

**TORNEO GRANDI MARCHE STAGIONE 2004**  
**Specialità squadra da 4 ( 26 squadre )**

**Luogo di svolgimento  
e Organizzazione**

**CENTRO BOWLING BRUNSWICH Roma.**

**Data inizio Torneo**

**02 Febbraio 2004 ore 20,25.**

**ISCRIZIONE:**

**210**

**COSTO per Serata:**

**64**

**SVOLGIMENTO:**

**Divisione in 2 Gironi Base Classifica G.M. 2003.**

**PRIMA FASE:**

**In questa Fase le squadre dello stesso Club saranno divise  
Nei Due Gironi.**

**GIRONE A1 la 1°-4°-6°-8° squadra classificata più le rimanenti  
Settore 1/12.**

**GIRONE A2 la 2°-3°-5°-7° squadra classificata più le rimanenti  
Settore 13/24.**

**N° 13 Incontri diretti come da calendario con 2 riposi serali  
uno per Girone.**

**PREMI SERALI:**

**Migliore serie di singolo M-A/B 15**  
**= = = M-C/D 15**  
**= = = F-A/B/C/D 15**  
**Migliore serie a squadra 30**

**SECONDA FASE:**

**Le prime 6 Squadre classificate Prima Fase del settore A1 al  
settore A2 inizio settore (13/24).**

**Le prime 6 Squadre classificate Prima Fase del settore A2 al  
Settore A1 inizio settore (1/12).**

**N° 13 incontri diretti come da calendario.**

**PREMI SERALI:**

**Migliore partita M-A/B 15**  
**= = M-CD 15**  
**= = F-ABCD 15**  
**Migliore serie a squadra 30**

**PREMI DOPO 26 SERATE:**

**Record serie a Squadra con Handicap:**

**1° 500 2° 250 3° 150 4° 100**

**Record serie Singola M/A-B**

**1° 150 2° 100 3° 50**

**Record serie Singola M/C-D**

**1° 150 2° 100 3° 50**

**Record serie Singola F/ABCD**

**1° 150 2° 100 3° 50**

**TERZA FASE:**

**Le migliori 6 Squadre classificate dei Gironi A1 e A2  
Più la migliore 7°a Totale Birilli, formano le 13 Squadre  
Del Girone A (Settore Piste) dalla Pista 13 alla 24.**

**Girone B = = dalla Pista 1 alla 12 rimanenti.**

**N° 13 incontri diretti come da calendario.**

**PREMI per classifica a PUNTI e per classifica a BIRILLI:**

<b>GIRONE A</b>			<b>GIRONE B</b>		
<b>Classifica</b>	<b>Punti</b>	<b>Birilli</b>	<b>Classifica</b>	<b>Punti</b>	<b>Birilli</b>
1°	2585	2585	1°	570	570
2°	1815	1815	2°	415	415
3°	1295	1295	3°	335	335
4°	905	905	4°	285	285
5°	815	815	5°	245	245
6°	730	730	6°	235	235
7°	570	570	7°	220	220
8°	545	545	8°	210	210
9°	525	525	9°	195	195
10°	505	505	10°	180	180
11°	475	475	11°	170	170
12°	455	455	12°	155	155
13°	430	430	13°	145	145

**BLIND:** 160 birilli Per qualsiasi categoria  
640 per Team mancante.

**HANDICAP:** Con riferimento alle media previste dalla FISB l'handicap assegnato sarà il seguente:

<b>CATEGORIA Maschile</b>		<b>Femminile</b>
<b>A</b>	<b>0</b>	<b>15</b>
<b>B</b>	<b>5</b>	<b>20</b>
<b>C</b>	<b>10</b>	<b>25</b>
<b>D</b>	<b>15</b>	<b>30</b>

Per nuovi giocatori non Tesserati l'handicap sarà valutato con l'organizzazione e rispettivi capitani.  
L'handicap assegnato rimane fisso per l'intera durata del Torneo.

**N.B. La 3° FASE si riparte da zero punti con il solo Riporto Totale Birilli con Handicap dalla 1° Serata.  
Parità punteggio Totale Birilli.  
Tutti i premi a FINE TORNEO.**

**N.B. VIETATO FUMARE**  
Nell' area di gioco durante le sole 3 ore di TORNEO.  
Tutto quello che non è contemplato fa testo regolamento F.I.S.B./F.I.Q.