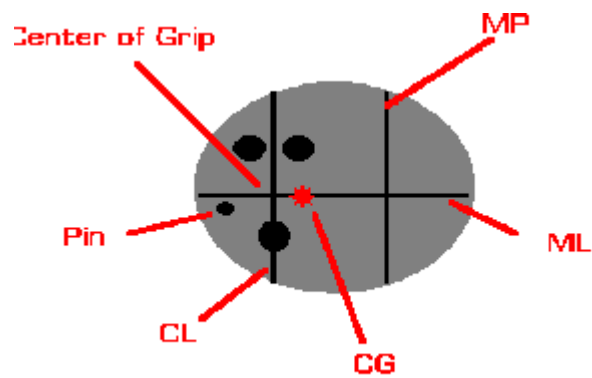


Questo modello dovrebbe dare il massimo del gancio e di reazione nella parte finale della pista di tutti i modelli fino ad ora descritti. Lavora su tutte le linee di tiro.

Forature per FULL ROLLER



Questo modello garantisce la massima zona di esposizione e gancio con reazione nella parte finale.



Questo modello produce un rotolamento costante ed una facile traiettoria arcuata.